平成2年6月22日発行（隔週金曜日発行）第6巻第12号（通巻105号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータMagazine

490 YEN

1990 NO. 12 6月22日号

●カラッと！11大新作
ホームランナイター'90
STED/SDヒーロー総決戦/ゴルゴ13第二章/ゲームパーティー/パラメデス
ファイナルミッション/バトルフリート
ナイトムーブ/燃えプロ'90感動編/ニチブツマージャンIII

別冊付録 ゲームずるずる大全



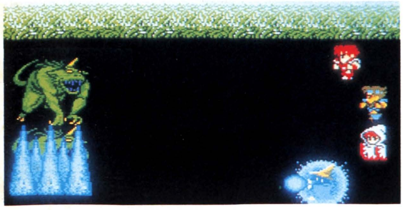
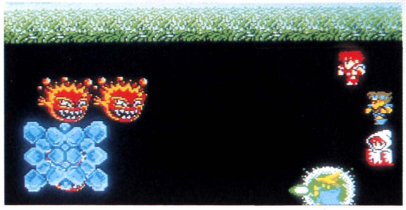
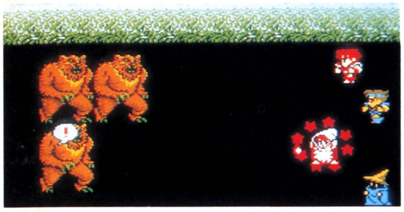
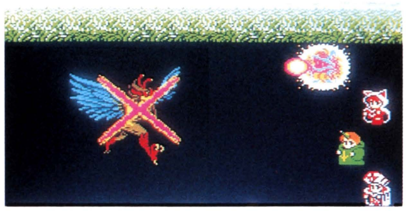
●ついに大海原へとつづく攻略詳報！
ドラゴンクエストIV

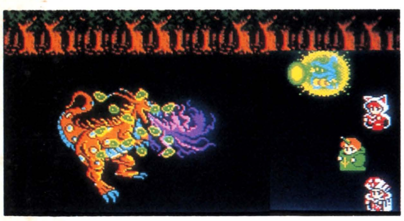
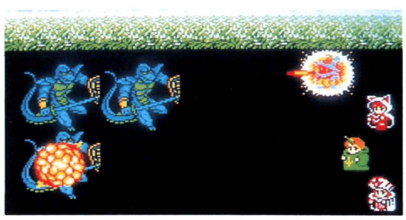
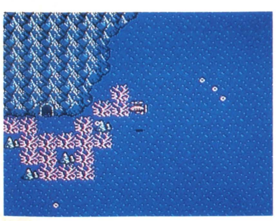
●梅雨も吹き飛ぶ大特報
キャプテン翼II

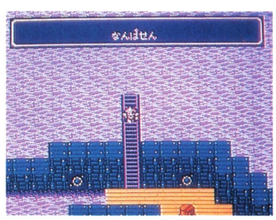
保存版 初登場モンスターを含むモンスター図鑑から効用までカンペキのアイテム解説まで
ファイナルファンタジーIII モンスター&アイテム大図鑑

ファミリー コンピュータ・ファミコン は、任天堂の商標です。 FAMICOM FAMILY

1990年。ファミコンがスーパーファミコンに生まれ変わろうとする、ラストイヤー。
ファミコン史上、最後にして壮大なドラマが待っていた。「ファイナルファンタジーⅢ」、
キミはもう体験したか。発売と同時に列島を襲ったファイナル現象の数々を、
キミはいくつ目撃したか。ストーリー、システム、魔法など、すべてにおいて究極のRPGが、ここにある。





ファイナルファンタジー
好評発売中　税抜5,900円

ファイナルファンタジーⅡ
好評発売中　税抜6,500円

ファイナルファンタジーⅢ　S・O・U・N・D

悠久の風伝説

CD：PSCX1005 税込2,800円
カセット：PSTX1005 税込2,400円
5月25日発売●発売元㈱ポリスター

ファイナルファンタジーⅢ　B・O・O・K・S

第1巻：基礎知識編

好評発売中●税込580円

第2巻：完全攻略編㊤

6月29日発売●税込680円
発売元NTT出版㈱

ファイナルファンタジーⅢ　G・O・O・D・S

F.F.オフィシャルショップ代々木にて好評発売中
TEL.03-5371-4332

好評発売中



ンタジーⅢ

税抜 8,400円

ILLUSTRATION：Y. AMANO　〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル 株式会社 スクウェア SQUARE

最後の壮大なドラマ。

プレイヤーにうれしい、〈ゲームシステム〉
誰が何を装備できるかがひと目でわかる、アニメーション処理。今まで1つずつしか買えなかったアイテムもまとめ買いができ、心地良いテンポでゲームに熱中できる。

最大のビジュアルショック、〈召喚魔法〉
モンスターのはかりしれない力が味方になる。術師によって冥界から呼び出される全24種の召喚モンスターと敵モンスターとの戦闘は、アニメーション対応のかつてないすさまじさ。このシーンを前にすべてのRPGは色あせる。

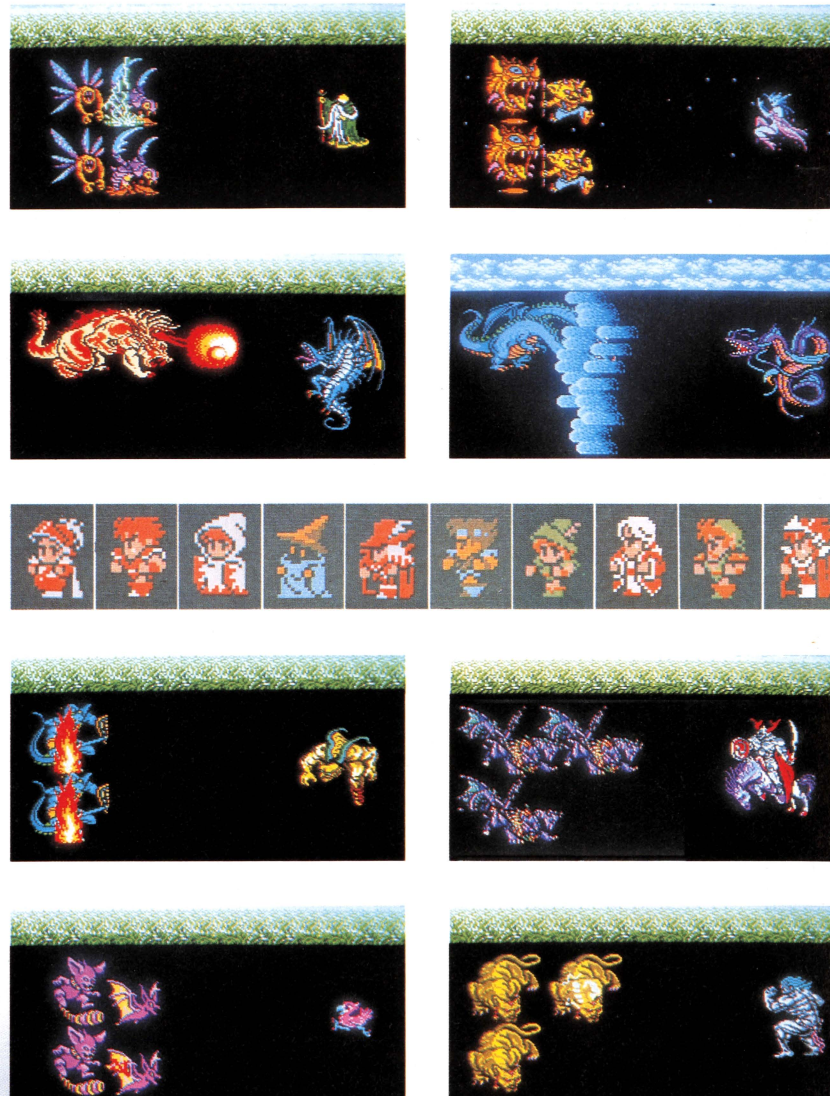
今後のRPGを変える、〈ジョブチェンジ〉
遊びの幅を拡げる画期的なシステム。戦闘時以外なら、いつでもどこでも何度でもキャラクターのジョブを変更できる。武器、魔法、攻撃のパターン、特殊能力も1人1人が違うから、状況に応じて最適のジョブを選択。このシステムの使いこなしが攻略のポイントだ。

ダイレクトに視覚に訴える、〈魔法〉
すべての魔法がアニメ対応。炎が冷気が稲妻がモンスターにさく裂する。ダメージのダイレクト表示により、戦闘時間をグンと短縮。

海を渡り空を駆ける、〈エンタープライズ〉
エンタープライズが水面から離れるとき、物語は新たな局面を迎える。実にドラマチック。

8倍速のスーパー飛空艇、〈ノーチラス〉
冒険の世界は、ついに地上から海中へ。8倍速のノーチラスが、神秘と静寂の世界を提供。

ユニークなキャラクター、〈チョコボ〉
立派な乗り物。世界のあちこちの隠れ森に住み、乗れば敵に出会うことなく移動できる。



ファイナルファ

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田憲生　●スタッフ／相沢浩仁・荒田茂樹・稲田正義・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・千葉隆司・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章・市川雅文・岡部功子・風間尚仁・曽根丈詞・西牧真・根岸学・平山譲　●アシスタント／石塚宏治・市原和幸・大野勝久・神野真奈美・鬼頭弥生・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・菅原史和・杉沢英樹・鈴木浩一・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●編集協力／ゲームフリーク　●写真／浜野忠夫・河行勝美　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／湊博道・五嶋美智子・上村治彦　●アシスタント／兼久直樹・佐藤晴美・北沢真由美・及川美幸・島地純子　＜仙台クリエイティブセンター＞●室長／小沢誠昭　●スタッフ／飯塚宝・千田誠行　●アシスタント／熊谷英明・佐藤佳人・大庭邦裕・佐藤和浩・富田崇・水戸治・茂木修　●総務／板垣千尋　＜デザイン＞●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／柳沼健　●アシスタント／小松雅彦・奥川奈津子・福田克徳・荒井智広・佐藤基樹　●協力／松尾泰男・㈱デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブプレイ・マッシュアイランド　●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・キンダイ・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

●ウル技に関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

ゲーム別さくいん

CONTENTS もくじ

1990 6月22日号 12
ファミリーコンピュータMagazine

ディフェンスのすべて!



ついにすべてのコマンドが明らかに!!
一方、リオカップ3回戦で翼のドライブシュートの通じない敵現る!
危うし、大空翼

7月20日発売予定
テクモ 6900円 消費税別
カセット 2M+1M
パスワードコンティニュー
サッカーシミュレーション

⬆ゴールポストの上に座っていたのは……



誰だ!?





⬆トレーニングの最中に何者かにおまえ呼ばわりされた

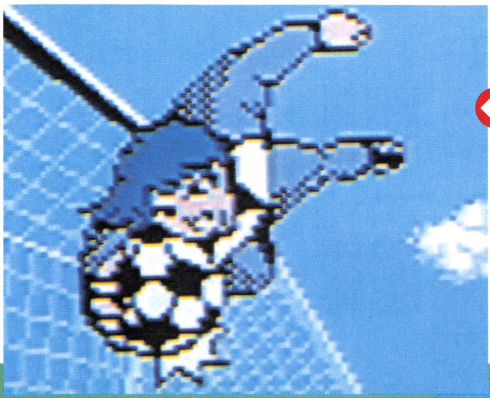
ドライブシュート破れる! 相手は3回戦の敵、グレミオFCのGK。このアニメシーンによる2人の対決は、まだほんの予兆に過ぎないのだ。

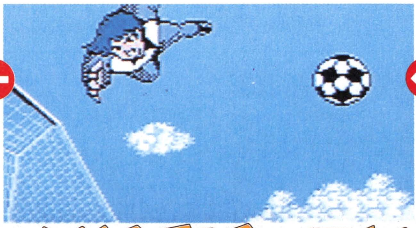
翼の大ピンチ、ドライブシュートが効かない!!

どうなる!? この勝負



⬆試合で決着つけようぜ







⬆⬆いくぞドライブシュート。そりゃあああ!

くらえ! ドライブシュート

特報

今、解き明かされる

キャプテン翼II

スーパーストライカー

第3回戦で早くも雲ゆきが怪しいぞ!?

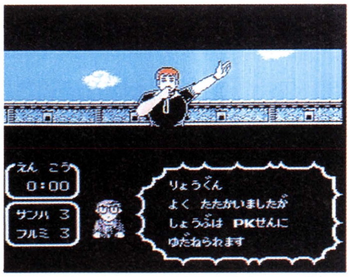
試合が始まる前に、すでにドライブシュートが破られる、という事態が起こって、チームは出鼻をくじかれたという気がしないでもない。ロベルトの助言をよく頭に入れておけば、転機は必ずあるはずだ。



ロベルトの言うとおり、好機はある！

やっぱりあったPK戦

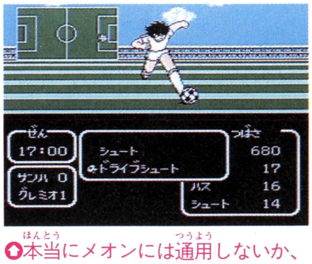
前作でも試合に決着がつかないとPK戦があったけど、IIでもPK戦があることが判明した。今回は選択の幅が広がって、行動パターンが増えているとのことだが、くわしいところはまだ秘密。基本システムは前作のノリだということだ。ランダムで決まるゴールにまたハラハラする!?



延長戦でも決まらない試合はＰＫ戦に

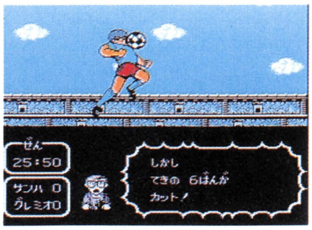
対グレミオ戦

攻守ともにバランスのとれた優秀なチームである。リオカップ、前半のヤマ場でもある対戦だ。またこのチームは個人技に優れた選手が多い。



本当にメオンには通用しないか、実際にためしてみようじゃないか

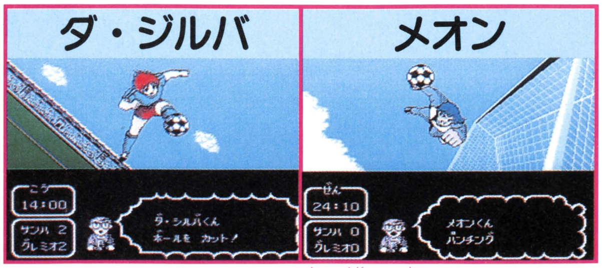
グレミオのメンバーは個人プレー専門だ。ボールを奪われないように



これが要注意選手

GKのメオンにはほとんどのシュートが通用しない。守りのポイントをメオンとするなら、攻めのポイントはダ・ジルバ。南米特有のドリブル攻撃にかかると、ボールを奪うのはかなり難しいはず。

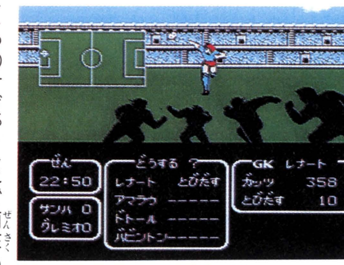




ジルバにボールを取られると、試合の流れが変わってしまうのだ

ディフェンスコマンドのすべてを大特集

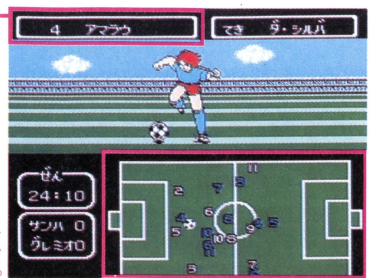
ディフェンスコマンドには、選手用とGK用とがある。GKはゴールを守る役目なので当然、コマンド選択の正確さが勝負の決定に直接関わってくるわけだ。これで前作の攻撃コマンドも合わせてコマンドのすべてが登場したことになる。全12コマンドを紹介。



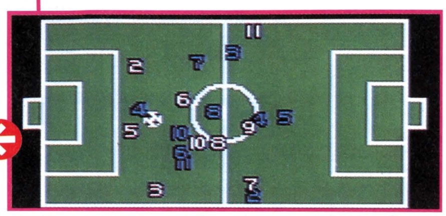
ひとりずつ、影の形が違うんだな

"II"では敵のマークもできる！

なんとIIではディフェンス選手の操作もできるようになったぞ！ 画面右上に現在ボールを持っている選手の名またはナンバーの表示があり、その隣に操作中の味方選手の表示が出される。操作方法は、味方がディフェンス側にいるときにⒶ・Ⓑボタンで選手を選んで十字ボタンで移動させ、敵にぶつけるだけだ。



今、操作している選手



ボール付近の4番を操作している。これは青色表示だが本当は点滅する

追いついた!!

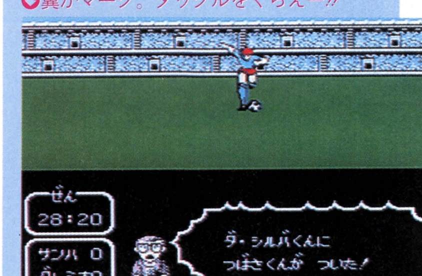


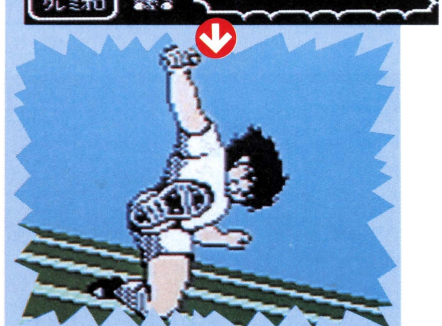
ボールに触れると、画面が切り換わりコマンド選択画面になるぞ

タックル

ドリブルしている相手に対して滑りこんでタックルする。ドリブルで抜こうとする敵に対して特に有効。ハードで大胆な技だ。必殺タックルもあって、日向小次郎が持ち技とするタイガータックルがその代表。

翼がマーク。タックルをくらえー!!

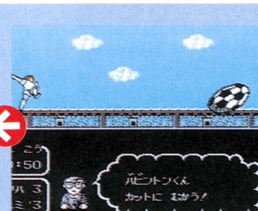




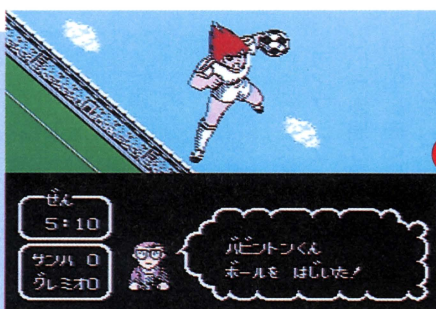
スライディングタックルが見事に成功

パスカット

敵の出したパスを横取りする。必殺技もあるというがどんな技になるんだろう。



高いボールに対するパスカットシーン。ハイジャンプだ



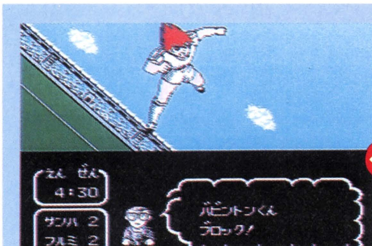
ボールを取りあげた

ブロック

敵のシュートを止める。ボールを奪うのが目的でなく、純粋にゴールへのコースをそらしたい場合に使う。

バビントンがブロックにむかう

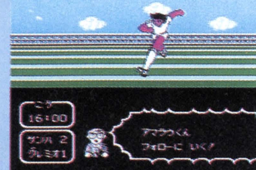




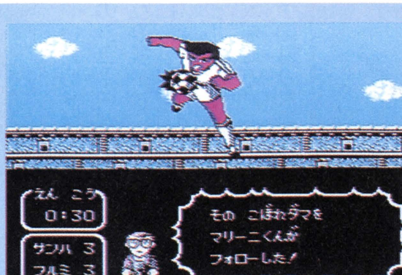
このゲームは遠近法がよく使われている

フォロー

直接、相手に接しないが、次の状況に応じて行動する。こぼれ玉の処理や、敵のマーク等、動作は臨機応変だ。



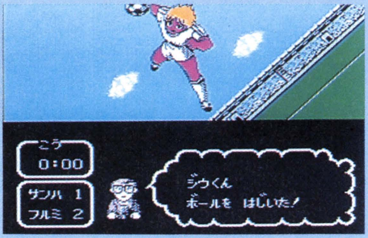
この場はひとまず控えておこうというときに…



事後処理人と呼んでもらおう

競りあう

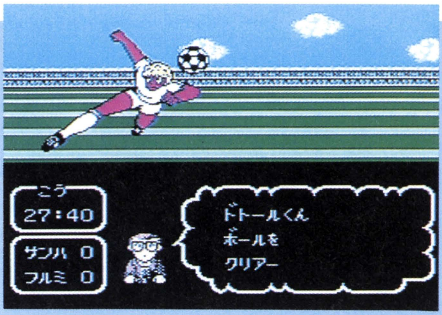
敵のゴール前で、相手の行動を邪魔する。敵のクリアを妨げたり、シュートの防害にも有効な技だ。



うまくすればこぼれ玉になるかな？

クリアー

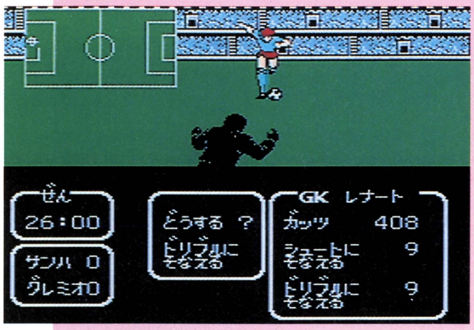
敵のボールを大きく外へけり出し、とりあえず危険な状態を切り抜ける。クリアされたボールはフリーに。



そらして、試合流れを変えろ

GK シュートに備える

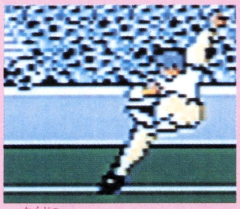
相手の選手が、単独ドリブルでゴールまで攻めこんできた場合、キーパーは自動的に飛び出して相手と1対1になる。その時のコマンドがこれ。名のとおり、相手がシュートを打つことを予想してそれを防ぐ。ただし、敵にドリブルでかわされるとシュートの危険大。

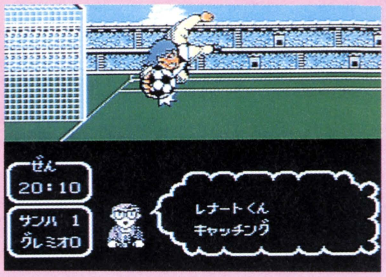


ドリブルの多いチームに注意だ

GK キャッチ

シュートボールをキャッチングにいく。パンチングよりも成功率が低いが、取れば確実に味方へパスする。





確実にパスしてくれるぞ

取ってしまえば心配ない

GK パンチ

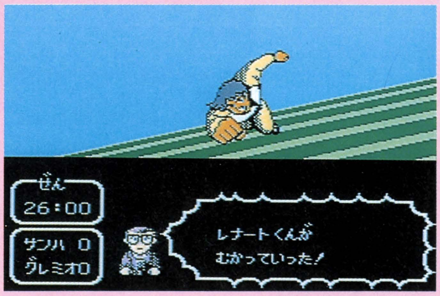
ボールをパンチングで外へはじき飛ばす。はじいた先は味方へいくか、敵に取られるか定かではない。割と成功しやすい。



成功しやすいが、はじいただけでは少々不安なんだよなあ

GK ドリブルに備える

シュートに備えるとは逆の行動だ。ドリブルでキーパーを抜くことを防ぐ。シュートに対しての防御力は下がる。どちらも判断ミスすると、ゴールを守りきるのが困難になってしまう。さらにドリブルで抜かれたり、こぼれ玉になったりするとゴールはガラ空きに。



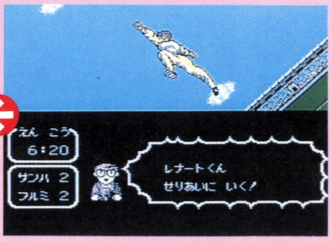
失敗するとゴールがカラになる危険もあるぞ

GK 飛び出す

ゴールから飛び出し、味方のディフェンスと一緒になってボールを奪う。



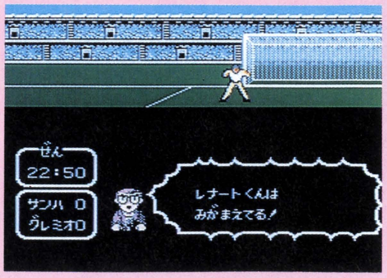
ジャンプしてのキャッチ！

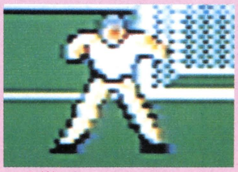


ゴールにいるだけが能じゃないんだ

GK 身構える

飛び出すとは逆に、ゴールに控えて次の状況に備える。飛び出すは攻撃的、身構えるは守備的なコマンド。

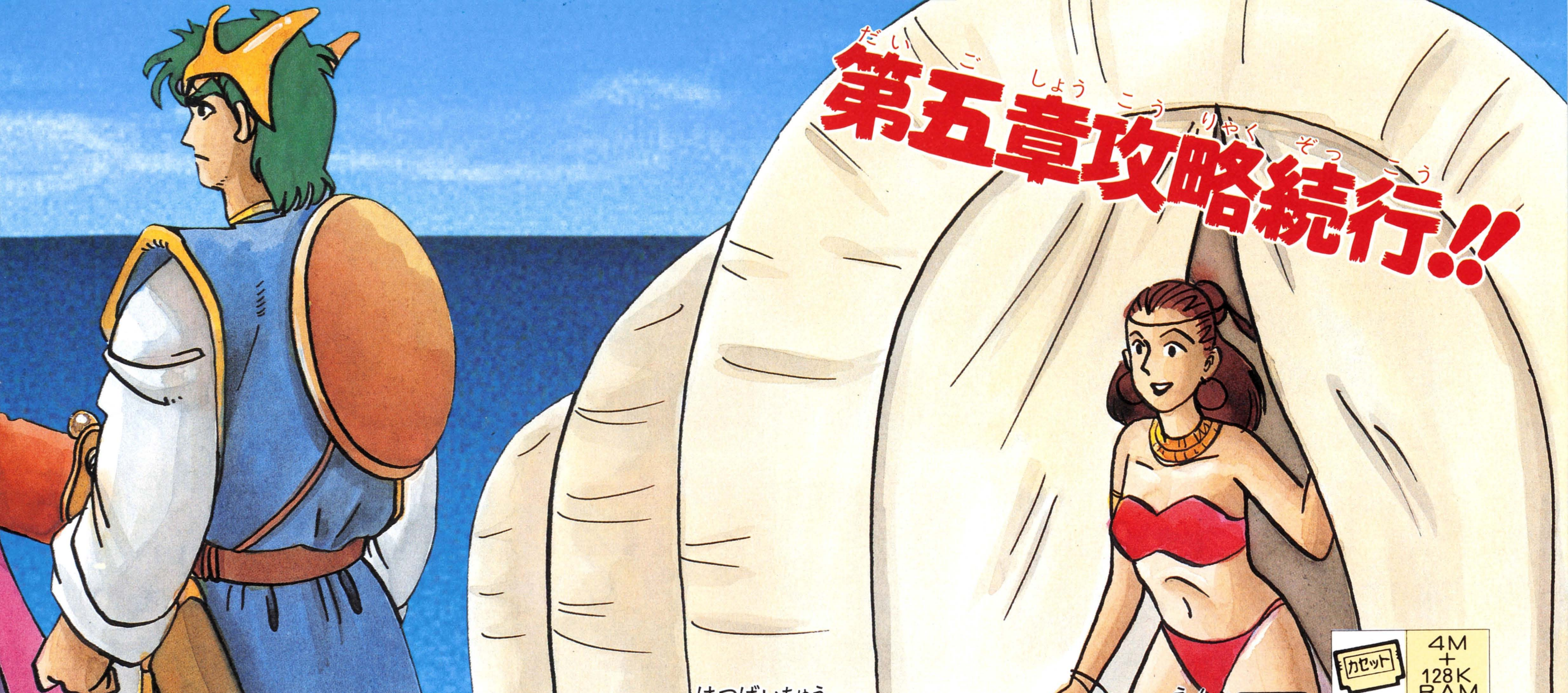




身構えてるんだ

次のターンで改めてコマンド選択画面になる

第五章攻略続行!!



発売中　エニックス　8500円　消費税別

カセット　4M＋128K RAM　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

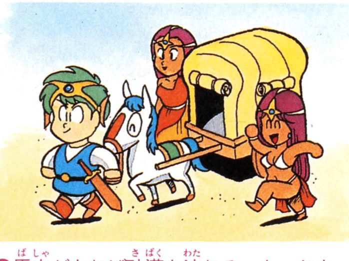
馬車に乗り砂漠を越えて一路、南へ



砂漠の村で念願かなって馬車を手に入れた勇者たち。これで村の南にある砂漠を渡れるようになった。大陸をどんどん南下していくことになるんだけれど、くまなく探しまわってみても他の大陸に通じる洞窟や旅の扉は見つからない。いよいよ、船を手に入れなければならないときがやってきたみたいだ。アネイルの町、コナンベリーの町で情報を集めて、船を手に入れよう。これで旅の世界がグッと広がること間違いなし。

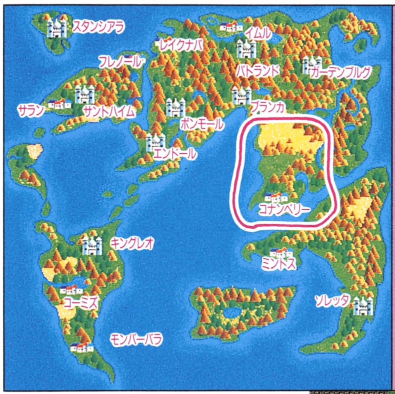


やっと馬車が手に入ったぞ!!



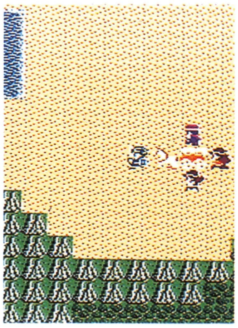
馬車があれば砂漠を渡れる。もっともっと仲間を増やして、馬車を満員にしたいね

ドラゴンクエストⅣの世界



今回のフィールドマップ





広い砂漠。出口はどこ?

南へ向かえ!!



砂漠の村を出て、一路南へ!!

フィールド上で出現するモンスター

デザートゴースト、ダークドリアード、さそりアーマー、とさかへび、おおめだま、メイジももんじゃ、アローインプ、プテラノドン、かまいたち、テベロ、とらおとこ、ドードーどり、メタルスライム、はえおとこ、サンドマスター、さまようよろい、ホイミスライム



前号に引き続き、第五章の攻略を進めていこう。『ドラクエIV』には馬車、船、気球と3つの乗り物が登場する。前回は馬車を手に入れる話だったけど今回の目的となるのは船だ。

導かれし者ではない仲間もいる

第一章のホイミンや第四章のオーリンみたいに、導かれし者ではないけれど、勇者と共に戦ってくれるキャラクタが第五章にもいるぞ。彼の名はホフマン。彼が仲間になれば、初の4人パーティが組めることになるんだ。

ホフマン

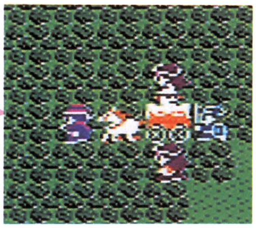


いったい、どんな能力を持っているのだろうか？

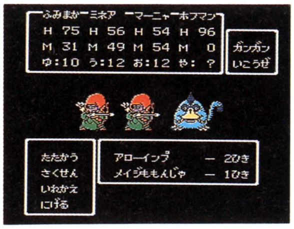


あまり見たことがない、珍しいキャラだ

ドラクエIVで初の4人パーティだ!!



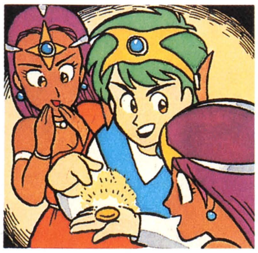
なにはともあれ、初めて4人パーティで旅ができるのだ



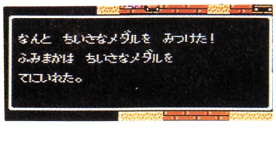
ウインドウを見ると、「や」だって。まさか、怖いニーサンでは？

小さなメダルも登場

いつ出るか、いつ出るかと思っていた小さなメダルが、とうとう登場。今回、勇者たちが冒険する範囲のどこかに隠されているぞ。怪しい！ と思ったら、人の家のタンスだろうがツボだろうが、調べまくろう。いつか役に立つときが来る！



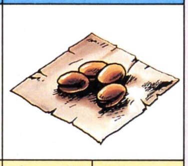
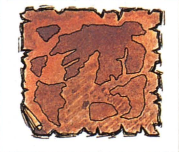
夢にまで見た小さなメダルが今ここに。メチャうれしい



うーん。感動的だなあ

今回の要チェックアイテム

今回の冒険の範囲で登場するアイテムのうち、お店では買えないものと初登場のものをピックアップしてみたぞ。

アイテム	絵	価格	説明
小さなメダル		売 ― 買 ―	ついに登場。集めれば、いいことが
ラックの種		売 52 買 ―	使うと「うんのよさ」が少し上がる
世界地図		売 ― 買 ―	実は手に入らない。でも、どこかに…
魔法の聖水		売 22 買 ―	少量だが、MPを回復させられる
金の髪飾り		売 405 買 540 装 ミ、マ 威 12	かぶとの役割がある。女性用の防具
聖なる種火		売 ― 買 ―	邪悪な炎を消し去る力を秘めている
力の種		売 90 買 ―	使うと力のステータスが少し上がる

※記号の説明　買＝買い値、売＝売り値、威＝守備力や攻撃力の増える値、装＝勇は勇者が、ミはミネアが、マはマーニャが装備可能



砂漠を越えて一息 温泉町アネイル

砂漠を出て、すぐのところにあるのがアネイルの町。砂漠の旅の疲れを癒そうと思って宿屋を探すと、あれれ、宿屋が2軒あるぞ。片方の宿屋の主人は留守みたい。どうなってるんだろう。オバケが出る、なんて話も聞ける。

教会

2階はともかくとして、気になるのは1階の部屋。昼間は尼さんが通せんぼしていて、普通に行ったんでは中に入れない。夜来るか、それとも…。



いないのかと思ったら、なんと2階に



夜ならば自由に入れる。でも、ヨロイがポツンと置いてあるだけ。何だろ



尼さんがどいてくれない。でも、昼間でも中に入る方法はあるんだよ

道具屋

これといって珍しい物は売っていない。このあたりには毒を出すモンスターは出現しないから、毒消し草は必要ないだろうね。



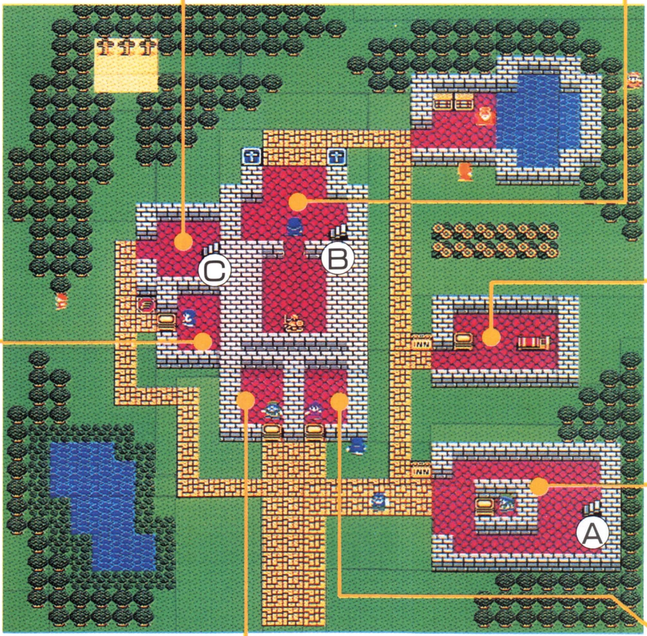
温泉町なんだから、まんじゅうくらい売っててもよさそうなもんだけど

民家

2階に女の人が1人いるだけ。墓場にオバケが出るだって。オバケってくらいだから、やっぱり夜に出るんだろうな。

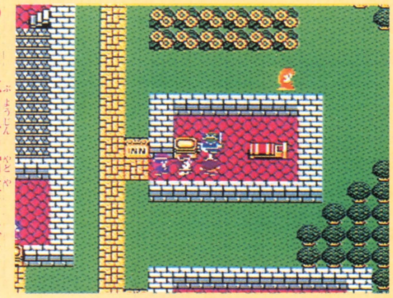


家具調度品は2つずつあるけど、住んでるのは1人だけ



宿屋1

昼間行っても誰もいない。主人はどこにいるんだろう。1人1泊10Gと、もう1軒の宿屋よりも高いんだけど、サービスでも違うんだろうか。



なんて不用心な宿屋なんだろう

宿屋2

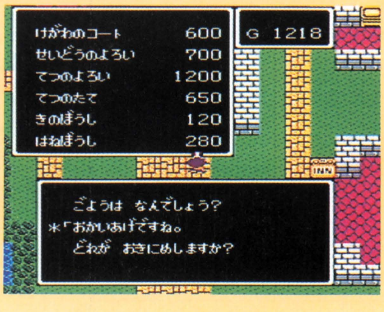
こちらは1人1泊5G。宿屋の主人も、他の町と同じキヤラで、24時間、いつでも旅人を待っていてくれる。2階には泊まり客が2組。どうやら温泉が目当てで、はるばるこの町までやって来たらしい。ちなみに、温泉は町の右上のほう。右の部屋に泊まってる男の父親がいるぞ。



これといって重要な情報は、ここでは手に入らない

防具屋

目新しい防具は売っていない。エンドールやボンモールではお金が足りなくて買えなかった防具を仕入れよう。



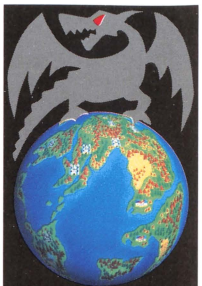
エンドールあたりと内容は同じ

武器屋

この店で売っている武器も今までに見たことのあるものばかり。初めて来た町なのに、ちょっと期待ハズレな感じ。

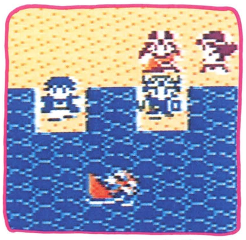


足りないものがあれば買おう



船が手に入る？ 港町コナンベリー

アネイルよりも、さらに南。海の近くにコナンベリーがある。建造中の船があったりして、どうやらここで船を手に入れることができそうなんだけれど、町の人に話を聞くとどうも様子が変だ。

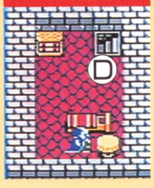


かわいそうに、自分の船が沈んでしまった人もいる

民家

昼に来ても夜に来ても、住人はたったの1人。その姿からして、なんだか偉い人のようだ。話を聞いてみよう。

2階



夜に来ると、娘さんがいるぞ

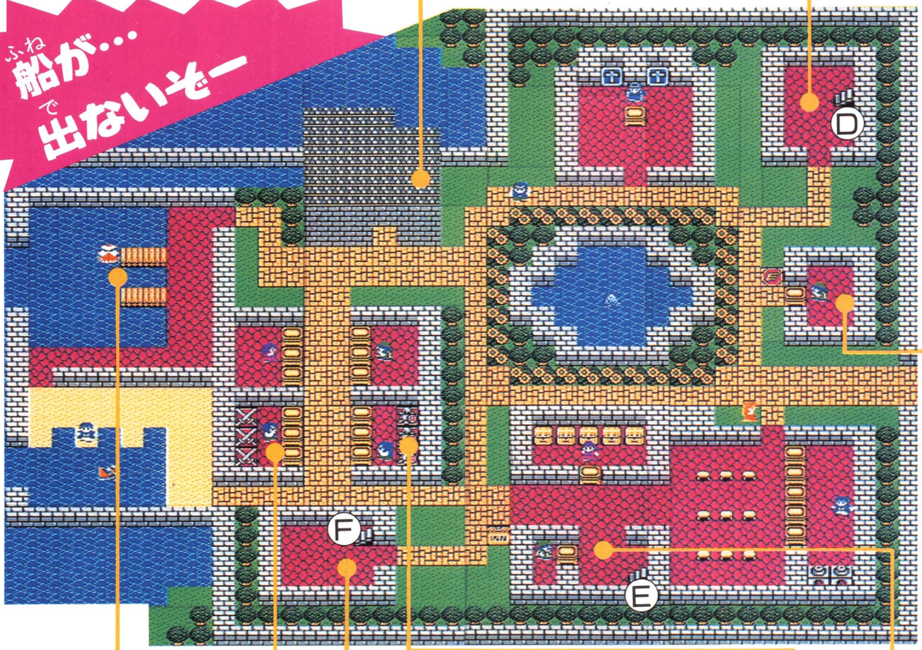
ドック

ここでは船を建造中。第四章のハバリアの町のときと同じように、船の中に入ることもできる。誰の船だろ？



船を造るくらいだから、お金持ちだろうな

船が…出ないぞー



道具屋

相も変わらずの品ぞろえ。薬草くらいは買っておいたほうがいいかもしれない。



アネイルの町の道具屋と売ってる物は同じ。もっと珍しい品はないのか

宿屋

1人1泊6G。2階の右上の部屋は「開かずの間」になっている。宝箱が見えるんだけど今の時点では、この部屋の扉は開けられない。覚えておいて、またいつか来よう。

2階



宿屋に開かずの間なんて、怪談話みたいで、ちょっと怖い気がする

防具屋

金の髪飾りという、新しい防具が売られている。これは、かぶとの一種で女性ならだれでも装備できる。ミネアとマーニャに買ってあげよう。



金の髪飾りが欲しい。でも、無理して買わなくても1つは…

民家

尼さんが1人いるだけ。コナンベリーの東にある大燈台についての情報が聞ける。

2階



ここでも大燈台についての話が聞ける

武器屋

新しい強力な武器は、なに1つ売られていない。港町のくせに、ちょっと情けないな。



大燈台に向かうまえに、ここで一番強い武器を買いそろえとこう

船

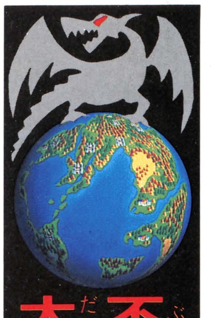
この船も中に入ることができる。中の人に話を聞くと、いつまでたっても船が出ないのでイライラしているようだ。



船はいっぱいあるのに、出港できないのはなんで？

※ⒶⒷⒸなどの記号は階段のつながりを示しています。

不気味にそびえる大燈台へ向かえ!!



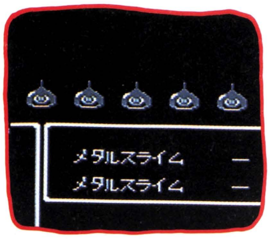
コナンベリーの人々の表情を曇らせている元凶は、どうやら大燈台にあるらしい。5階まであるこの大燈台の最上階には何かがあるはずだ。この大燈台にはメタルスライムが大量に出現するぞ。



大燈台はコナンベリーの東にある。万全の準備を整えて乗り込め

出現するモンスター

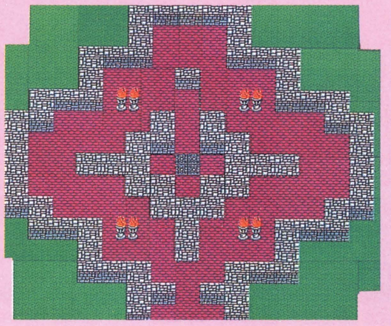
コドラ、メタルスライム、さまようよろい、ホイミスライム、とさかへび、さまようたましい、がいこつけんし、デビルプラント、テベロ、ドードーどり、プテラノドン、ひとくいばこ、ひとくいサーベル、とうだいタイガー、ほのおのせんし

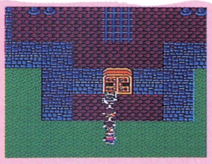


これはスゴい。全部倒そうもんなら経験値がガッポリ!!

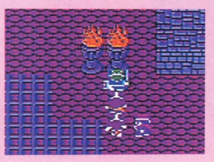
1階

1階はそれほど広くないけれど、グルっと一回りすると何回となくモンスターと戦うことになる。マップでは見えているけれど、中央の十字の部分はアミがかかっている。このアミ部分に入れることを見落としがちなんだよね。この階にはメタルスライムが大量に出現するから、経験値稼ぎに来るのもいいかも。





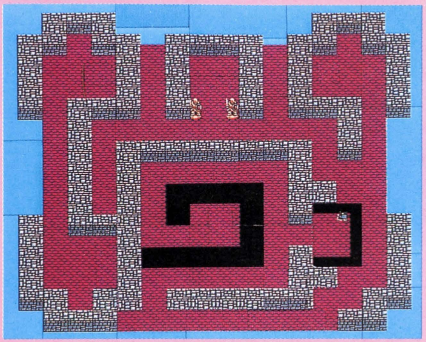
イベントをクリアする前は、こんな不気味な色だ



炎がメラメラと燃えている。不気味な感じだな

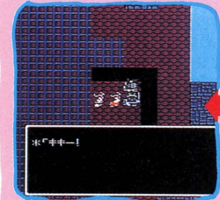
3階

3階は大きく2つのブロックに分かれている。中央やや右よりの小部屋にはモンスターがいる。このモンスターに話しかけてみよう。戦闘になることはないけれど、面白いことがおこるぞ。がいこつけんしなど、かなり強めの敵が出現するフロアだ。





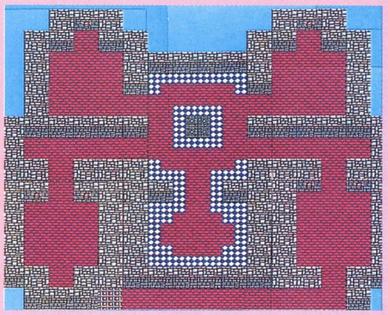
こんなところにモンスターが。何してんだ

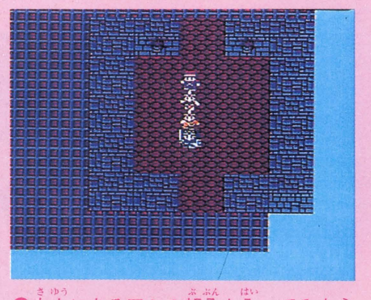


あれ、寝ちゃった。実は気絶しているのだ

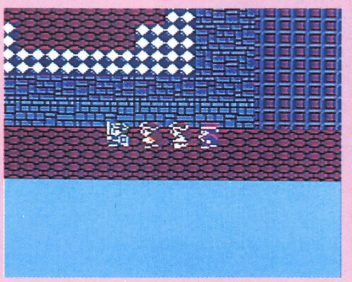
2階

1階よりも少し広い感じ。下のほうの狭い通路を通るときは、操作を誤って下に落ちないように注意。逆に、危なくなったら、ここから脱出するという手もある。





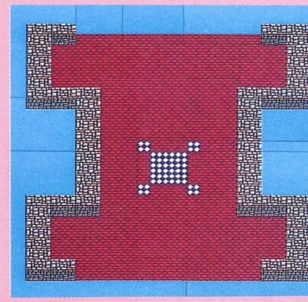
左右にあるアミの部分も入ってみよう

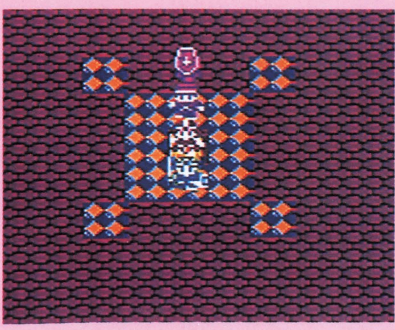


意外なところに通り道があったりする

4階

ガラーンとした感じの4階。こうまで見通しがいいと、かえって不気味でもある。実はこの階には最上階に通じる階段が3カ所ある。はたして、どの階段を登れば…。



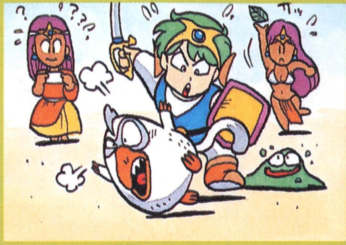


この模様は、いったい何だろう?

最上階で勇者たちを待つものは?

登場するモンスター

毎度おなじみ、登場するモンスターのデータ集だ。全部で26体。呪文を使うモンスターも多くなってきた。もう知らない人はいないと思うけど、第五章では勇者以外のキャラクタはAIで戦う。ミネアとマーニャに経験を積ませてAIを成長させておかないと痛い目を見ることになるぞ。



勇者一人が頑張っても、仲間が助けてくれなくちゃあね

ひとつめピエロ



HP	30
MP	2
EX	27
G	52

1発ぶんのMPしかないが、ギラの呪文はかなりの脅威

とさかへび



HP	35
MP	?
EX	18
G	25

ルカナンの呪文を使う。大量に出現されるとやっかいだ

サンドマスター



HP	29
MP	0
EX	22
G	27

不思議な踊りでMPを吸い取るクセに魔法は使ってこない

プテラノドン



HP	31
MP	8
EX	36
G	50

ギラの呪文をバリバリ唱えてくる。見かけによらず強敵だ

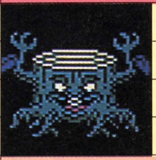
ドードーどり



HP	44
MP	0
EX	50
G	51

体力のみで勝負してくる。眠らされることはないから安心

ダークドリアード



HP	28
MP	?
EX	25
G	30

きりかぶおばけの兄貴分。ラリホーマの呪文を使ってくる

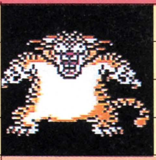
ホイミスライム



HP	16
MP	?
EX	7
G	11

さまようよろいと、大の仲よし。ホイミの呪文を連発する

とらおとこ



HP	45
MP	0
EX	30
G	50

身の毛もよだつおたけびで、動けなくされることがある

デザートゴースト



HP	44
MP	0
EX	70
G	68

砂漠の付近に出現する。魔法は使わない肉弾戦タイプ

コドラ



HP	32
MP	0
EX	25
G	39

体力で勝負してくるタイプのモンスター。呪文で倒そう

アローインプ



HP	25
MP	0
EX	47
G	16

強くはないけれど、戦闘中に仲間が現れることがある

ほのおのせんし



HP	75
MP	8
EX	110
G	52

ギラの呪文を使ったり、火の玉を吐いたりと、いやなやつ

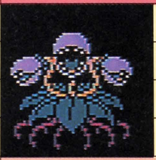
はえおとこ



HP	34
MP	3
EX	35
G	47

マホトーンの呪文を使う。第三章にも登場したやつだ

デビルプラント



HP	35
MP	3
EX	40
G	34

攻撃力は大したことないが、マホトーンの呪文を使う

さそりアーマー



HP	40
MP	0
EX	38
G	44

その姿からもわかるように守備力が高め。肉弾戦タイプだ

おおめだま



HP	42
MP	0
EX	27
G	40

戦闘中、顔色が変わると痛恨の一撃を連発するようになる

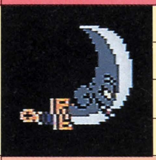
メイジももんじゃ



HP	24
MP	3
EX	18
G	30

ヒャドの呪文を1発だけ使う。このあたりでは弱いほうだ

ひとくいサーベル



HP	29
MP	0
EX	30
G	46

攻撃力が強いうえに、仲間を呼ぶことがある、困ったやつ

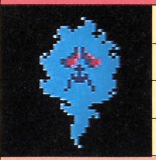
テベロ



HP	23
MP	0
EX	15
G	25

火の玉を吐く。魔法ではないから、眠らせないと防げない

さまようたましい



HP	31
MP	0
EX	20
G	28

混乱してたり、まごまごしてたり、はじけ飛んだりする

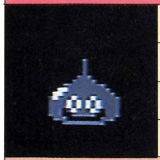
がいこつけんし



HP	48
MP	8
EX	53
G	54

ルカナンの呪文でこちらの守備力を下げてから攻撃する

メタルスライム



HP	4
MP	?
EX	1350
G	5

経験値の高さが魅力。大燈台では大量に出現するぞ

ひとくいばこ



HP	97
MP	0
EX	150
G	25

宝箱に化けている。攻撃力が異常に高いので苦戦は必至

とうだいタイガー



HP	74
MP	0
EX	2000
G	350

身の毛もよだつおたけびをあげる。とらおとこの強力版

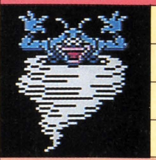
さまようよろい



HP	54
MP	0
EX	55
G	49

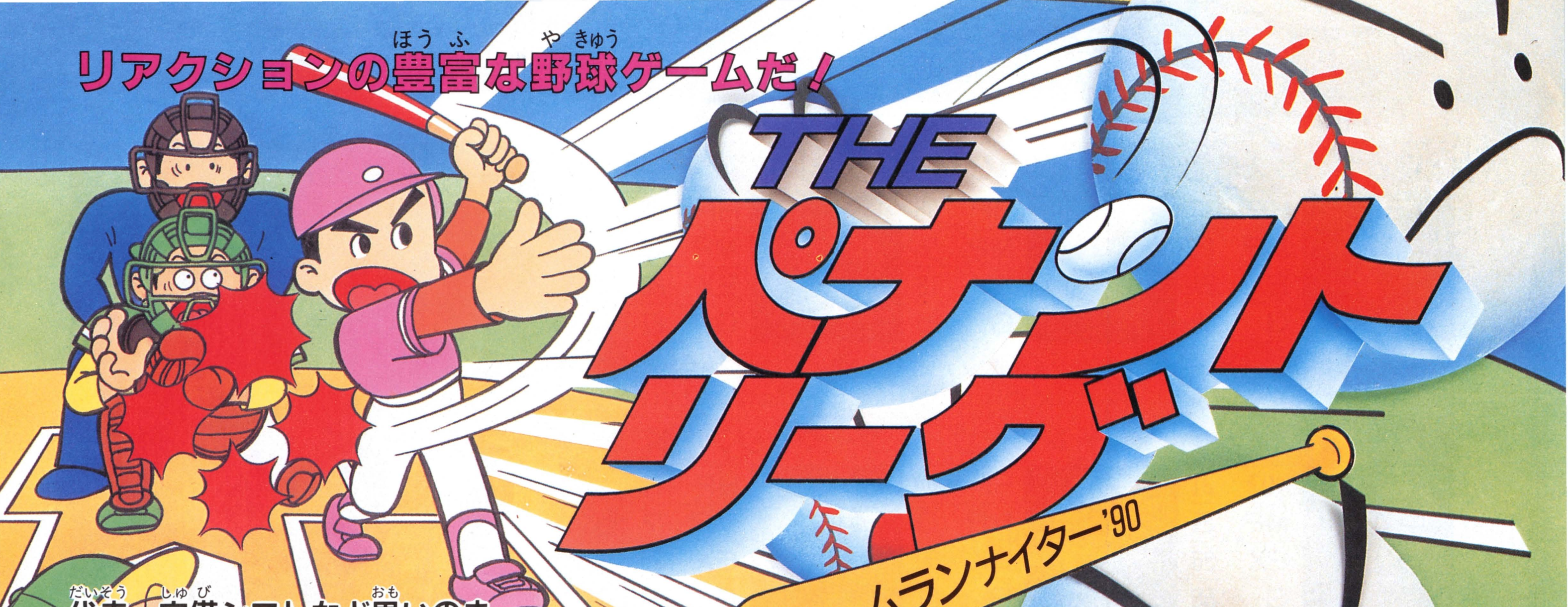
おなじみのキャラ。戦闘中にホイミスライムを呼ぶことも

かまいたち



HP	41
MP	4
EX	32
G	34

バギの呪文を使う。早めにマホトーンで封じておきたい



THE ペナントリーグ ホームランナイター'90

代走、守備シフトなど思いのまま。豊富なリアクションと愉快なグラフィックが特徴の本格的な野球ゲームの登場。

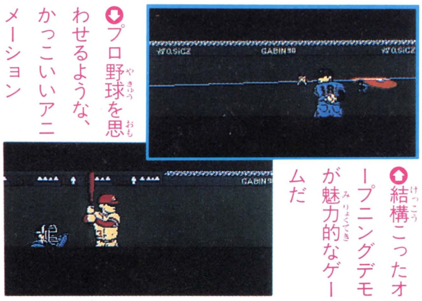
8月上旬発売予定
データイースト　6300円（消費税別）
カセット　2M+64KRAM
バッテリーバックアップ
野球

見るだけでも楽しめる野球ゲーム

個性的な選手に、愉快なリアクションがウリの野球ゲームが装いも新たに帰ってきた。基本操作はファミスタと同じ。内容が豊富で、プロ野球の雰囲気満点のゲームだぞ。



⇧タイトル画面が現れるまでの演出がとってもいい



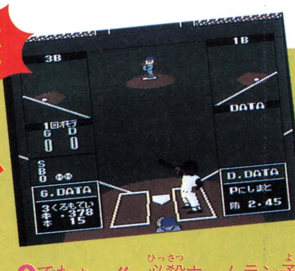
⇧プロ野球を思わせるような、かっこいいアニメーション

⇧結構こったオープニングデモが魅力的なゲームだ

ドラマティックな展開のホームラン

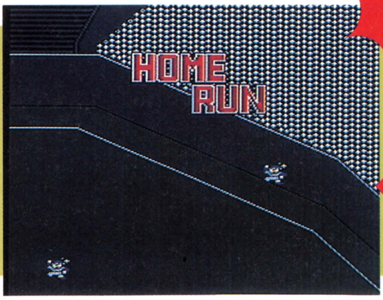
好調選手のなかには、ホームラン予告をしたりする。こんな時は、ホームランが出る確率がグ～ンとアップ。ここで一発出れば、感動ものだぞ。

予告ホームランの快感



⇧でたぁ～!!　必殺ホームラン予告だ。気合が入るぜ





⇧予告どおり、ライトスタンドへ。劇的な一瞬だぞ

選手のグラフィックも豊富

前作の特徴であった4つのタイプ（チビ、普通、長身、巨漢）に外人（白人、黒人）を加え、12種類のバッターが登場。投手や走者にも同様にタイプがあり、一層リアルになっている。選手の体型によってリアクションが異なる。

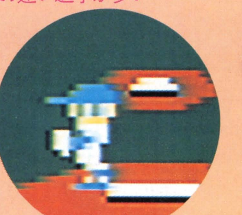
⇩主軸打者に多い。白人と黒人の2タイプある

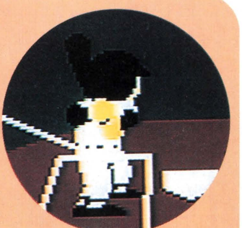




⇧長身タイプ。巧打者や投手が多い

⇩チビタイプ。投手や足の速い選手が多い





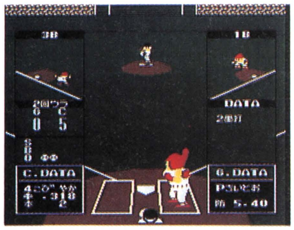
⇧普通タイプ。一番多く、ポジションもまちまち

細かいところまで気をくばったシステム

このゲームの特徴は、全打席のデータ表示があることだ。データのところに過去の打席の結果が表示され、その試合の成績が手に取るようにわかる。また、攻撃や守備も細部にわたり、良く出来ている。



DATAのところに前の打席の2塁打が表示されるのだぁ～





1、2塁間を抜けるクリーンヒット!! 次の打席をみると

攻撃方法もさらに細かく

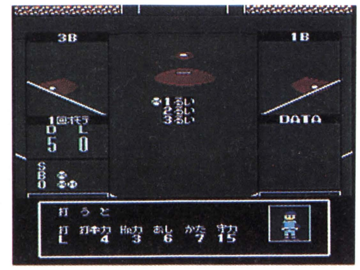
新たに代走が追加され、一層緊迫したゲーム展開が楽しめる。また、Ⓐ+Ⓑでセフティバントが出来るのもうれしい。Ⓑボタン連射で足が速くなるのがとても笑える。



バントで確実に送る、堅実なプレーだ

死球で出塁。ここは手堅く





新システムの代走。効果的に使おう

ピッチャーの個性が出てる

ピッチャーは3つのタイプの体型（チビ、普通、長身）の他に、オーバー、サイド、アンダーの3タイプの投げ方がある。投手は、連打されると疲れやすいのが特徴。三振をとるとガッツポーズまでしちゃうのだ。





投手の疲労度が一目でわかる。そろそろ替え時だな

貴重なサイドスロー投手。横からの速球が強力





小さくても立派なオーバースロー投手

守備だって思いのままだ

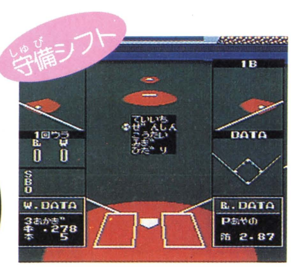
野球ゲームも守備が重視される時代。新システムの守備シフトにより、前進、後退、左右と打者によって自由に変えられる。塁間プレーでは、走者を野手が真っ赤になって追いかけるぞ。





1、2塁間に痛烈な打球。打球にタイミング良く飛びつけ!!





これも新システムの1つ。打者や状況に合わせて変えよう

選手データの説明

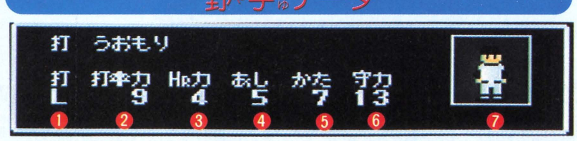
野手と投手それぞれに違った項目があり、リーグモードでは特に、この数値が関係してくる。代打、代走、リリーフと全てにかかわってくるぞ。

投手データ



- ⓐ 投げ方。選手によって異なる
- ⓑ 球の速さ。球速に影響する
- ⓒ スタミナが高いと疲れにくい
- ⓓ カーブの曲がり具合を示す
- ⓔ シュートの曲がり具合を示す
- ⓕ フォークの落ち具合を示す
- ⓖ 投手の体型を表示

野手データ



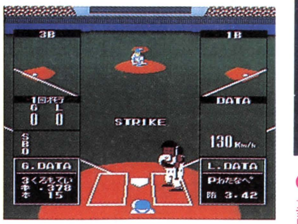
- ❶ 打席。Lは左、Rは右を表示
- ❷ 打率の善し悪しにかかわる
- ❸ 長打力を示す。本塁打に影響
- ❹ 足の速さ。守備や盗塁に影響
- ❺ 肩の強さ。送球の速さに影響
- ❻ 守備の上手さ。エラーに影響
- ❼ 打者の体型を表示

いろんなモードで自由に遊べる

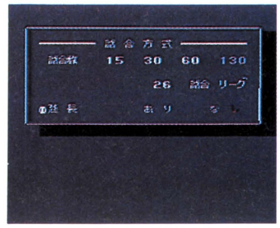
1Pと2Pとリーグの3つのモードがある。リーグモードの場合、6球団を決定し、何試合で行うかを設定してリーグ戦を始める。打率や防御率のデータが1回ごとに変化するのが特徴的だ。さぁ、熱い戦いの幕開けだ。



解説者も本物に結構似ていて、とってもユニーク



これは、1P・2Pの画面。打率などが固定されている

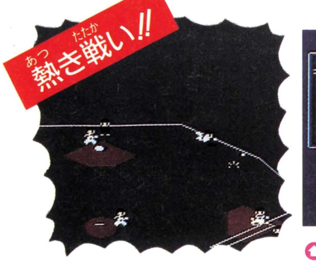


リーグモードでは、試合数を設定する必要がある

1P・2Pモード

1Pモードで苦手な球団と徹底的に試合をして克服し、リーグ戦に挑むのもいいし、2Pモードで、友達とワイワイ対戦プレイをやるのもいい。対戦プレイは結構燃えるものがある。腕を磨いてライバルと勝負だ。

熱き戦い!!

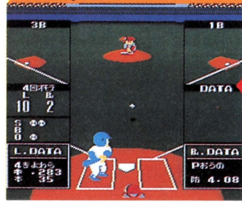


1、2塁間ぬけたぁ～。熱くなってケンカするなよ



そして、友達との対戦プレイ。2Pモードは白熱した戦いが予想される

まずは腕だめし



早く、コンピュータに勝てるようになろう



1Pモードはコンピュータが相手。苦手球団とガンガン戦おう

リーグモード

プロ12球団の中から好きなチームを6つ選んで、リーグ戦ができる。1人～6人まで参加可能。エディットもできるが球団名やポジションの変更だけで、選手データまでは変えられない。6球団を選び終わって、リーグ表が完成したら、いよいよ、リーグ戦の開幕だぞ。

これがリーグ表だ!!



リーグ表

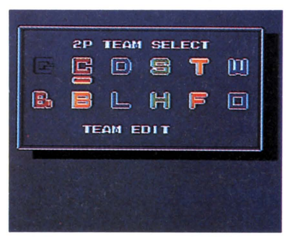
	G	C	D	S	T	W
	.000	.000	.000	.000	.000	.000
G	—	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0
C	0/ 0 0	—	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0
D	0/ 0 0	0/ 0 0	—	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0
S	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0	—	0/ 0 0	0/ 0 0
T	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0	—	0/ 0 0
W	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0	0/ 0 0	—

自分の試合だけでなくバランス良くやろう

球団名やユニフォーム、選手のポジションが変更可



エディットもある

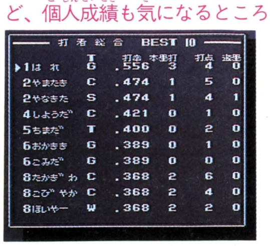


好きなチームを6球団選ぶ。強弱のバランスを考えて選ぼう

試合・結果

試合結果がニュース形式で毎回表示される。チームデータの他に、個人選手の成績もセーブされるのが特徴。より現実に近いゲームと言える。

打者の総合成績や投手成績など、個人成績も気になるところ



打者総合 BEST 10

	T	打率	本塁打	打点	盗塁
▶1はれ	G	.556	3	4	0
2やまたき	C	.474	1	5	0
2やなきた	S	.474	1	4	1
4しようだ	C	.421	0	1	0
5ちまだ	T	.400	0	2	0
6おかきき	G	.389	0	1	0
6こみだ	G	.389	0	0	0
8たかぎわ	C	.368	2	6	0
8こびやか	C	.368	2	4	0
8ほいやー	W	.368	2	2	0

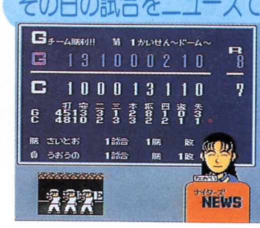


勝敗表

		勝	負	分	勝率	差
1	C	3	1	0	.750	—
1	S	3	1	0	.750	—
3	D	2	2	0	.500	1.0
3	W	2	2	0	.500	—
5	G	1	3	0	.250	1.0
5	T	1	3	0	.250	—

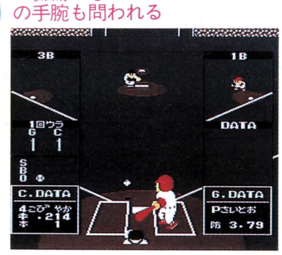
これが勝敗表。首位のチームとのゲーム差に注目

その日の試合をニュースで



試合結果はニュース形式

リーグモードは、監督としての手腕も問われる



リーグが終わると

リーグ戦の全ての試合を終えると、各項目ごとにベスト10が発表される。優勝するとベンチから選手が飛び出し胴上げが始まる。今までの苦労が報われる一瞬だ。胴上げの後は記念撮影でおしまいなのがちょっと寂しいな。

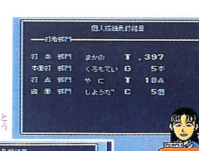
ハイ、ポーズ!!





胴上げ!!

優勝すると、感動の胴上げシーン



こちらは投手部門。ピッチャーの健闘ぶりが目立つ

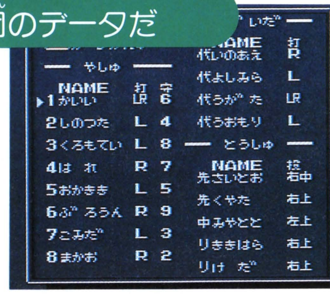


個人成績の発表。これは打者部門だ

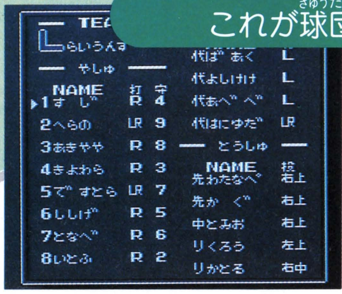
12球団の特徴を一挙に紹介

選手にはそれぞれポジションが決まっていて、守備力や肩力などがエラーの発生や送球の善し悪しに影響を及ぼす。詳しいデータの見方は前ページを見てくれ。ここでは、12球団の注目選手を紹介する。

これが球団のデータだ



左側の8人がスタメン選手。スタメンの入替えや打順変更も可能



守の下の数字はポジションを、打の下のLやRは打席を示す

G がいかんず

投打ともにトップクラスのチーム。恐怖の3番くろもていを中心に、代打まで長打力に優れた打線が魅力。

コイツが頼り!!

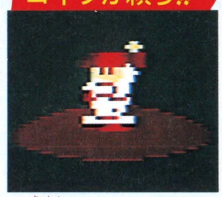


高打率を誇るくろう

C かっぷす

うおうのを中心とし、投手力はトップクラスだが、打線がいまいち。少ない点をいかに守るかがカギ。

コイツが頼り!!



左腕のエースうおうの

D だんがんず

4番えちあいを中心とした、打撃のチーム。破壊力のある打線で打ちまくり、相手投手を打ちくずせ。

コイツが頼り!!



打撃の天才えちあい

S すわんろうず

打線は、使えるのだが、投手力がボロボロ。とにかく打ちまくるしかない。5番のいけややが結構イカス。

コイツが頼り!!



ぶんぶん丸、いけやや

T たいほうず

投打ともに並み。点差が多少ひらいても逆転は可能な打線ではある。4番のわにっしゅに一発を期待。

コイツが頼り!!



一発狙いのわにっしゅ

W ほげいるず

打線に問題はないが、主軸打者がいない。足が全般的に速いのでかき回せ。最後はえんとうでピシャリ。

コイツが頼り!!



抑えの切り札えんとう

Bu ぶったろうず

投打ともに申し分のないチーム。特にクリーンアップは破壊力ナンバー1だ。ふらいあんに一発が欲しい。

コイツが頼り!!



黒い扇風機ふらいあん

B ぶれいくす

猛打を誇るこのチームは、打線の切れ目がない。投手力のなさを打線でカバー。4番のかぼたが怖いぞ。

コイツが頼り!!



父さんパワーのかぼた

L らいうんず

安定した投手力に、バランスのとれた打線が強み。4番のきよわらに長打が出れば楽勝ペースだぞ。

コイツが頼り!!



人気抜群のきよわら君

H ふおうす

長打力はあるが、打率が悪い。投手力が弱いのも厳しい。6番のやまととの確実なバッティングに期待。

コイツが頼り!!



安打製造機のやまとと

F ふぁいやあず

貧打であまり点がとれないので、投手力でカバーするしかない。エースにしだきが打たれるとピンチ。

コイツが頼り!!



右の本格派、にしだき

O おにおんず

3、4番以外は、望みのない打線。守備力も悪いので、投手リレーで逃げきれ。ちょうじの出来しだいだ。

コイツが頼り!!



まさかり投法のちょう



ワレ敵戦艦ヲ発見セリ!!

BATTLE FLEET
バトルフリート

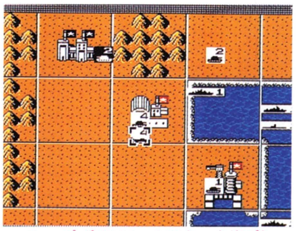
太平洋の大海原を舞台に知恵をめぐらせ!!
頭を使え!! 海戦シミュレーションの勝利はキミの頭上に輝くか?

6月22日発売予定
ナムコ
5900円 消費税別
カセット 2M+64KRAM
バッテリーバックアップ
シミュレーション

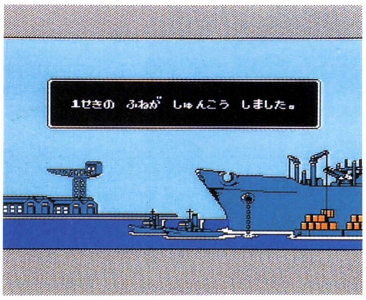
艦隊を指揮するシミュレーション

「独眼竜政宗」、「三国志―中原の覇者」など、ちょっと変わったシミュレーションゲームを出してきたナムコから、第2次世界大戦の太平洋海域を舞台とした海戦シミュレーションが登場だ。

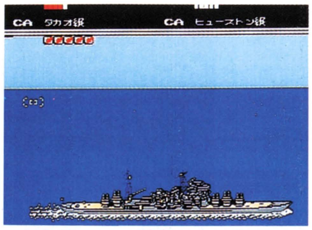
それぞれ、レッド軍、ブルー軍に分かれ、敵の首都を陸戦部隊で占領した側の勝利となる。限られた軍事予算の中で軍艦や航空機を生産し、いかに強力な艦隊を作り上げるかは、司令官の腕次第！



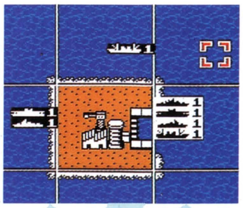
MAP画面上は海域、地形毎に4角く区切られている



ターン毎に何隻の艦船が竣工したかが表示。敵の動きに注意!!

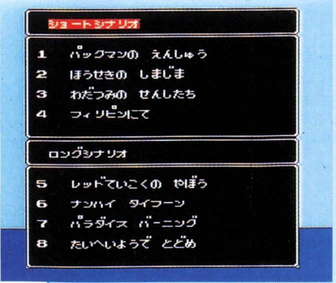


艦隊戦では、砲弾が飛び交うカッコイイバトルが楽しめるのだ


戦略拠点をめぐって、熱い戦いが始まる

シナリオは8種類

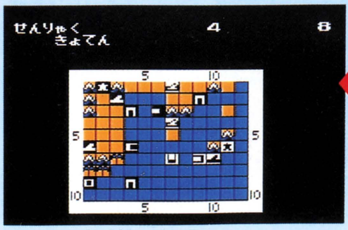
シナリオは全部で8本。入門用のショートシナリオでは、レッド、ブルーのどちらの軍でもプレイできるが、ロングシナリオは1度クリアしたシナリオのみ軍の選択が可能。



シナリオ選択画面。入門用のショートシナリオで操作を覚えよう



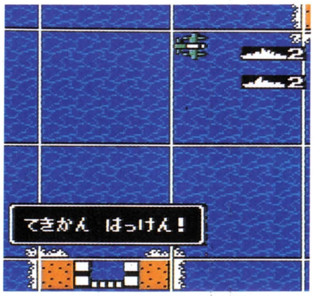
ロングシナリオでは1度クリアしないと、2人プレイができない



ロングシナリオではMAPも広く、戦略拠点も増える。難易度も高いぞ!!

上級者モードも

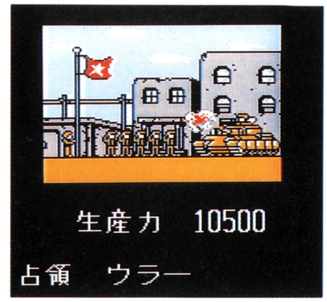
上級者用に「索敵モード」が用意されている。このモードは偵察機が敵の位置を発見するまで、敵の姿がMAP画面から見えなくなる。見えざる敵の恐怖が味わえる？



ヌウ!! こんなところに敵の船がいるとは…。さっそく攻撃だ!!

ゲームの流れを見てみよう

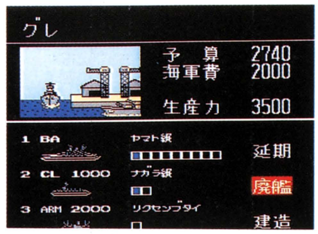
ゲームの流れは各ターン毎に軍備、作戦の2つのモードに分けられる。軍備モードで部隊を作り、作戦モードで自軍の部隊を動かす。軍備モードと作戦モードの間に完成した軍艦が竣工。その回の作戦モードで使用できる。
また、索敵モードを選択した場合は作戦モードの前に偵察機を飛ばして索敵を行う。



戦略拠点を占領すると、自軍の国旗がたなびく。バンザイ!!

軍備モードで部隊を増強!!

軍備モードでは決められた予算内で軍艦や航空機を生産する。予算は自軍の戦略拠点の数で決まる。基地1つにつき軍艦は3隻、航空機は4部隊まで同時に生産できる。
建造中の軍艦を含め、全部で35部隊（同種類の部隊は7つ）まで生産が可能だ。



艦船の建造は1ターンで1000の予算を食う。中止すると全額払い戻し

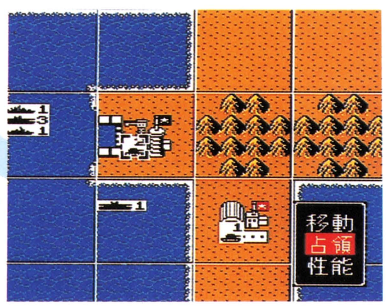
予算 96000	海軍費 0	建造費	回数	移動力
TYPE				
BA	きょだい せんかん	9000	9	3
BB	せんかん	7000	7	3
CV	くうぼ	5000	5	4
CVL	けいくうぼ	3000	3	4
CA	じゅうじゅん	4000	4	4
CL	けいじゅん	2000	2	4
DD	くちくかん	1500	1	5
ARM	りくせん ぶたい	2000	1	3
SS	せんすいかん	1000	1	2

第1ターンのみ、建造期間ナシで艦船が作れる。でも、予算を考えないとダメ

建造	艦船、航空機、戦車を生産する。艦船は数ターンかかることも。
中止	予算が足りなくなった時などに使う。全額払い戻しになる。
延期	予算が足りない時に使う。1ターン建造が遅れることになる。

作戦モードで行動開始!!

軍備モードが終わると各部隊に命令を出す作戦モードだ。MAP上に表示されている自軍の全ての部隊を動かせる。「性能」以外のコマンドは各ターンで1部隊につき命令は1回。MAP画面は各海域に区切られ、移動コマンドで敵のいる海域に自軍の艦隊を移動させると戦闘に突入する。



作戦モードで艦の移動や攻撃を行う。よく考えて実行せよ!!

移動	それぞれの移動力の分、MAP上を移動。敵と重なると交戦。
艦砲	艦船が使えるコマンド。隣の陸地の戦車を攻撃。上陸の助けに。
占領	陸戦部隊の戦車のみが使えるコマンド。敵がいると使えない。
性能	ユニットのデータを見るコマンド。グラフィックが表示される。

艦隊を作るのだ

建造した軍艦を1つの海域に集めることで、艦隊が作れる。空母や軽空母は航空基地からの飛行機を着艦、航空兵力として使える。1つの海域には艦船、航空機、それぞれ8部隊まで展開が可能だ。

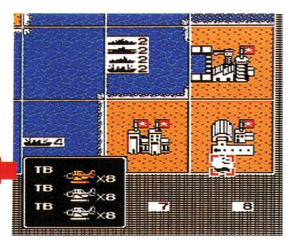
艦隊は最大8隻!!



1つの海域に自軍の艦船は8隻まで。空母も入れ、航空兵力もバッチリだ!!



着艦終了。航空機の着艦は1機ずつでないとできないのだ



航空基地で作った航空機を洋上の空母に移動させる

戦略拠点は……

戦略拠点を陸戦部隊で占領。自軍の旗を立てると、軍事予算が増える。他、軍艦の修理や飛行機の中継基地に使える。ただし、占領した基地で軍備の生産はできない。

軍港

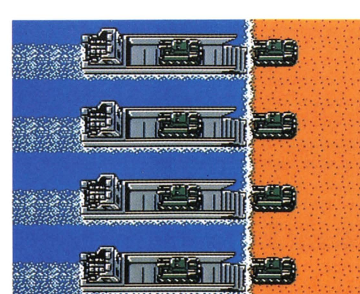

艦船を生産。生産力は1ターン1000

航空基地


航空機を生産。生産力は1ターン500

首都

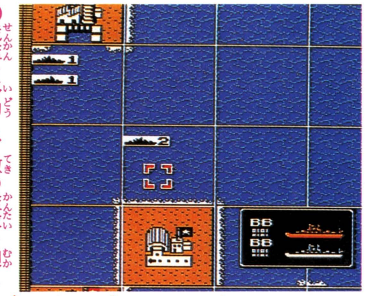

ゲームの目的地。占領すれば勝ちだ!!


陸戦部隊の戦車が揚陸艇に。めざすは敵の首都だ!!

戦闘はアクション要素も…

「バトルフリート」の戦闘は互いの兵力をコンピュータで計算して行われる普通のシミュレーションと異なり、プレイヤー自身が攻撃のタイミングを決定する。

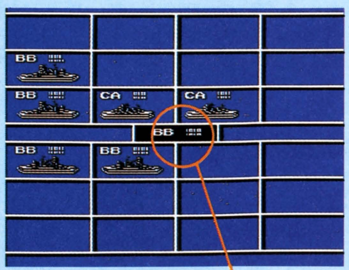
自軍がどういう戦い方をするか、全て自分で決定できる所がこのゲームのミソなのだ。



→戦艦を移動し、敵の艦隊を迎え撃つ。やれるか？

配置画面の見方

配置は防御側、攻撃側の順で行われ、十字ボタンで場所を選択、Ⓐボタンで決定。防御側の配置が先に決まるので戦闘は攻撃側に有利になる。



防御側
画面上が防御側。先に配置を決める。

攻撃側
画面下が攻撃側。防御側の後、配置決め。

Y軸
中央から奥に行くほど砲弾の命中率が低下。

X軸
攻撃順。左の列の艦から砲撃を開始する。

選択中の自艦
配置選択中の自艦を表示する。

戦闘開始!!



↑攻撃側が左、防衛側が右。２隻の艦で敵艦隊に対抗できるか？



↓敵艦隊と接触!! 艦隊戦に突入だ。イケイケ!!

艦隊戦

軍艦VS軍艦の艦隊戦では、攻撃側の艦船が画面手前を移動。十字ボタンで照準を動かしⒶボタンで砲弾を発射する。画面上の赤い棒ゲージは軍艦の耐久力。赤マルのゲージは砲弾の命中精度を表す。

撃沈!!

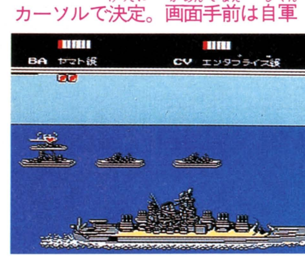


↑油断していると、敵の反撃をくらうこともある。返り討ちもあるので仕掛けるときは慎重に!!

ゲージに注意



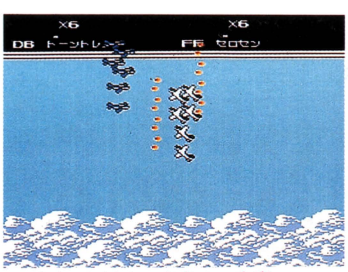
↑上は耐久力。下の丸いゲージは数が多いほど砲の狙いが正確



↓照準は前衛左側の艦に…。４角いカーソルで決定。画面手前は自軍

爆撃／空戦

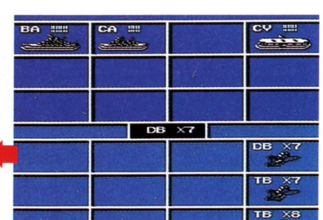
航空機での戦闘は爆弾、魚雷の投下のタイミングをⒶボタンで決定。低空を飛ぶと爆弾も当たりやすいが、軍艦の対空砲火にやられる確率も多くなる。敵の艦隊に航空機がいる場合、防空戦もある。



↑空母の戦闘機で爆撃機を迎撃せよ!!

↓爆弾はⒶボタンで投下。ハズレ!!

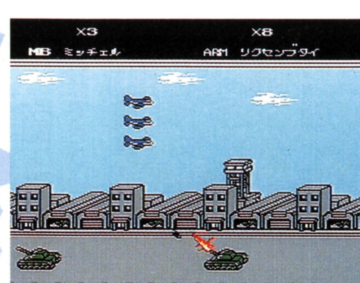




↑これが配置画面。この場合、敵は爆撃機の分散を狙っている

戦車戦

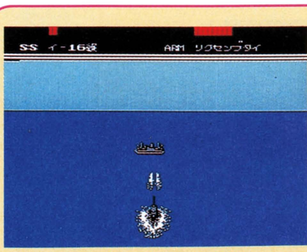
陸戦部隊は地上では戦車になる。このユニットは「占領」コマンドが使え、ゲームのカギを握っている。戦車同士の戦いは艦隊戦や爆撃と異なり、戦闘は全てオートになる。



→敵軍の首都での対決。爆撃機の攻撃をしのぎ、占領できるか

ココに注意!!

潜水艦での艦船への攻撃は魚雷を1発だけ発射。判定はコンピュータまかせだが、敵からの砲弾は受けなくてすむ。使い方次第では…。



↑潜水艦の魚雷攻撃。建造費の割に攻撃力は高い艦種なのだ

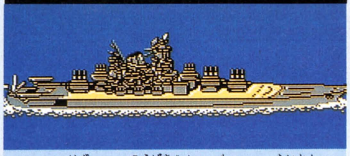
全ユニットを紹介するぞ!!

それでは最後に「バトルフリート」に登場する全14ユニットを紹介するぞ。艦船、航空機、陸戦部隊の3種類に分かれており、それぞれの欠点を、艦隊を組みうまくカバーするのがゲームのポイントだ。レッド軍は旧日本軍、ブルー軍はアメリカ軍をモデルに作られているが、ゲーム性を考慮し、互いの性能は同じに設定されている。

艦船

巨大戦艦を始めとする海上で移動するユニットだ。攻撃は特殊艦を除き、砲撃がメイン。建造に時間のかかるものが多い。全般に空中からの攻撃に弱いという欠点がある。

BA 巨大戦艦



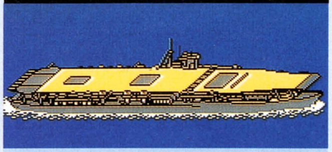
ケタ外れの攻撃力を持ち、対艦隊戦では無敵。建造費：9000。

BB 戦艦



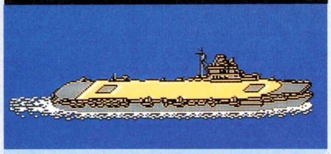
巨大戦艦に次ぐ威力を持つ対艦隊戦用の艦船。建造費：7000。

CV 空母



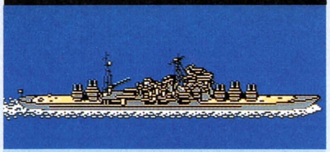
戦闘力は低いが、航空機を2部隊搭載が可能。建造費：5000。

CVL 軽空母



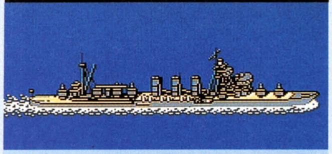
廉価な小型空母。航空機を1部隊搭載が可能。建造費：3000。

CA 重巡



大型の巡洋艦。攻撃力が高い割に手軽に生産。建造費：4000。

CL 軽巡



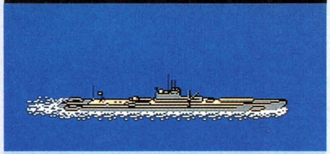
小型の巡洋艦。対空力が高く艦隊の護衛向き。建造費：2000。

DD 駆逐艦



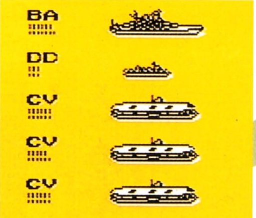
対潜水艦攻撃のできる艦。小型で移動が速い。建造費：1500。

SS 潜水艦



駆逐艦、潜水艦、航空機以外の攻撃は無効に。建造費：1000。

大艦隊を作れ!!

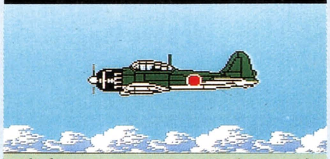


戦艦で艦隊戦、空母で敵機を防ぐ。陸戦部隊を守るのだ

航空機

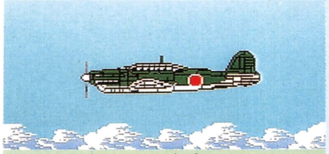
全て1ターンで生産できる即戦力。ただし、自軍の航空基地か空母でないと運用できない。1部隊8機で構成され、1ターンで2機ずつ回復する。対艦船、対戦車のいずれにも力を発揮する。

FF 艦上戦闘機



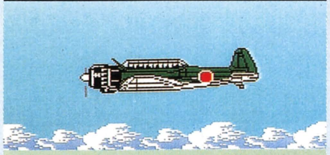
爆撃はできないが、敵機との空中戦は敵ナシ。建造費：1200。

DB 急降下爆撃機



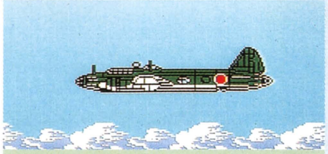
対艦爆撃、対地爆撃と何にでも使える航空機。建造費：1400。

TB 雷撃機



魚雷を投下し、対艦攻撃に威力のある航空機。建造費：1600。

MB 中型爆撃機

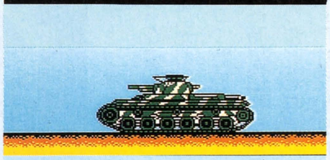


空母への搭載はできないが長距離を移動する。建造費：1800。

陸戦部隊

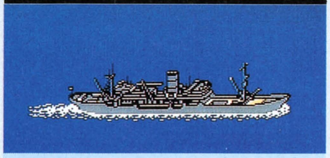
陸上では戦車、海では揚陸艇の姿となる。戦闘では、他の艦船や航空機に対して圧倒的に分が悪く、移動力も低いが、唯一「占領」コマンドを使えるユニット。上陸／着水には1ターンを使ってしまう。

ARM 陸戦部隊 戦車



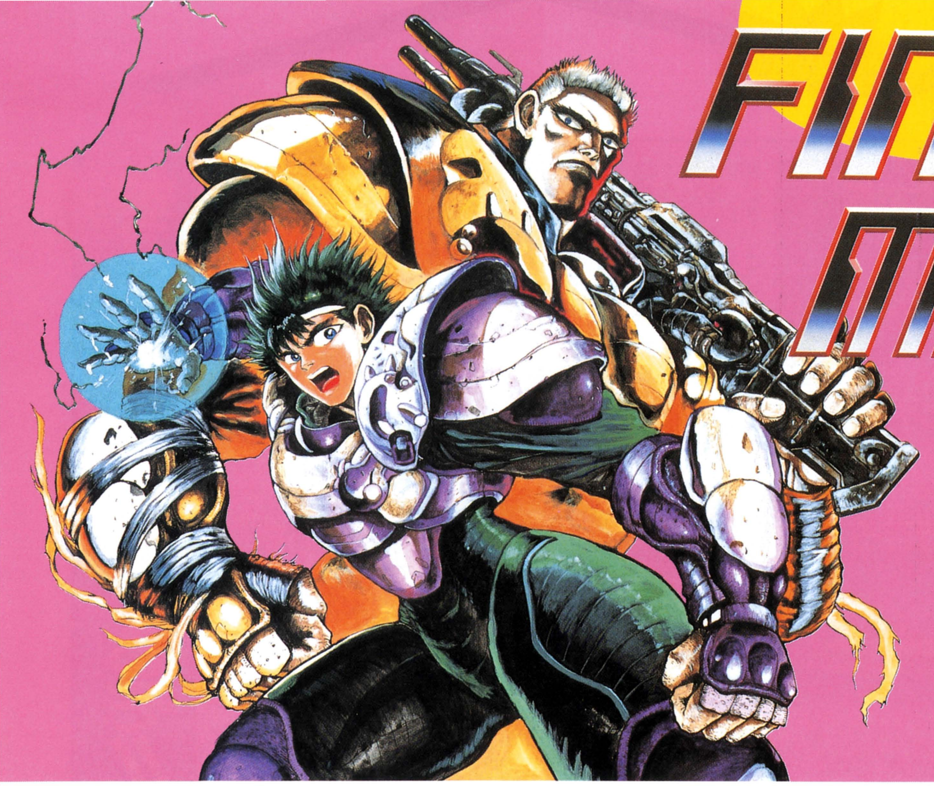
唯一、「占領」コマンドが使える。首都でも生産。建造費：2000。

ARM 陸戦部隊 輸送中



陸戦部隊の海上でのユニット。軍港で生産できる。

※上のグラフィックは全てレッド軍のものです



FINAL MISSION

ファイナルミッション

世紀末人類を救うべく最後の作戦が発動された！

これでもか！ というほど詰め込まれたアイデア満載のアクションシューティング登場!!

6月22日発売予定

ナツメ　5800円　消費税別

カセット	1M + 1M
	コンティニュー
	アクション

斬新なアイデアのてんこもり！

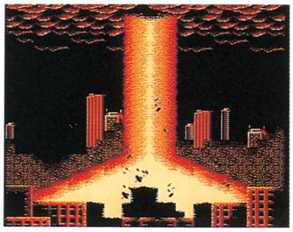
異星より訪れた侵略者を打ち倒すために発動された最後の作戦。2大国家が秘かに造り上げたサイバーソルジャーを操る、近未来アクション・シューティングだ！

メカニカルな背景をベースに展開する、ド派手な戦闘と凝りに凝った演出。超巨大戦艦から、超高速スクロールへと、息もつかせぬステージの変化。ゲームを進めていくうちに、斬新なアイデアにおどろくことだろう！



⬆これが敵要塞だ！　キレイなんていっていないで叩きつぶすのだ

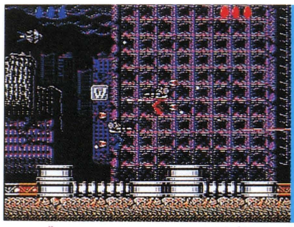
⬇突如としてあらわれた、侵略者により破壊されていく都市



凝った演出

各ステージがはじまるたび、オドロキの連続だろう！ カミナリが光り、ビルの影が浮かび上がったり、ステージのスタート時には音声合成で、しゃべりまくるなど、細かいところまで力が入っている。プレイヤーを飽きさせない演出がつめこまれているのだ！

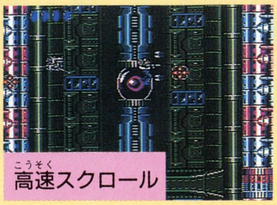
2人同時プレイOK



⬆2人でプレイすれば、攻撃力も楽しさも倍増。アイテムの取り合いもまた面白いゼ

イカス演出の数々

⬇写真では、よくわからないが目にもとまらぬ速さなのだ



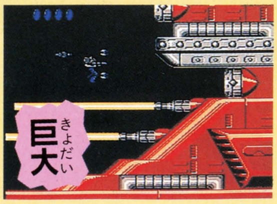
高速スクロール



光る

⬆カミナリが光り、ビルの影を写し出す。細かすぎるゼ～！

⬇全30画面もある巨大戦艦の一部。倒しがいがあるゼ！



巨大

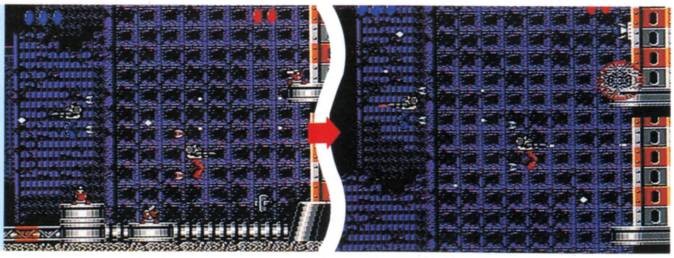


しゃべる！

⬆各ステージのスタート時にはカッコイイ音声合成でしゃべる

タテへヨコへのスクロール！

⬅このゲームのウリの一つ。タテ、ヨコ複合スクロールだ。スムーズに動くのだ

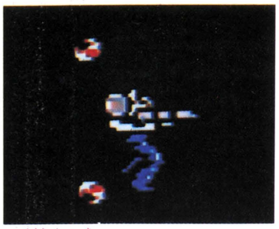


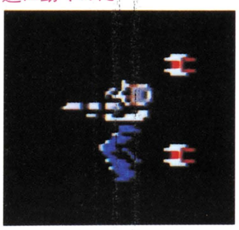
エイリアンの野望を打ち砕け!

オゾン層を破壊して、人類を滅そうとしているエイリアン。それに立ち向かう、サイバーソルジャー。勝利を得るためには、敵を知る前に、己を知らなければならない。

オプションを使いこなせ

プレイヤーには、2つのオプションが標準装備されている。プレイヤーの動きによって、オプションの角度が変わってくる。Ⓐボタンでオプションを固定して、戦況に合ったフォーメーションを組もう。



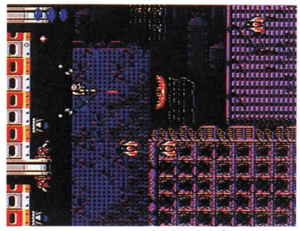


プレイヤーの進行方向と逆に動くのだ

戦況に合ったフォーメーションを組んでいこう!

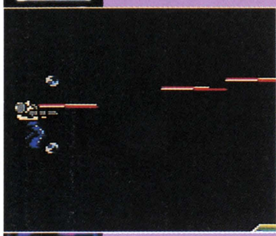
パワーアップは4つだ

プレイヤーのパワーアップは全部で4つのみ。その中で攻撃アイテムは3つだ。数が少ないように思われるが、シンプルなパワーアップがゲームバランスを損なうことなく、ゲームにマッチしているのだ。



オプションで後方を攻撃。ワイドショットで広範囲をアタックだ

L レーザー



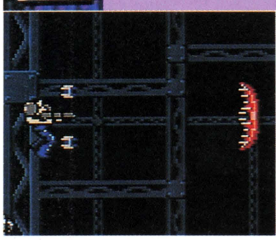
その名の通り、敵を貫通して攻撃するぞ

S スピードアップ



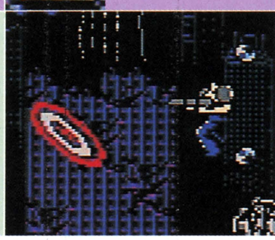
取れば取るほど速くなる! 最高3段階まで

W ワイドショット



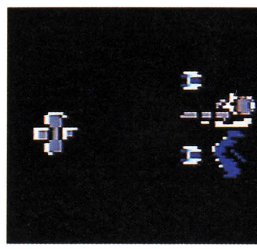
広範囲の敵をまとめてやっつけてしまえる

B ボム

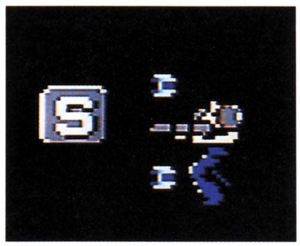


すさまじい破壊力を持っているが単発なのだ

こいつを撃て



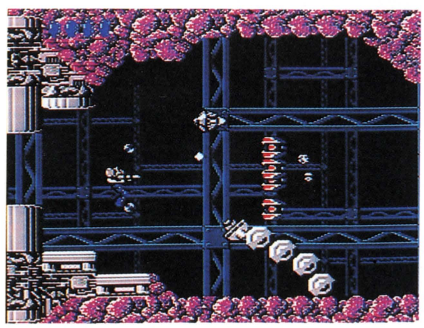
この中に、パワーアップアイテムが入っているのだ



お〜っと! 中にはスピードアップが入っていた。すかさず取れ

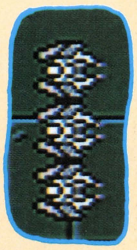
たたきのめせ!

プレイヤーの前に立ち塞がるエイリアン達は、一癖も二癖もあるヤツばかり! 攻撃パターンが、各キャラによって様々なので、各キャラごとに攻略法を考えていかないとクリアは難しいぞ。新しいステージに入って出くわす新手の敵キャラの攻撃には、いつも驚いてしまうだろう。



ゾロゾロとプレイヤーに群がる敵だ

多種多彩な敵キャラ



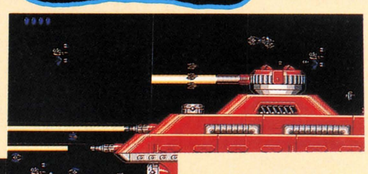
弱いヤツは群れたがる

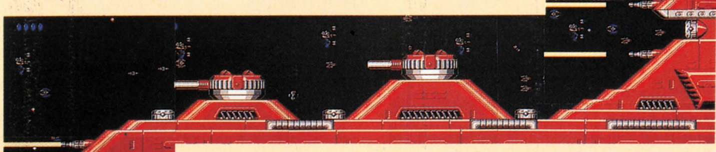


近づくとジャンプするのだ

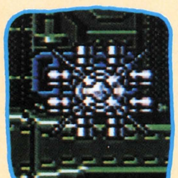


回転弾をバラまいて去っていく

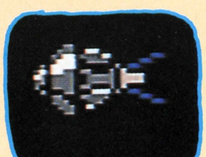




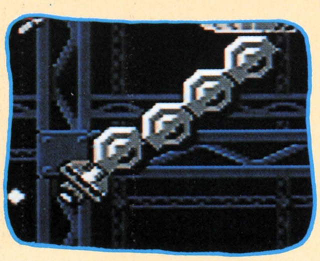
30画面もある巨大戦艦の、ほんの一部だ。デカすぎる!!



4方向に弾をはく、曲者だ!



誘導弾をバラまいていく。先手必勝だ〜!

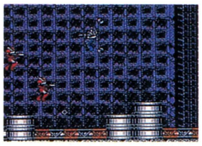


プレイヤーにむかって、くねくねと触手をのばす

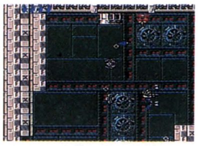
オドロキ連続の5ステージ

荒れはてた地球から、地下基地、巨大戦艦、敵要塞へと続くエレベーター、衛星軌道上にある要塞へとゲームは展開していく。

すべてのステージが特徴あるステージなので、ゲームを進めていくと、オドロキの連続だろう。ヨコとタテの複合スクロールはもちろん、約30画面もある巨大戦艦から、高速スクロールと、全5ステージを紹介しよう！



⬆一面からメカニカルなグラフィックだ



⬆タテにスクロールする面は上下に注意

ステージ1 廃墟の街

ことごとく破壊されつくされた都市。カミナリの反射光が不気味な雰囲気を出している。まだ最初のステージなのだが、バリバリのタテ、ヨコ複合スクロールをするぞ。しかし、難易度のほうは低めなので、パワーアップやオプションなどを使いこなすための、ゲームに慣れれるステージになっている。





⬆近づくと跳んでくるディンク登場

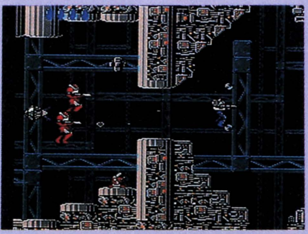
BOSS ガローラー

⬆下から4つの分裂弾をはくぞ

ボス登場

ステージ2 地下基地

敵要塞へ通じる地下基地。不気味に動く触手「ガッソー」がプレイヤーをおそってくる。起伏がはげしく、行動範囲がかなり狭い。ボスのクロススネーカーはムカデのような動きで体当りをしかけてくるぞ。

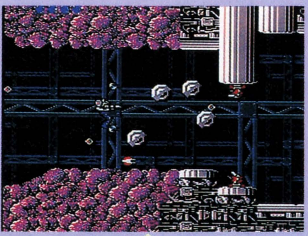


⬆ステージのしょっぱなから、ハゲシイ攻撃がまちうけているのだ！



⬆プレイヤーにむかってのびてくるのダ

のび〜る



⬆ガッソーを倒すと破片がとんでくる。気を付けよう！

BOSS クロススネーカー

⬇頭が弱点なのダ。他のトコロを撃ってもダメージは、あたえられない



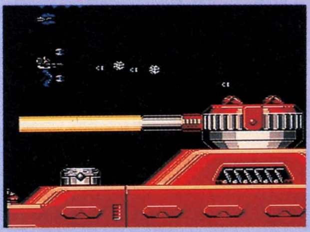


⬆スムーズな動きに見とれてしまいそう

ステージ3 アトランティス

基地内部をぬけると、画面の右から、いきなりレーザーがとんでくる。スルスルとスクロールしてくると、巨大戦艦の攻撃ということがわかるハズ。戦艦は全30画面というケタ違いのデカさだ！

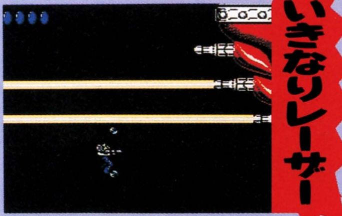
⬇レーザーと誘導弾を撃ってくる超大型砲台。それにしても……デカイ



⬇レーザー攻撃がやんでも、敵の攻撃の手は休まることがないのだ！



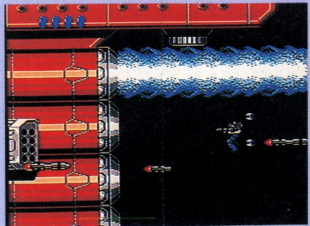
⬆突然のレーザー攻撃にヒヤ汗

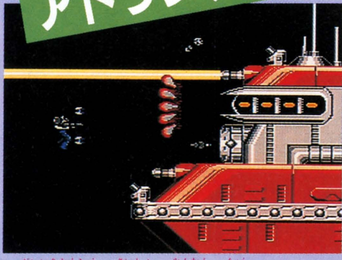


いきなりレーザー

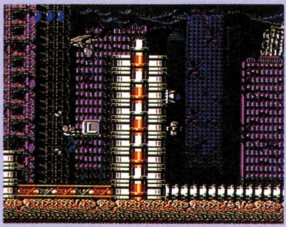
BOSS アトランティス

⬇ミサイルの連射と、エンジンから出るファイヤーは、きつすぎるぜ！





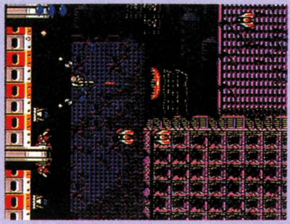
⬆第一艦橋が最初の難関。中ボスかな？



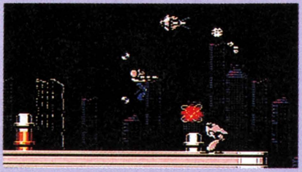
ジャマな障害物の前にレーザーがあるぞ



カミナリがビルを浮き上がらせて、イイ味出しているのだ

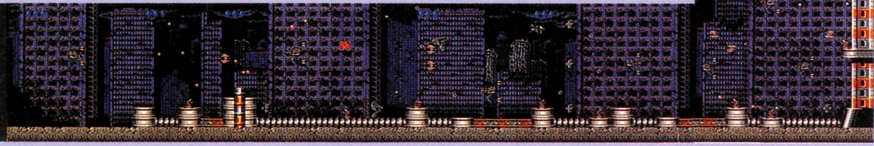


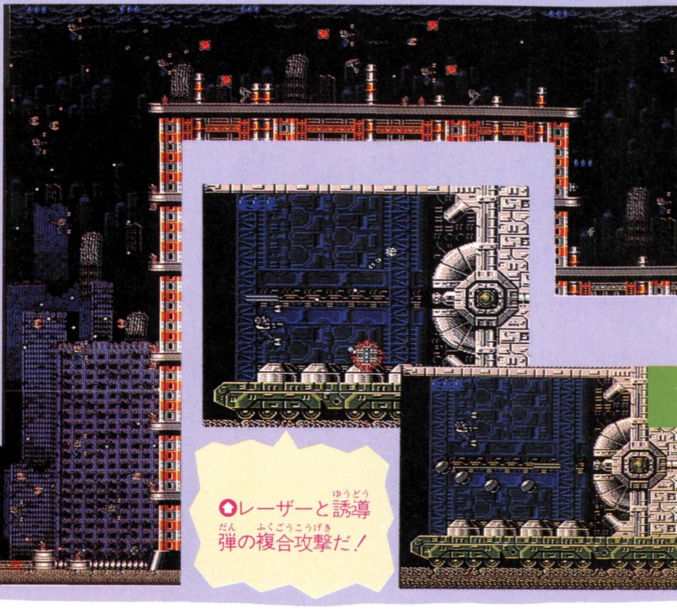
レーザー砲はオプションのナナメ撃ちで倒そう



うお～！ 誘導弾が近づいてきた。こいつは早目に叩け!!

ステージ1 スタート

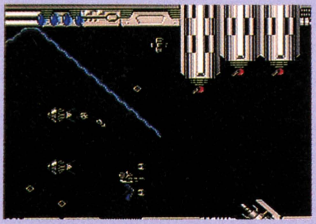




レーザーと誘導弾の複合攻撃だ！

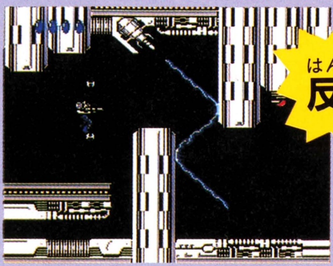
ステージ5 敵要塞

いよいよ、ラストバトル！ 敵要塞内部へと侵入していくことになる。ファミコンではあまり、お目にかかれない、反射レーザーが登場するのだ。敵の攻撃をかいくぐり、エイリアンの息の根をとめろ!!

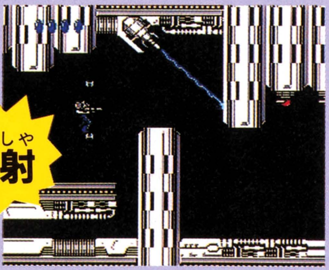


さすがに最終面。敵の攻撃もハンパじゃね～ぜ！ あせらずに進め!!

ほらほら！ ちゃんとカベに当たると、反射するぞ。よけるのも忘れそう

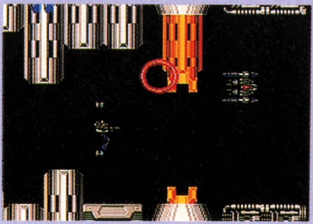


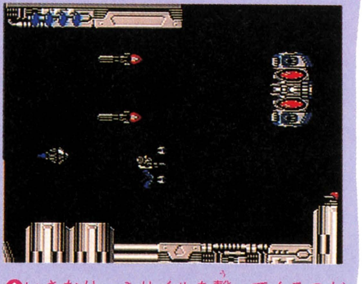
反射



これが、ウワサの反射レーザー砲！ 当たると痛いのだが……キレイだぜ

イカリングレーザーを撃ってくるヤツまで登場。背景もメタリックだ



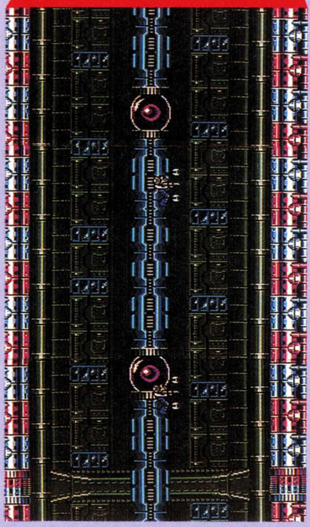


いきなり、ミサイルを撃ってくるのだ

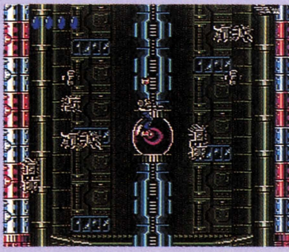
ステージ4 エレベーター

衛星軌道上の要塞と地球をむすぶ、アストロチューブと呼ばれる巨大エレベーター。超高速スクロールに、酔ってしまいそうになる。敵の攻撃も、ハードになってくるので冷静さを要求されてくるぞ。

超高速！

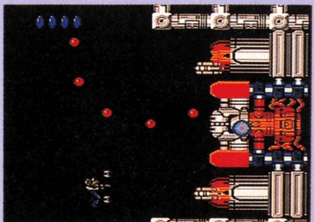


このぐらいの画面が目にもとまらぬ速さで、スクロールするのだ！

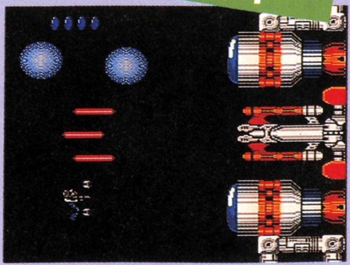


スクラップも降ってくる！

BOSS ガードファイヤー



さらに奥からも、攻撃をしかけてくる！ 2重にガードしてあるのだ



スゴイ攻撃だが、こいつを倒しても…



惑星アルフの遺跡の謎を追うSF風RPG

ステッド STED

遺跡惑星の野望

カセット 2M＋64KRAM バッテリーバックアップ ロールプレイング

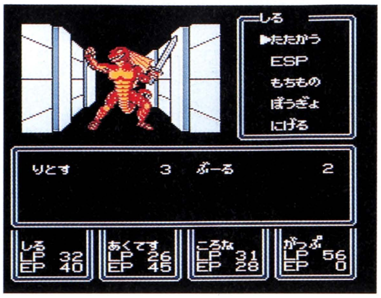
8月10日発売予定　ケイ・アミューズメントリース　5900円 消費税別

惑星アルフを襲った怪物をやっつけろ

このステッドは宇宙を舞台にしたSF風のRPGだ。銀河の辺境に位置する植民惑星アルフは、突然現れた怪物によって破滅の危機に陥っていた。そのアルフから発せられた救援信号に応え、怪物退治に乗り出したのがステッドと名乗る若者たちだった。



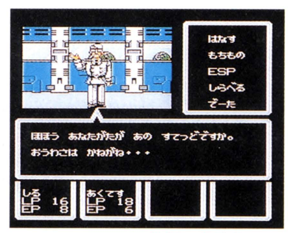
惑星アルフを襲った怪物どもはいったいどこから現れたのだ？



冒険中はこんな強そうな怪物がウヨウヨと行く手をはばむ

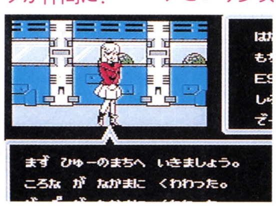
3人＋1体

ステッドは主人公とアクテスの2人組なのだが、救援信号の発信人であるコロナと、そのお供の万能ロボットのガップを仲間に加えた3人と一体で惑星アルフを冒険していくことになる。



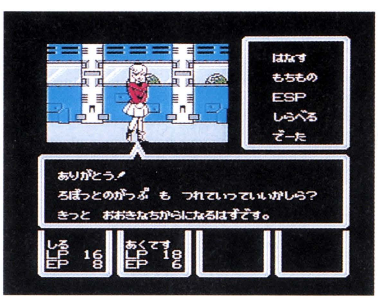
ステッドは２人組の若者。たった２人で惑星アルフへ向かった

救援信号の発信人のコロナという少女



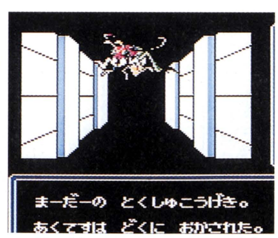
コロナと万能ロボットのガップが仲間に！

コロナが仲間に



冒険中は体に注意

システムで面白いのが体の各部分にダメージを受けることがあること。頭＝H、胸＝B、脚＝L、腕＝Aで表示し、各部分100からダメージを受けると数値が減っていき攻撃力やすばやさに影響する。この数値が0になったときはその部分を失い、病院で再生しないと元にもどらない。

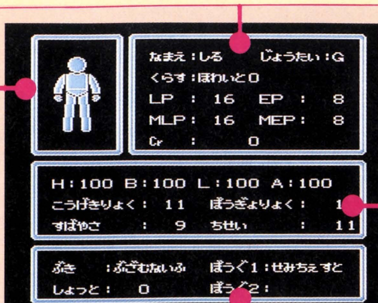


毒に冒されるとホテルに泊っても体力回復しない。治そう！

ステータス画面

このステッドではレベルいくつの表示ではなく、クラスという表示で自分の強さを表し、ホワイト0から色と数字で表される。ステータスはレベルアップ時に好きなものを選んで上げられる。

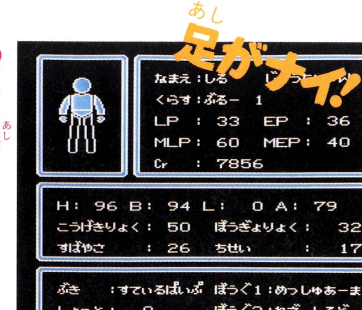
現在の状態 LPは生命力でこれが0になると死んでしまう。EPは精神力でESPを使うと減っていく。ESPは店で買う



体の状態 体の各部分の色がダメージの受け具合で青→黄→赤と変化

ステータス 体の各部分のダメージの具合と攻撃力などの各ステータスを表示する

装備しているもの 現在装備している武器、防具を表示。ショットはガンを装備している場合に残りの弾数を表す



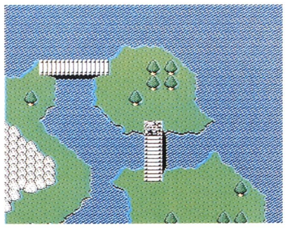
ついに足がなくなった。ステータスは常にチェックが必要だ



名前のところが「けが」になると体のどこかがなくなってしまう

ベディア大陸は謎でいっぱい

主人公たちが最初に向かったのはベディア大陸。このアルフには4つの大陸がありそれぞれの大陸には首都といくつかの町がある。首都には施政官がいてその大陸を治めている。まずは施政官の話を聞くことが大切だ。



⬇大陸をくまなく歩き回り怪物襲来の原因を追究するのだ！

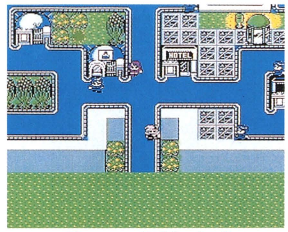


⬅怪物をやっつけると、その体は四方八方に砕け散る！

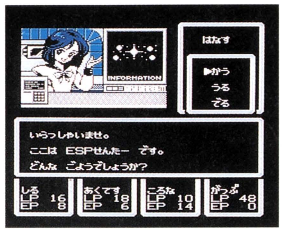
まずは首都から

このゲームの始まりはこの首都のティーグだ。施政官の話を聞いたあとに、コロナとガップが仲間に加わる。

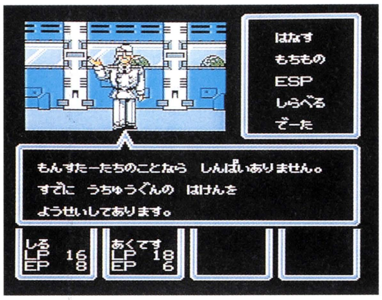
コロナの目的は、怪物の調査にいったまま行方不明になったお父さんを探すことだ。



⬆この町がこの大陸の首都のティーグ。ゲームの始まりの町だ



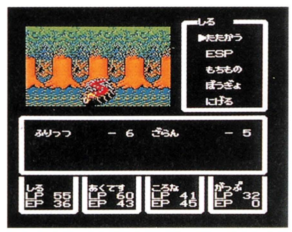
⬇ESPはお店で買って増やす。レベルアップでは増えない



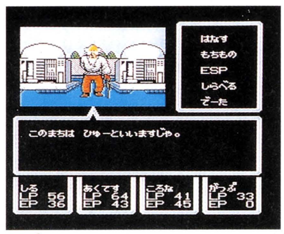
⬅なんとなくあやしいティーグの施政官。何か隠しているのか？

ヒューの町

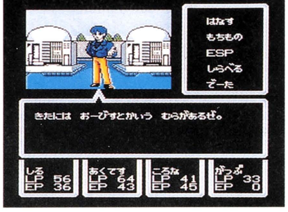
コロナのお父さんの行方を探してヒューの町に向かおう。この町ではお父さんの友人から情報が手に入る。



⬇ヒューの町の近くに出現するフリッツは連続攻撃をしかけてくる



⬆コロナの助言に従いヒューの町にやってきた。さあ情報収集だ



⬇北に向かえばオービスという村があるらしい。よく覚えておこう



⬆早くもコロナのお父さんについての情報が手に入った！

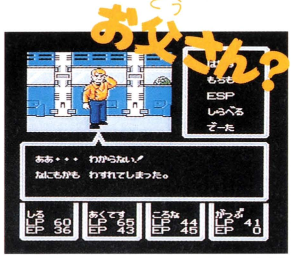
オービスの町

ヒューで聞いた情報によると、コロナのお父さんはオービスに向かったということだった。このオービスについてみると、コロナのお父さんらしき人が病院にいる。しかしその人は記憶を失っていて、なにも覚えていないという。



⬇目の前に見えるのがオービスの町だ。ここにコロナのお父さんが

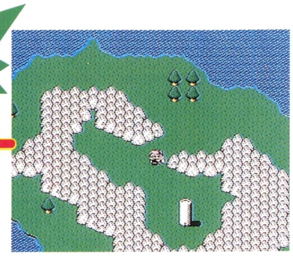
お父さん？



⬆お父さんを発見したが彼は記憶を失ってしまっていた。どうする

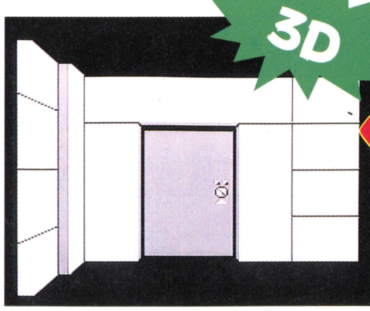
冒険はつづく

コロナのお父さんの記憶を取り戻すためまた新しい町まで向かわなければならない。まだ冒険は始まったばかり。



⬆謎の塔を発見した！ 中で待つものは、はたして怪物それとも？

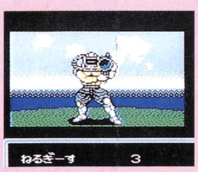
3D



⬇塔の中に入ると、そこには3Dのダンジョンが広がっている

グレードシステム

戦闘画面で怪物の名前の右に表示された数字がグレード。怪物とパーティの強さを比較した数字で、3ぐらいが同等の強さだ。あとこの数字の大小で経験値、賞金が上下する。



⬅怪物の名前の右の数字がグレードを表す



⬅バーンが出現。グレードは2



⬅強かったバーンも今ではグレード-4と弱い

ナイトを操作するパズルゲーム

Knight Move™

ナイト　ムーブ



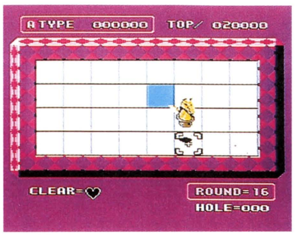
発売中　任天堂　2600円　消費税込

ディスク　片面
ディスクセーブ
パズル

ナイトを操作して高得点を狙え

キミはチェスを知っているかな？　西洋の将棋みたいなものだけど、その駒の中にナイトというのがあるんだ。このナイトの動き方を使ったのが、この「ナイトムーブ」なのだ。このゲームは「テトリス」のゲームデザイナーで有名な、アレクセイ・パージトノフ氏が作ったパズルアクションだぞ。

キミの32枚のパネルの上を動くナイトを操作してハートを取りながら、得点を増やしていくのだ。



ナイトの動きを覚えていないと操作するのが難しいぞ

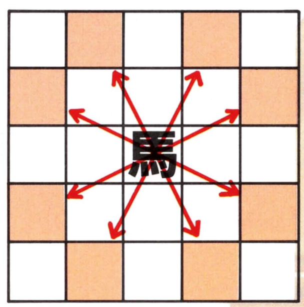


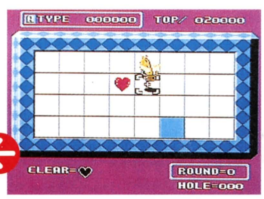
これがタイトル画面だ。モードを選んで始めよう

ナイトを動かそう

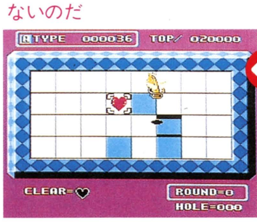
チェスで使うナイトは、将棋の桂馬のようなもので、動き方も桂馬が上方向にだけ動くのを、下方向と左右方向に広げた動き方をするのだ。つまり、左隣りのパネルに動きたいと思っても一手では動けず、遠回りをしないといけないのだ。一手で動けるパネルの位置は、左にある図を参照してほしい。

ナイトの動き





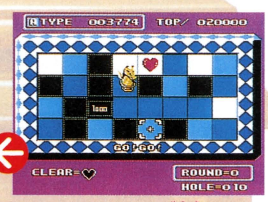
このように、左隣りにあるハートのパネルはへ、一手では行けないぞ



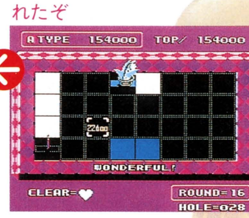
何回も動かさないと、なかなかハートのパネルへと行けないのだ

考えて動かそう

ナイトは自分勝手に動いているので、次に降りるパネルへ向けて、操作してやらなければならないのだ。この操作を誤ると、なかなか高得点に結びつかないし、すぐにゲームオーバーだぞ。



うまくナイトを操作して、穴をどんどん開けながら進んでみると…



なかなか得点も高かったし、いいタイミングでハートも取れたぞ



何も考えないでナイトを操作してみると、穴の開き方もバラバラだし…



身動きが取れなくなってしまい、穴に落ちてしまったのだ。残念無念

パネルに穴をあける

画面に広がる32枚のパネルの上を、ナイトが跳びまわるのだけれど、このパネルは3回踏むと穴が開いてしまう。この穴をふさぐには、画面に1つだけあるハートを取ればいいのだ。ハートを取ると、穴の開いたすべてのパネルの穴がふさがり、次のラウンドに進むのだ。

たくさん穴を開けたほうが得点を稼げるけれど、穴を開けすぎると今度は動けるパネルが少なくなってしまう。ナイトの動きを先読みしよう。

パネルを踏む



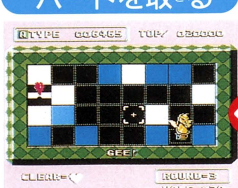
パネルを踏むたびに色が変わっていくのだ

穴をあける



パネルを3回踏むと、穴が開くのだ

ハートを取る



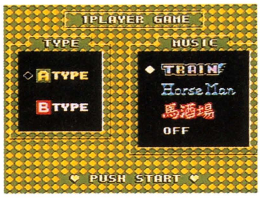
ハートを取れば、1ラウンド終了だ

1人でも2人でも楽しめるぞ!!

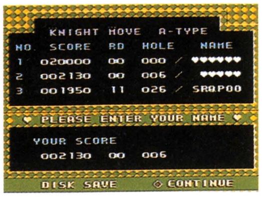
この「ナイトムーブ」は、1人で楽しむのはもちろん、2人でも楽しめるようになっているぞ。1人用ではA―TYPEとB―TYPEの2つがあり、2人用は最近のパズルゲームによくあるような対戦型となっているぞ。

1-PLAYER

1人用である1―PLAYERのモードは、1人でコツコツと得点を稼いでいくゲームだ。ハートの取る数の違うA―TYPEとB―TYPEに分かれているぞ。



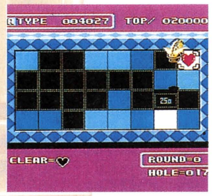
●1―PLAYERには、A―TYPEとB―TYPEの2つのモードがあるのだ



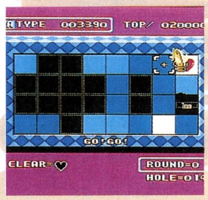
●このゲームにはセーブ機能があり、得点と名前を登録することができるぞ

A-TYPE

A―TYPEのゲームは、1つのハートを取ると穴の開いたパネルが元に戻り、次のラウンドへ進むのだ。つまり、ギリギリまで、点を稼ぐことができるぞ。



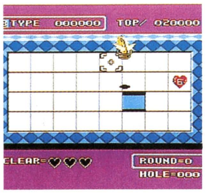
●A―TYPEは、ひたすら穴を開けて得点を稼ごう



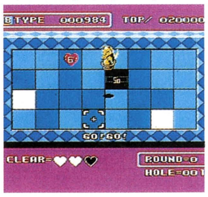
●ハートを1つ取れば、1ラウンドクリアとなるのだ

B-TYPE

B―TYPEでは、3つ以上のハートを取らなければならないのだ。また、パネルを6回踏むと、ハートは別のパネルへ移動してしまうぞ。



●B―TYPEでは、ハートが動いてしまうので難しいぞ



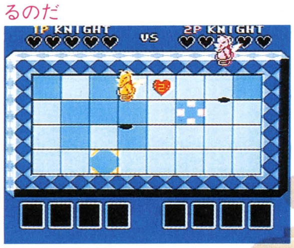
●ハートを3つ以上取らないと、ラウンドクリアとならないぞ

2-PLAYER

2人用の2―PLAYERは、最近のパズルゲームによくある対戦型だ。先にハートを5つ集めるか、相手が穴に落ちると、1ラウンド勝ちになる。1ラウンド勝つと旗がもらえて、4ラウンド先に勝つ（旗が4本になる）と、そのゲームの勝者となるのだ。



●2―PLAYERを選んで、ミュージックをセレクトしよう



●2―PLAYERは対戦型となっているのだ

勝利!!



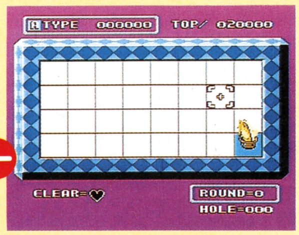
●旗が4本になると勝ちなのだ

高得点をめざせ

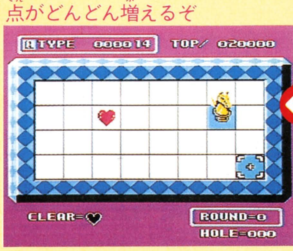
やっぱりやるからには、高得点を目指したい。そんなキミには、この2つの方法を教えよう。これで友達に差をつけよう。

ナイトを速くする

ナイトは自分勝手に動いているけれど、このナイトの動きを速くする方法があるのだ。ゲーム中にⒶボタンを押してみよう。すると、ナイトの動きが速くなるのだ。しかもⒶボタンを押している間は、得点がどんどん入るのだ。でもずっとⒶボタンを用していると、ナイトを操作しにくくなるので、Ⓐボタンを押すのはほどほどにしよう。



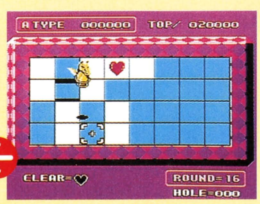
●ナイトが自由に動き回っているところでⒶボタンを押すと…



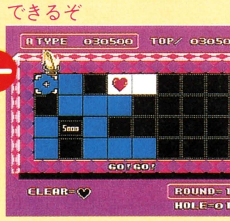
●Ⓐボタンを押している間は、得点がどんどん増えるぞ

連続して穴をあける

パネルに穴を開けると得点できるけれど、連続して穴を開けると、得点がどんどん高くなっていくのだ。最高点はなんと10万点だぞ。10万点を取るには、32枚のパネルのうち、ハートのあるパネルを除いたすべてのパネルに、連続して穴を開けるようにすればいいのだ。はっきり言ってこれは難しいので、1枚でも多く踏めるように頑張ろう。



●よく考えて操作して、ナイトをすべてのパネルへ行くように操作しよう



●うまく操作するとたくさんのパネルに穴を開けることができるぞ

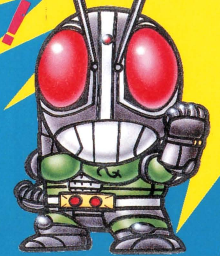


●これで高得点が得られそうだ



SDヒーローが悪を相手に大暴れ！

SD ヒーロー総決戦
倒せ悪の軍団

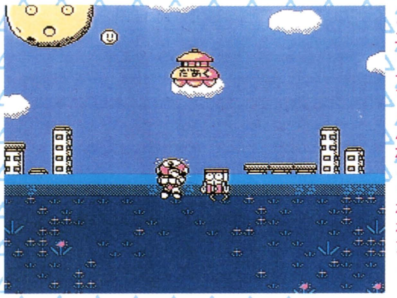


7月7日発売予定　バンプレスト　6300円　消費税別

カセット　1M＋1M
コンティニュー
アクション

SDヒーロー全員集合！

SDガチャポン戦士たちはいつも楽しく暮らしていました。ところがSD戦士たちの国に悪の帝王ダークブレインが突如来襲！　SD戦士の母ともいうべきガチャポンマシンとエンジニアのエミイちゃんがさらわれてしまった。ダークブレインはさらったガチャポンマシンを使って、悪のSDだけを増やしSD戦士たちの国を乗っ取る気でいるのだ。もちろん正義のSD戦士達はエミイちゃんを救出するために全9ステージの悪の巣窟に果敢にも乗り込んでいったのであった。



大変！大変！ガチャポンマシンとエミイちゃんがさらわれた！

キャラチェンジとレベルアップ方法！

表の一番上のアイテムを取るとキャラが変わりハートでレベルがアップ

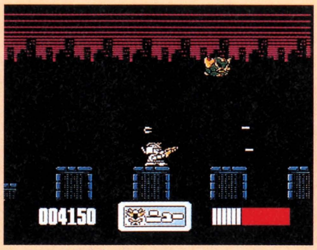
風車	カラータイマー	ハロ	電子手帳
ライダー系に！	ウルトラ系に！	ガンダム系に！	宇宙刑事系に！
ライダー1号　キックで攻撃する	ウルトラマン　チョップで攻撃だ	ガンダム　ビームサーベルだ	シャイダー　ブレードを使う！
ライダーX　ライドルで切る！	ウルトラセブン　アイスラッガーだ	Zガンダム　ビームライフルだ	メタルダー　レーザアームだ！
ライダーRX　リボルケイン使用	ウルトラマンタロウ　ストリウム光線だ	νガンダム　ファンネル使用！	ジバン　ダイダロスを使う

ダークブレインを倒せ！

SD戦士達の基本攻撃は大きく分けて3つあるんだ。まず、1つは最も使いにくいチョップ。近距離戦で有効なサーベル類。そして一番使いやすい飛び道具類。これらの武器で敵をバッタバッタとなぎ倒そう。

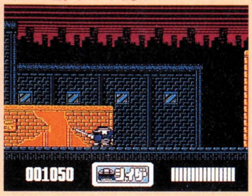


これがチョップ。ちょっと使いにくい攻撃方法！



飛び道具類。あつかいやすい！

近距離戦にはかかせない。サーベル系の武器。しかし飛び道具より劣る



その他アイテム

ここではレベルアップとキャラクタチェンジ以外のアイテムを紹介するぞ。

おにぎり	ビックリ	エクストラ	レベルダウン
これを取るとライフが少し回復する。	これを取ると、一定時間無敵になれる。	レベルアップ＋おにぎり＋全滅アイテム。	これを取ると、レベルが最低になる。

これが戦闘の舞台だ！

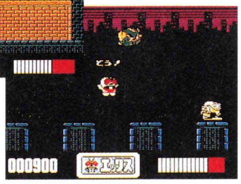
このゲームのステージは横スクロールのステージと縦スクロールのステージがあり、どのステージが横か縦かはまだ秘密。でも、どのステージもいやらしい仕掛けがあって難しいぞ。

ステージ1

このゲームは9ステージを除けばどこからでも始められるのだが、今回はみんなが最初にプレイすると思う、ステージ1の「地球」をマップ付きで紹介するぞ。一番簡単なステージなので敵の攻撃も激しくないし、地形もあまり難しくない。しかし油断は禁物。一気にシャドームーンを倒せ！

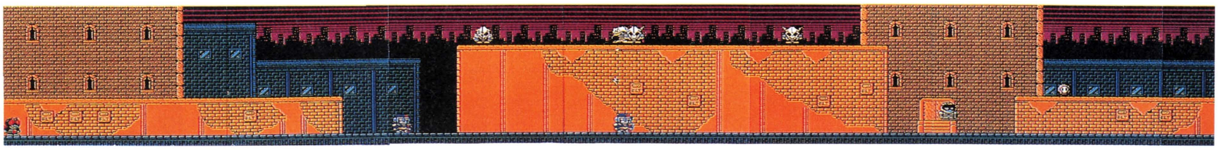


⬇ガンバレ！足場に気をつけろ。ライダーX



⬆「とりゃ」と力強いジャンプをするRX！

スタート



このステージはライダーでスタートだ。始まったばかりなのでレベルも上がってないけれど、気楽に行こう。

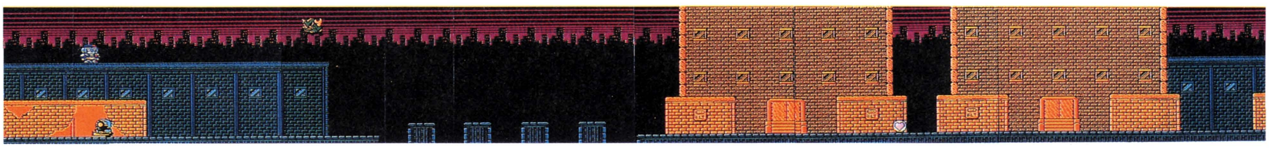
この場所は序盤の最難関。イカデビルのイナズマ放電は無理せず先を急いでしまおう。



ここにくるまでには、レベルは完全に上がっているがレベルダウンを取ると最低になってしまうので注意。

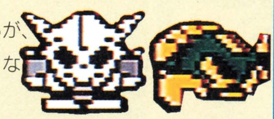
Aへ続く

A



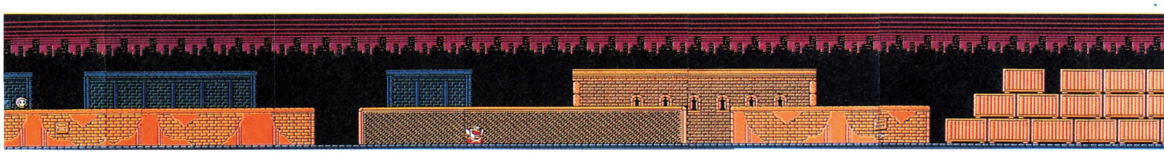
地面がない場所に落ちるとライフに関係なくゲームオーバーになってしまう。ここは慎重に足場を踏み外すことがないように。またガニコーモルにも気をつけて進もう。

ここでは、今まで出てきた敵が次々と登場してくるが、敵の出すアイテムもレベルアップやおにぎりばかりなので、ビシバシ倒しながら進んで行こう。



Bへ続く

B



ここまでくると、どの敵も見たことがあるので攻撃パターンも分かってくる。この辺りは地形も平地なので、SD戦士の名にかけても、余裕でぬけてしまおう。

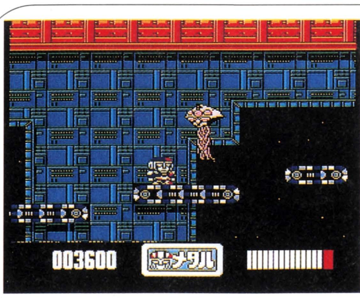
ステージ1も、そろそろ終わりシャドームーンとの戦闘にそなえて雑魚どもを蹴ちらし、ライフを温存しておこう。



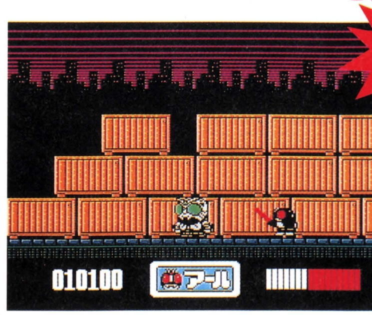
ステージ1のゴール

ステージ2以降！

さて今回は、ステージ1だけしか紹介しなかったけれども、残りはあと8ステージもある。しかし最後の9ステージに突入するには最初に自由に選べる8つのステージを全てクリアしなければならない。ダークブレインの野望を砕き、エミイちゃんとガチャポンマシンを救うために、戦えSD戦士！負けるなSD戦士達！



⬅この画面はウチュウコロニーのワンシーンだ！



ボス シャドームーン！



ゴルゴ13（サーティーン）
第二章 イカロスの謎

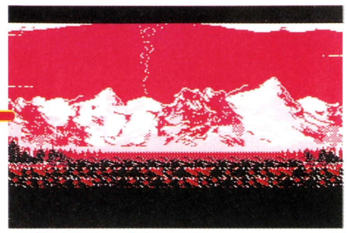
ゴルゴ13が再び行動開始

7月27日発売予定　ビック東海　6000円　消費税別

カセット	1M+1M
コンティニュー	
アクション	

ゴルゴ13に課せられた任務とは…

アメリカSDIの防衛システム衛星SK2が原因不明の故障を起こし墜落した。事件の裏にはマファト革命軍というテロ組織の力が働いているようだ。今回ゴルゴ13に課せられた任務とは、その組織を地上から抹殺することにある。



⬆原因不明の故障の裏には、マファト革命軍というテロ組織の働きがあったのだ



⬇捕らえられている博士も救出しなければ

引き金はひかれた

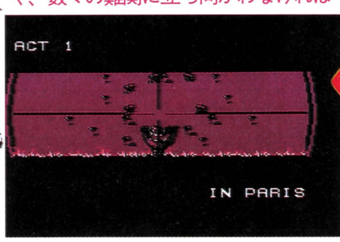
ついにゴルゴ13の行動が開始された。これからはきみがゴルゴ13となって、ゲームを進めていくことになる。

まずきみが最初に訪れるのは、依頼者の言葉通り、フランスはパリの凱旋門付近だ。

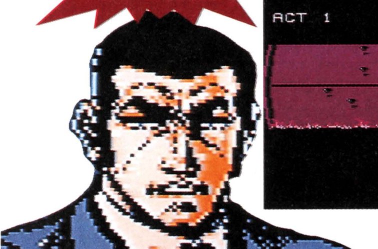
ストーリーは全部で6つの構成で成り立っている。舞台もパリから始まり、ベニス、アフガニスタンなど様々だ。



⬆まずはパリに行かなければならない。パリでゴルゴ13を待ちうけているものは



⬇引き金は引かれた。これからふりそそぐ、数々の難関に立ち向かわなければ



俺の後ろに立つな!!

標的（ターゲット）を求めて

標的を求めてストーリーは様々な展開を見せる。1つの任務を終えたとき、それは次なる任務の始まりなのだ。また、ストーリーに沿ってゲームも様々に変化するのだ。



⬆マファトのアジトはどこに、そして電子ロックを解除するにはどうしたら？



⬇言われたようにし、シャンゼリゼ通りの美術館に行くと、そこには女がいた



⬆ついに女から電子ロックを解除するためのパスを手に入れた。アジトへ急げ!!

けん銃片手にアクション



⬆横スクロールアクションはけん銃片手に目的地へ向かうのだ

早撃ち勝負3Dダンジョン



⬆3Dダンジョンでは敵の出現と同時にⒶ連打。早撃ち勝負だ

素手で対決バトル



⬆バトルモードでは、一対一の対決だ。けん銃は使えないのだ

車でとばせカーアクション



⬆ときには3Dカーアクションでハイウェイをとばすことも

手に汗にぎるスナイプ



⬆ゴルゴ13と言えば欠かすことのできないのがスナイプモード

任務を遂行するために

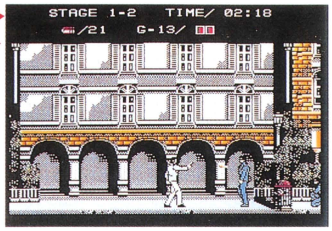
きみのすべきことは、基本的に5つのゲームに分類される。そして、そのそれぞれがストーリーとうまくマッチ。

1つ1つのゲームを見ても、かなり遊べる楽しいゲームに仕上がっているぞ。

横スクロールアクション

基本となるのはこの横スクロールアクションだ。攻撃はけん銃とキック。けん銃は弾数に限りがあるので注意しよう。また、けん銃を手に入れるまではキックのみで攻撃だ。

⬇体力のメーターにはつねに注意したい。どのゲームモードでも同じなのだ



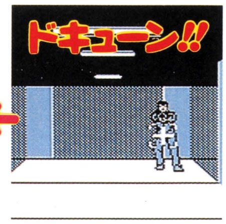
弾丸補給



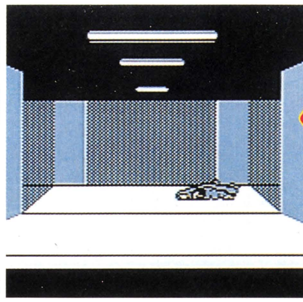
⬆敵を倒すと出現。取ると弾丸が10発補給されるのだ

3Dダンジョン

横スクロールアクションで扉に入ると3Dダンジョンになる。ここでも敵は出現する。早撃ちで勝負だ。



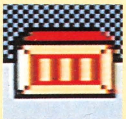
⬆Ⓐを1回押し、照準を出してさらにⒶで発射



➡見事に命中した。ダンジョン内では敵が急に出現するので注意だ

2つのアイテム

3Dダンジョンで敵を倒すとアイテムが出現することがある。アイテムは2種類だけだが、どちらもとても重要だ。アイテムのある方向へ進むと手に入る。



●弾薬箱

➡弾丸が10発補給される



●救急箱

➡体力が回復する。貴重だ

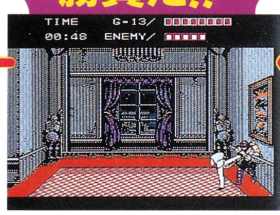
バトルモード

バトルモードでは、敵キャラとの一対一の勝負が行われる。ここではけん銃は使えない。しかし、代わりにパンチができる。戦力的にはかなりおちるが、男と男の勝負。武器を使うのは邪道なのだ。敵はかなり強いが、任務を遂行するまでは負けられない。



⬆いきなり出てきて何だこいつは。やってやる

サシで勝負だ!!



⬆そしてバトルモードへと。武器は一切使わないのだ



⬆どうにか勝てた。がしかし、あと5分間のうちに脱出しなければならないとは

3Dカーアクション

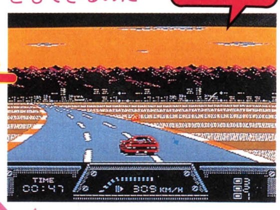
なんと今回のゴルゴ13には3Dカーアクションまでついているのだ。Ⓑボタンで手榴弾を投げ、邪魔な敵車を破壊できるのが新しい。ギアも3速までついていて、かなり本格的なカーアクションを楽しむことができる。これだけでも十分遊べてしまうのだ。



⬆この画面だけ見せられると普通のレースゲームとぜんぜんかわらない

Bボタンで

⬇Ⓑボタンで手榴弾を投げつけることもできるのだ





⬆で、邪魔な敵車を破壊することができるのだ。今回ははずしてしまったが

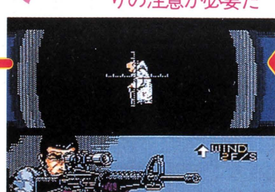
スナイプモード

このゲームの醍醐味ともいえるのが、このスナイプモードだ。動いている標的を、風をうまく計算に入れて撃つ。一発必中、すこしの失敗もゆるされないのだ。スナイプモードはストーリーの中でもかなり重要な位置を占めるので、心してかかろう。

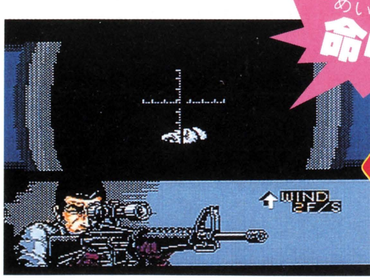


⬆手に汗にぎる一瞬、ここは一つ精神統一してのぞむのがいい。落ち着いてねらうのだ

⬇問題は風と敵の動き。特に風にはかなりの注意が必要だ



命中!!

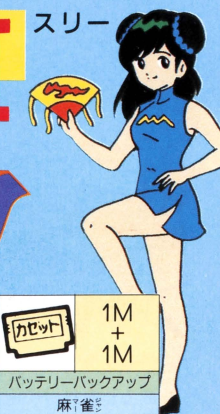


⬆命中した。これできみも名スナイパー？

ファミコン初のニチブツ麻雀ゲーム登場

ニチブツマージャンIII スリー
MAHJONG Gメン マージャンジーメン





7月20日発売予定 日本物産 6400円 消費税別

カセット 1M+1M バッテリーバックアップ 麻雀

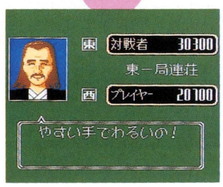
3つのゲームが織りまざった麻雀ゲーム

このゲームのタイトルのIIIとは、3作目という意味ではなく、3つのゲームが入っているという意味のIIIなのだ。



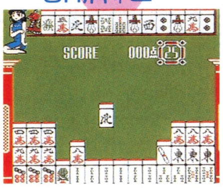
3つのゲームを楽しめるなんて!! どれがお好みかな?

麻雀道場



1つめは本格派麻雀ゲーム。COMと対戦だ!

パズルゲーム oh牌ピー



2つめはテト○スタイプのパズルゲーム

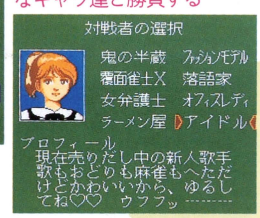
マージャンGメン



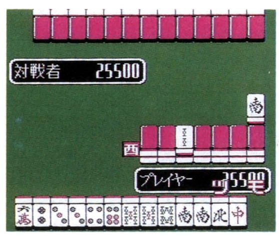
3つめはなんとアドベンチャータイプのゲーム

麻雀道場

これはシンプルな2人麻雀で、対戦相手をみずから選んで半荘勝負をするというものだ。さすがニチブツブランドの麻雀ゲームなだけに、COMの頭の良さも、判断の速さもなかなかのモノだ。



対戦相手の選択から始まる2人打ちの麻雀で、個性豊かなキャラ達と勝負する



COMの頭が良いのか判断が早く、とてもスムーズ

ルールも自在!!

麻雀のルールの一部を、設定画面で変更することができる。食い断や振聴罰、さらにBGMまで変更可能だ。



箱割れ、食い断、ツモ平和、振聴罰、BGMの有無を決定

対戦相手は8人

対戦相手は個性豊かなキャラクタが、8人用意されている。その雀士達はそれぞれ強さが違うのはもちろんのこと、打ちかたも違うようだ。



アイドル	OL	落語家	ファッションモデル	ラーメン屋	女弁護士	覆面雀士X	鬼の半蔵
売り出し中のドヘタ雀士	証券会社のOL1年生♡	楽しい麻雀を心がける	年齢24歳独身。弱いぞ	雀士養成ギブスをしてる	負けだすと熱くなる!!	-1万点で覆面をとる!?	鬼のような実力の持ち主

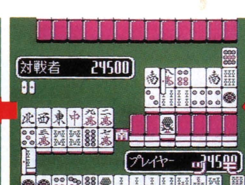
本格派は麻雀をプレイ

勝負は対戦相手1人ごとに、半荘のみで行う。初めは弱いアイドルあたりと勝負して、慣れたら半蔵との決戦だ! かなりの強者だぞ。

半荘勝負!!



サイコロを振って、いよいよ勝負は始まる。半荘のみで点数を競う!



まずはアイドルと勝負! 手持ちの牌はナカナカ。これなら勝てるかな!?



ドーンとマンガンだあ!! 1回終わるごとに敵は何か言ってくれるぞ

最強の敵はコイツ



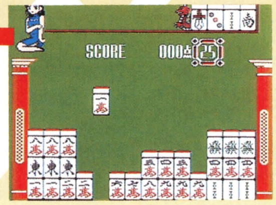
待つは鬼の半蔵!!

パズルゲーム牌ピー

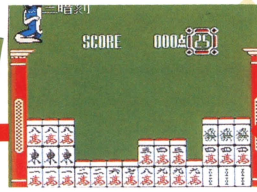
次から次に落ちてくる麻雀牌を平たく並べ、そこで役を作り、その1列を消すというもの。消すことができずに、牌が積みきってしまうとそこでゲームオーバーだ。

点は翻数計算

点数は作った役の翻数で計算され、ステージごとに決められた翻数に達するとクリアだ。意外に難しいぞ。



⬆落ちてくる牌を、うまい具合に移動させ、判断よく落下させる



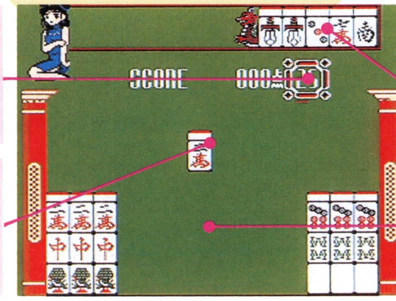
⬆そして1列うめて、さらにこの1列で役を作らなければ消えてくれない



⬆見事！ 1列消滅

見やすい画面構成

画面の上には、次落ちてくる牌が表示されているが、これは時間がたつと増えていく。そして左上にいる女の子までに達してしまうとアウトだ。

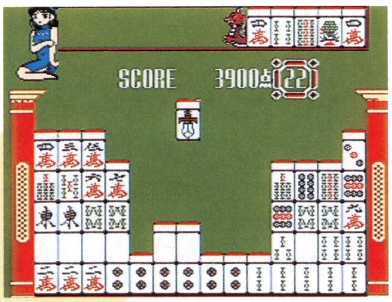


ネクスト牌 次に落ちてくる牌を表示している

フィールド 横1列にならび、役があれば消滅する

残り翻数 できた翻数分だけ減算され0でクリア

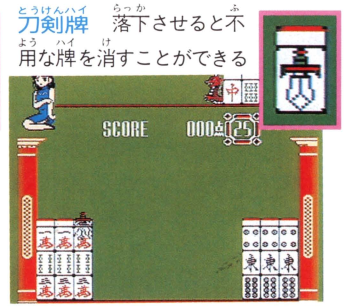
落下牌 この牌を左右に操り、落下させる



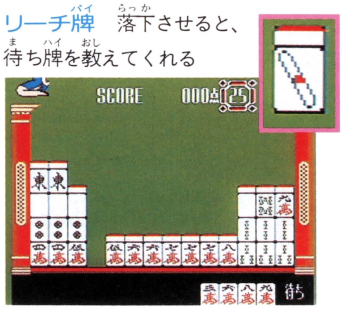
⬅なかなか難しいゾ!!

アイテムは2種類

落ちてくる牌の中にアイテムがある。刀剣牌とリーチ牌がそれ。刀剣牌は不用な牌を消滅させることができ、リーチ牌は待ち牌を教えてくれる。



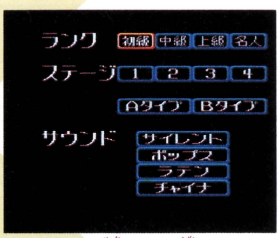
刀剣牌 落下させると不用な牌を消すことができる



リーチ牌 落下させると、待ち牌を教えてくれる

ゲーム設定も可能

設定画面でランク、ステージ、音楽などを自由に選ぶことができる。



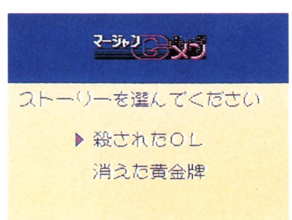
⬆ランク（易しい、難しい）や、ステージを自由に選択できる

マージャンGメン

3つめはアドベンチャータイプのゲーム。容疑者達と麻雀で勝負し、勝つと事件に関わる証言を聞くことができる。真犯人を捜すのが目的だ。

ストーリーは2つ

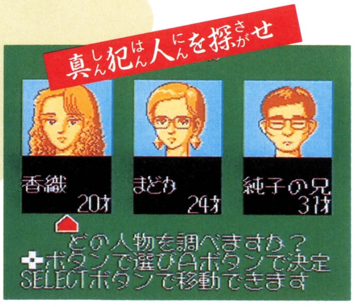
『殺されたOL』、『消えた黄金牌』という2つのストーリーが用意されている。好きな方を選択できるぞ。



⬆1つを終わらせても、また楽しめるなんてうれしいね

容疑者と勝負

容疑者が何人か現れ、そして麻雀で勝負する。勝つと証言が聞けるが、何度も勝たないと、真相は話してくれない。重要人物は麻雀も強い。

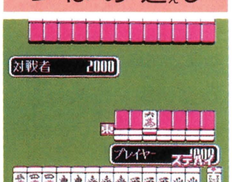


⬆容疑者は始めは3人。あやしいのは誰

おどろきのアイテム!!

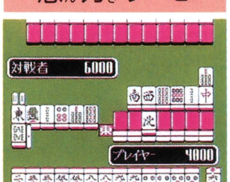
麻雀をするにあたりアイテムがあり、好みのものを選択して勝負で使える。5種類のアイテムで捜査もはかどるぞ。

つばめ返し



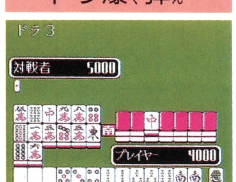
⬆前もって用意された役と自分の牌を入れ替えられる

念力ツモ



⬆ツモがメチャクチャ良くなる。これは凄いぞ

ドラ爆弾



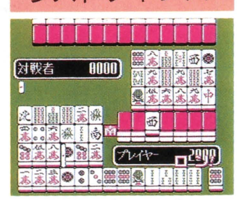
⬆プレイヤーの配牌に必ずドラが仕組まれる

牌まる見え



⬆相手の手牌が開いた状態のままゲームができる

ラストチャンス



⬆流局時に好きな牌を3つ選べる。ツモ和がりが可能



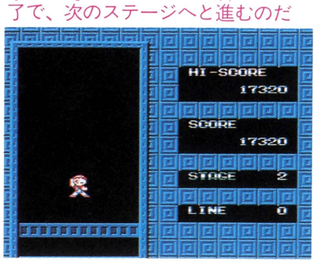
サイコロを使ったシューティングパズルゲーム

PALAMEDES

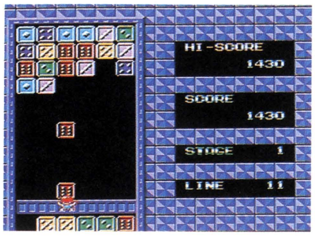
パラメデス

7月6日発売予定　ホット・ビィ　5500円　消費税別

カセット　256K＋256K　シューティングパズル



↑20ラインを消すと、1ステージ終了で、次のステージへと進むのだ



↑上から迫ってくるサイコロを消していくのだ

デイヴ本郷



↑私がサイコロを消すデイヴ本郷だ

サイコロっていうと、いままではすごろくゲームや麻雀などで、目を出すためにしか使われていなかったよね。ところが、このサイコロを生かした初めてのゲームがこのパラメデスだ。シンプルだけど、とても奥の深いゲームになっているぞ。



基本ルール

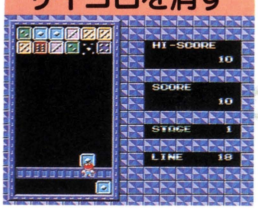
上からサイコロの列が降りるのを、自分のサイコロの目を合わせて撃ち消していくのが基本的なルールだ。消し方によって役がつき、点数もアップしていくぞ。

役を揃える



↑下にストックされたサイコロで役を揃えるのだ

サイコロを消す



↑消したサイコロが下にストックされる

サイコロをシュート



↑Ⓐボタンで自分のサイコロを撃つのだ

サイコロを動かす



↑消そうとするサイコロに合わせてⒷボタンで目を変える

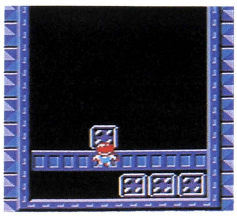
役はこれだけある

サイコロを消すことによって役がつき、役によってまとめてラインを消すことができるのだ。役には次に紹介する5つの役がある。うまく操作して役をつくり、点数を稼ごう。



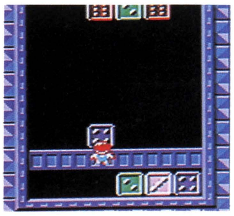
↑役によって消えるライン数も違うぞ

並び役



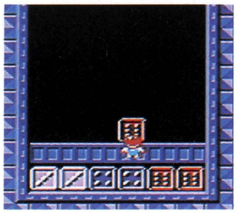
3つ同じ数字を消すと1ライン消えて、3つ以上は1つ増えるごとに1ラインずつ、消えるラインが増える。

続き役



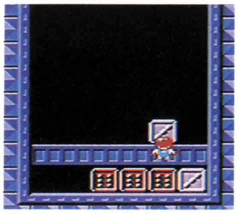
1、2、3のように数字が3つ続いて並んでいるときに1ライン消える。これも1つ増えるごとに1ラインずつ加算される。

ニコニコ役



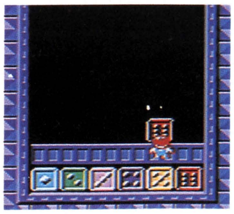
同じ数字を2つずつ3組揃えると、この役ができて、3ライン消える。2つずつなら、どんな数字でもできる。

21役



役ウインドウの数の合計が21になると、1ライン消える。どのように数字が並んでいても、合計が21ならできる。

合わせ役



いままでにあげた4種類の役は、重複することが可能で、最大の場合、1、2、3、4、5、6で合計5ライン消える。

全部で3つのモードで楽しめるぞ

このパラメデスには、全部で3つのモードがあって楽しめる。2PLAYERSではいま流行の対戦モードとなり、友達といっしょに楽しめる。トーナメントは勝ち抜いていくのだ。

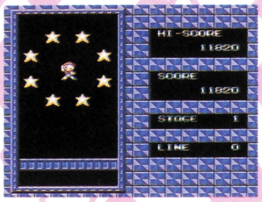
1PLAYER

1PLAYERは、ひとりでコツコツと消していくモードだ。まず最初にレベルを5段階の中から選ぶことができる。20ラインを消すと1ステージが終わり、次のステージへと進むぞ。



⇧レベル1から5のなかから選んで、ゲームをスタートさせよう

⇩20ラインを消せば、1ステージ終了だ。ステージが進むとだんだん難しくなるぞ

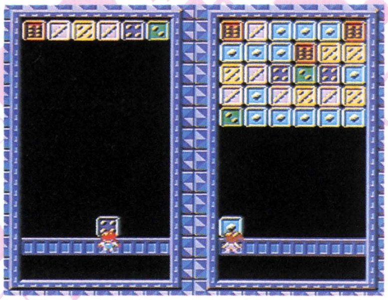


2PLAYERS

2PLAYERSは、2人同時プレイの対戦モードだ。自分のエリアのサイコロを消していき、さきに相手のサイコロラインがいちばん下まで届いてしまえば1セット先取だ。3、5、7セットマッチのいずれかから選んで、戦おう。



⇧2プレイヤーの相手はタネだ



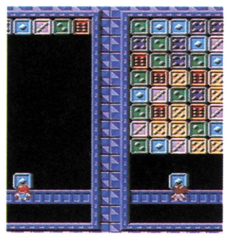
2人でサイコロを消し合うのだ。相手を追い込もう



⇧下のサイコロラインまで届いてしまうと、1セット取られてしまう

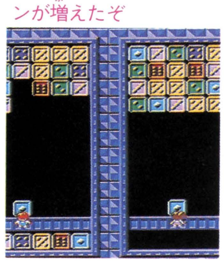
敵を追いつめろ

1人プレイとの違いは、役をつくって2ライン以上消したときに、消したライン－1が相手側のエリアに加算されるのだ。高い役をタイミングよく作ることで、相手をイッキに追い込めるぞ。



⇧やった、まとめて消したぞ

⇩イッキに相手側のラインが増えたぞ



ハンデ設定もある

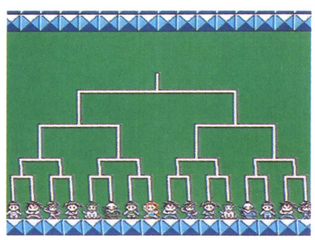
あまりにも実力差があるためなかなか勝てない、という人のために、3段階のハンデ設定があるぞ。これは、相手側に加算されるライン数が、普通よりも減らされるのだ。これで上級者と戦おう。



⇧ハンデ0から2の中から選んでやろう

トーナメント

トーナメントは、コンピュータを相手に勝ち抜いていくモードだ。4回勝ち抜くと優勝で、対戦相手は勝ち抜くにしたがってだんだん強くなっていくぞ。これも3、5、7セットマッチから選べるぞ。



⇧このように16人の中の1人として戦うのだ

⇩4回勝てば優勝だけど、なかなかつらいぞ

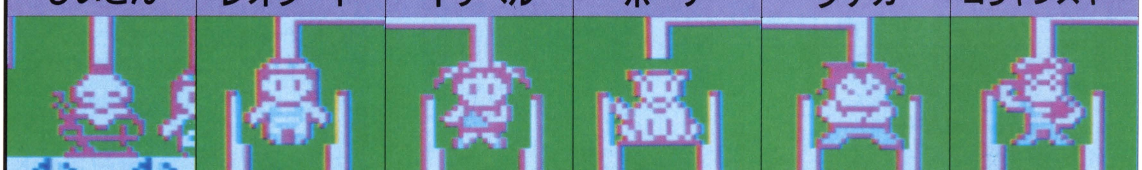




⇨勝ち進んでいって、優勝することができたぞ

トーナメントの敵

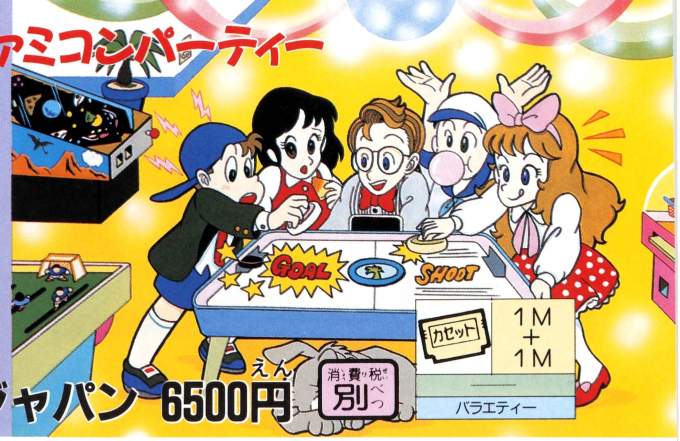
トーナメントでの対戦相手は、コンピュータの操作する次の6人だ。トーナメントを勝ち抜くにつれて、だんだんと強くなっていくぞ。



じいさん	レオタード	イザベル	ポチ	タナカ	コリャンスキー
老人でもまだまだ負けません	こんな格好でプレイする	ごく普通の女の子のようだ	犬だけど、なかなかできる	デブで力があるのかも	本を持った、ガリ勉タイプだ

6つのゲームでファミコンパーティー

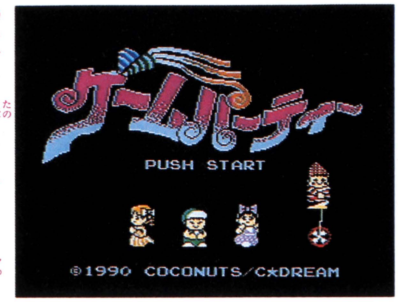
ゲームパーティー



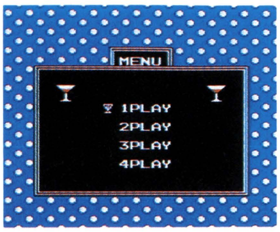
8月10日発売予定　ココナッツジャパン　6500円　消費税別

ゲームパーティーへようこそ

昔、デパートの屋上にあったようなテーブルゲームがファミコンで登場だ。これにはスポーツゲームや、ピンボールをはじめ、大勢でプレイ可能な6種類のゲームがパッケージされている。だから、1人だけでなく、仲間を招いて、パーティー気分でワイワイ楽しむことができるぞ。



いかにも楽しそうなタイトル。仲間は何人集まったかな？



ピンボールだと、最高4人まで一緒にプレイできる

パーティーやろうぜ

騒ぎたい気分になったら、ゲーム開始だ。バラエティーに富んだメニューに、どれにしようか迷うところ。個性的なキャラ達もパーティーを大いに盛り上げてくれるぞ。



バラエティー満載のメニューだ

いっしょに遊ぼう！





私はホッケーの審判だ！



フルーツ軍団バナナくん



生まれたての恐竜ちゃん

バスケの審判。公平にね

Let's セレクト

レベル、プレイ時間、BGMまで自由に選べるぞ。さらに、2P用では6人のキャラからチョイスして対戦するのだ。これらのキャラは、勝ち負けで表情も変わるぞ。



今日は誰をセレクトしようか？その日の気分で選ぼう！



おなじみパチ夫くんとBOYの一騎討ちだ！

まけ 負



グシュン…また明日があるさ

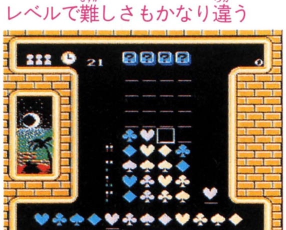
かち 勝



ニッコリ…よし大勝利!!



時間は画面に表示される。ホッケーなどは、分単位で選ぶ



マインドQのレベル5の画面。レベルで難しさもかなり違う



レベル、時間を自由に設定。最初は簡単なモードから挑戦だ



BGMは4曲も選べるのだ！

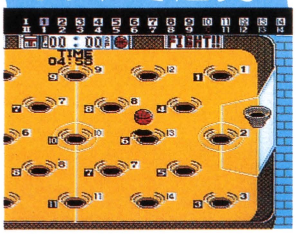
名作ゲームのオンパレード

それでは6つのゲームを紹介しよう。名作テーブルゲームがファミコンで上手く再現されているぞ。皆も知っているゲームがあるのでは?

バスケットボール

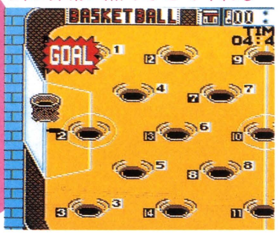
穴にボールが入ったら、同じ数字を画面上より選び出して、ボタンでシュートするバスケット。押しの早さが勝利の分かれ目だ。

ボタンで選ぶ



画面上の数字に合わせて押せ!!

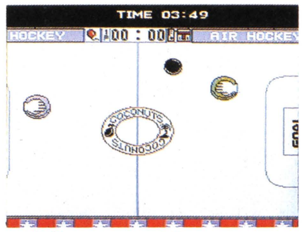
シュート



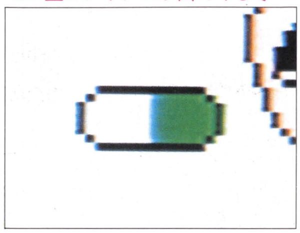
見事にゴール。シンプルな所が非常に熱くさせてくれる

エアホッケー

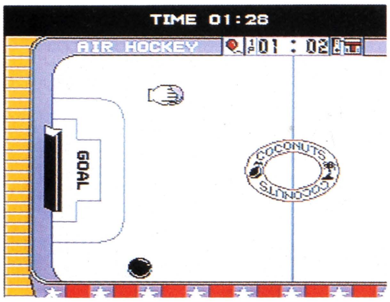
吹き上げる空気により、常に動き続けるパックを打ち合う1対1のエアホッケー。スピード感あふれるゲームだ。ゲームの途中では、カプセル型のアイテムも出るぞ。



素早いパックの動きについてこれるかな? 反射神経の勝負だ



ゲーム中には、このようなカプセル型のアイテムが出てくるぞ



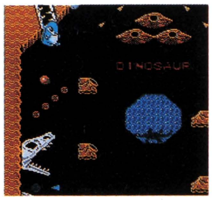
取ると、こんなふうにパドルが小さくなったりするのだ

ピンボール

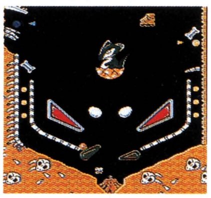
恐竜相手にピンボールを楽しむゲームだ。Ⓐボタンで右、十字ボタンの左で左フリッパーが動く。太古の感じがいい。



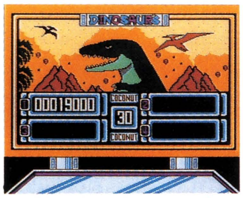
ピンボールの上の部分。正面の恐竜がターゲットだ



恐竜の頭がい骨でも、ボールを弾くことができちゃうのだ



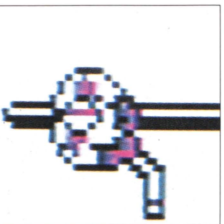
突然噴火が起こり、ボールを上まで飛ばしてくれたりもするぞ



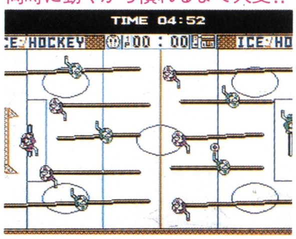
ミスをすると、この画面になり、点数が出る。皆でスコアを競いあおう!

ホッケー&サッカー

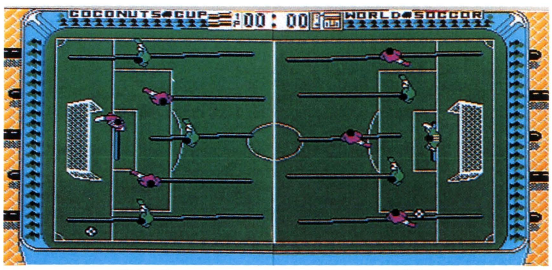
懐かしいテーブル版のホッケーとサッカーゲームだ。5人の選手を十字ボタンで動かし、ボタンで上手く選手を回転させ、シュートしよう。



キャラはⒶボタンで右回転、Ⓑボタンで左回転する



十字ボタンで選手を操る。5人同時に動くから慣れるまで大変!?



サッカーの全体図。ルールなどはホッケーと同じ

マインドQ

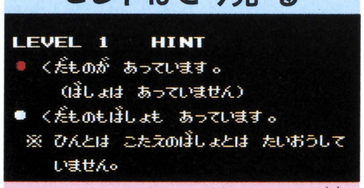
ヒントを基本に4つの絵柄を当てるパズルゲーム。マークの種類と場所も当てなければならないので意外と難しいぞ。まずやり方を、レベル1を例に紹介しよう。

さあ考えよう



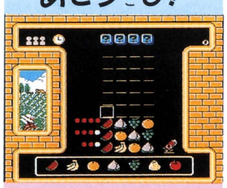
適当に選び、Ⓑボタンを押すとヒントが…

ヒントはこう見る



ヒントの意味はこの通り。これを頼りにマークの種類と場所を当てるのだ

あと少し!



マークは全部当たり。あとは場所だけだ!

正解!!



大正解!! 次はレベル2に挑戦しようか…

燃えプロ!'90 感動編™

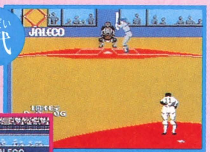
7月下旬発売予定 ジャレコ 価格未定 消費税別



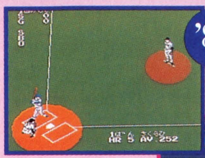
4たび『燃えプロ』がやってくる!!

リアルなグラフィックや、あの音声合成で巷を騒がせた『燃えプロ』が、今年も発売される。4作目はどんなゲームに仕上がっているのか!?

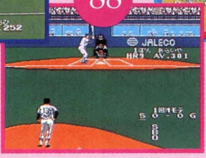
燃えプロ変遷史



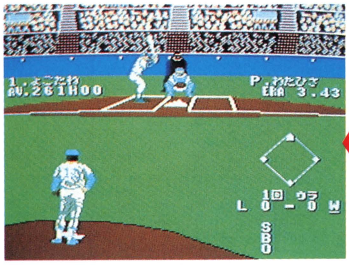
⬆なつかしい最初の作品。大ヒットした



⬆昨年の作品



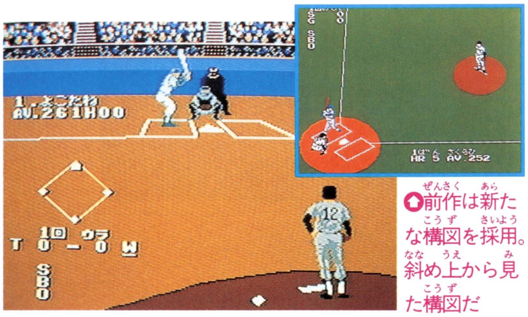
⬅リアルさ増した2作目



⬆そして最新作。'88版に近いできだ

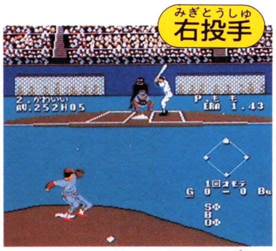
注目のメイン画面

前作『新燃えプロ』で、斜めから見た構図になったメイン画面。今回は元に戻って、投手側からの構図に。

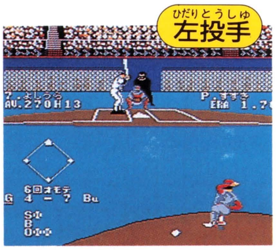


⬆前作は新たな構図を採用。斜め上から見た構図だ

⬅今回は'88に戻った感じだ



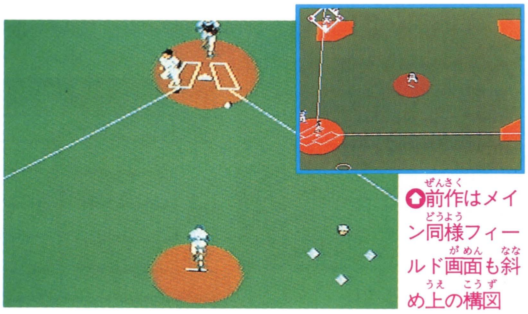
⬆右投手の場合、投手が左側に寄った形となる



⬆だがサウスポーとなると、まったく逆の、右側に投手が立つ

フィールド画面も変化

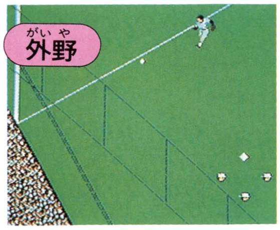
今回よりセンター方向からの構図となったフィールド画面は、守りやすく、そして走りやすくなっている。



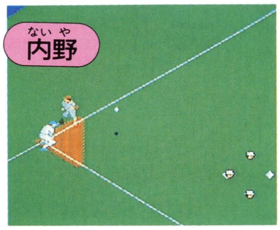
⬆前作はメイン同様フィールド画面も斜め上の構図

⬅センター方向からの構図に!!

⬇球に合わせ、内野からスムーズにスクロール



⬇内野は球場によって芝か土かに分かれる



球場は3つに!!

前作で5つとなった球場だが、その中で最も特徴的な球場3つのみが今回選ばれた。

⬇野球にラッキーゾーンがある球場



⬇ノーマルなつくりの球場。人工芝だ



⬇ドーム型の屋根つき球場。広さバツグン





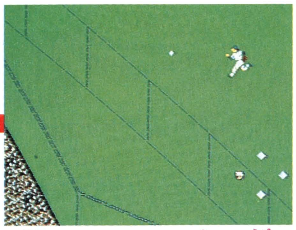
⬆球場は3種類から選択することができる。特徴的な球場がそろってる

過去の弱点をおぎなうマイナーチェンジ

4作目ともなると、内容がかなり練られてある。マイナーチェンジで、まとまった仕上がりになっているぞ。

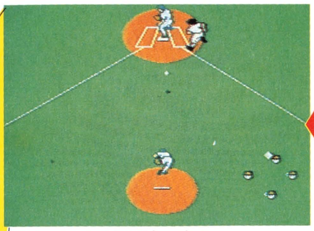
新システムあれこれ

守備時の送球法、打球の動き、ホームランシーン、そしてデータが新しいものに！



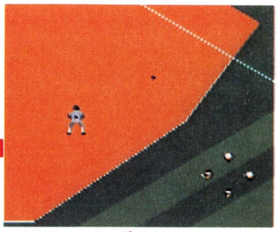
⬆選手がでてくるまで待って動いて捕球。これは前作と変わりない

捕球法は同じだが…



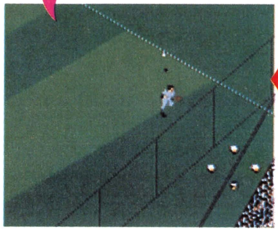
⬆しかし送球法が変わった。ホームベースはいつでも上になった

送球法が変った!!

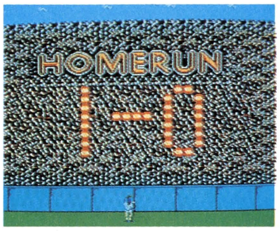


⬆内野を起す打球は、ラインドライブがかかり曲るように!!

ラインドライブがかかる!!

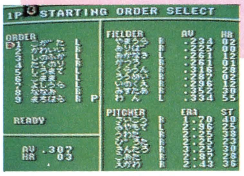


➡フィールドやヒットが増えた!!



⬆ホームランシーンも一新された。野手が見上げる姿がイイゾ

もちろん、データも一新!!



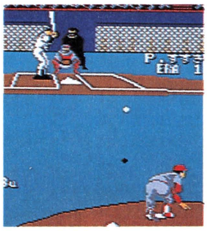
⬆Gチームの選手達。おなじみ選手から新人まで色々



⬆12球団、もちろんデータはガラリと変わっている

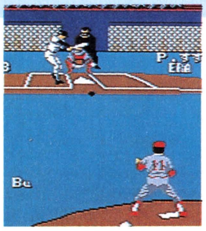
より細かな操作法

投球法も過去3作に比べてかなり細かくなっている。球の速さの調節や、微妙なコントロール、さらに変化球の曲がりぐあいの大小まで操作できるのだ。

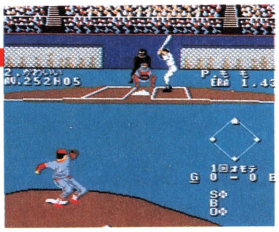


⬇スピードを殺して投げることもできる！

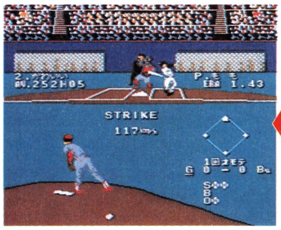
球種も増えて自由自在!!



➡だからスローカーブなんてのも可能に



⬇こんな球種を十分使いこなせる投手は…

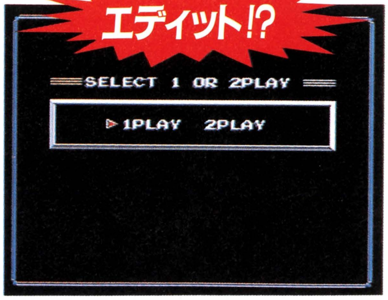


⬆バッタ、バッタと三振をうばうことができるのだ!!

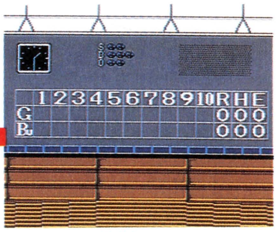
新しいモードも!?

以前3作は1P、2Pモードしかなかったが、今回は新たにエディットモードが加わる。選手の名前やデータを変更して楽しめるらしい。

エディット!?

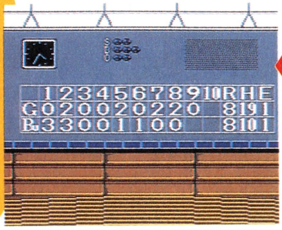


➡以前は1P、2Pのみだったが、今回はそれに加え、エディットが!!



⬆1Pは1回戦ずつ1チームと対戦する。そして…

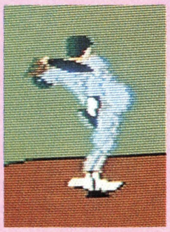
1Pは採点制



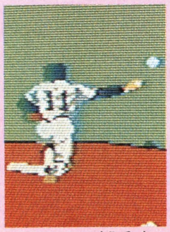
⬇試合終了時に、得点などが計算され、採点されるようだ!!

グラフィックもやはりリアル!!

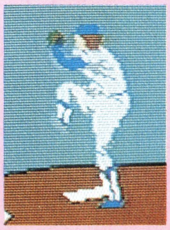
このゲームのウリである、リアルなグラフィックももちろん健在だ。投手に打者、それぞれ、特徴の摑みやすい動きをするぞ。



むらちよ まさかり投法健在!!

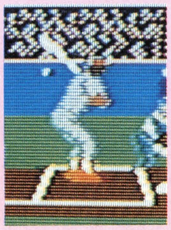


さいこう 横手投げの最多勝!!

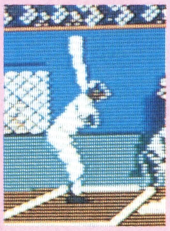


もも 新人ももは奪三振王!?

しろまて 初代から彼はこんなだ



ぶらい いかにも打ちそうで怖い



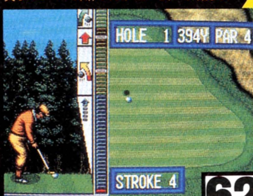
ぱりす この大砲も独特なかっこ



メガも、ドラマも、ケタ違い。

巨大なメガ数が壮大なドラマを生む。ゾクゾク登場する超ド級ソフト。

美しいコースで、静かだが熱い闘いが始まる



トップブレイヤーズゴルフ **62 MEGA**

生き別れた兄を捜して、麻雀放浪の旅へ。



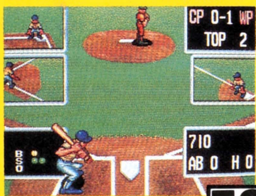
麻雀狂列伝 西日本編 **42 MEGA**

要人救出の使命を受け、再び地獄へ還ってきた。



ナム-1975 **46 MEGA**

激突する攻防。メジャーリーグの覇権を目指せ。

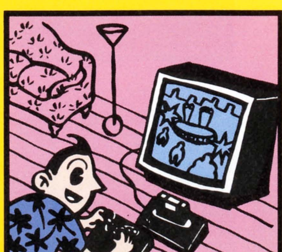


ベースボールスターズ プロフェッショナル **50 MEGA**



ゲームの進行状況を記録するメモリーカードで、家とゲームセンターをネットワーク化。

ゲームの進行状況が記録でき、継続プレイが行なえるメモリーカードを採用。これにより家とゲームセンターを結ぶ、相互間での継続プレイも実現。エンディングまでジックリと楽しめる。



ゲームセンターのつづきを、家で。



このカードが、相方をネットワーク。



家のつづきを、ゲームセンターで。

■ご購入は、 全国の玩具店で。 **■レンタルは、** お近くのゲームセンター、レンタル・ビデオ店で。(ゲームセンター、レンタル・ビデオ店でも販売中)

The Future Is Now
SNK

通信対戦機能



RIDING HERO
46 MEGA

コンマ1秒の熱いバトル。8耐で、GPで、チャンプを目指せ。

若き街道レーサーが、数々の好敵手との戦いを経て、国際A級ライセンスを手に。そして8時間耐久レースに世界のトップ・ライダーたちといどむ――RPG要素満載の8耐編、戦うGP編で構成。通信対戦機能も搭載した本格バイク・レース・ゲーム！



奪われた8冊の魔導書の封印を求め、「エルタ」はひとり、敵のただ中へ。

マジシャンロード
「エルタ」は、奪われた8冊の魔導書を再び魔導書へ封じるため、最高位の魔術師）最後の末裔取り戻し、魔物どもを再び魔導書の封印を壮絶な死闘にいどむ。6態に変身し戦う「エルタ」に強大な敵、仕掛けられた罠が容赦なく襲いくる！



Magician Lord
46 MEGA



凄いゲームを、連れて帰ろう。

NEO GEO

最先端のゲームセンター・マシンと、まったく同じゲームが、あなたの部屋で楽しめる。

当社の最新ゲームセンター・マシン「MVS（マルチビデオシステム）」と同一のゲームが、家庭でも楽しめる新時代のエンターテインメント・ギア。それが「ネオ・ジオ」。最大330メガものデータ・メモリーや、人の歌声をもリアルに再現するサウンド機能など、数々のスーパー・スペックを満載。ここから生まれるゲーム・ワールドは、まさに超ド級の迫力。そしてプレイヤーを熱いドラマへと導く。



劇的体験
MAX330MEGA

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」™

「NEO・GEO」Tシャツ・プレゼント・キャンペーン

抽選で100名様にプレゼント。ハガキに住所、氏名、年齢、職業、電話番号、サイズ（S・M・L）をご明記の上、〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 ㈱SNK「Tシャツ・プレゼントーファミマガ」係まで。6月30日消印有効。発表は商品の発送をもって。

株式会社 エス・エヌ・ケイ ●大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号 ●東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

「NEO・GEO」なんでも相談室 ☎06(338)8188



GAME BOY
tonkin house
これが本物の「対戦」ゲームだ！
対戦型
1人でも遊べます
BOXING
ボクシング
絶賛発売中！
定価3,000円(税込)
うなる必殺パンチ！ ぶっとびのKOシーン！ リング画面(2D)・ファイト画面(3D)自動きりかえによってゲームボーイの対戦機能がはじめてほんとに楽しめる超リアルな体感ボクシングゲーム。
TONKIN HOUSE 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113 ゲームボーイは任天堂の商標です。
対戦型
1人でも遊べます
究極のレジャースポーツ、ビーチバレー登場！
シーサイドバレー
追加発売中!!
2980円
(税込)
対戦型
1人でも遊べます
頭脳のダイエットしませんか!?
BLODIA
好評発売中!!
3000円
(税込)

ファミリーコンピュータ用
カセットシリーズ

高品位RPGついに登場

THE Bard's Tale

バーズ テイル



ウルティマ、AD&D®に続いて、ポニーキャニオンが贈る海外大型RPG作品は、あの『バーズテイル』！全国のRPGファン待望の3Dタイプ・ファンタジーロールプレイングゲームだ!!





発売日未定
価格未定

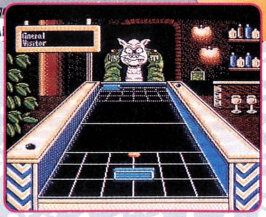


トビラをあけると
そこはもうシャッフルパックカフェだった!?

Shufflepuck CAFE

シャッフルパックカフェ

ここは、ファンタジックなSFの世界。ある日キミがオシャレな店シャッフルパックカフェを訪れると、ならず者たちがキミに勝負をいどんできた。
ゲームはエアホッケー。さあキミはなみいる強敵を相手に見事に勝利を収められるか……!?
アメリカ・日本のパソコンで大人気のセンスあふれるエアホッケー・ゲーム。ついにファミコンに登場!!





発売日未定
価格未定

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 ㈱ポニーキャニオン

販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル

札幌支店／011-232-5151　仙台支店／022-261-1741
東京支店／03-464-9201　名古屋支店／052-602-0111
大阪支店／06-541-1971　広島支店／082-243-2916

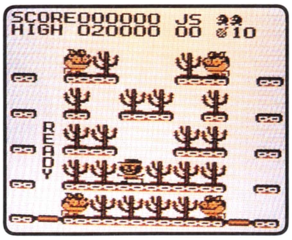
PONY CANYON



Tasmania Story

タスマニア物語





本当にタスマニア・タイガーは存在するのか？
その答えを出すのはキミ自身だ!!

プレイヤーの目的は、主人公の正一少年を操作して、追いかけてくる４匹のタスマニア・デビルをかわしながら、タスマニアを歩き回り、絶滅したといわれるタスマニア・タイガーを見つけだすことです。

7月27日発売 ¥3,090 (税込) R30G10001



映画 **タスマニア物語**

降旗康男監督作品
●田中邦衛 ●薬師丸ひろ子

7月21日より全国ロードショー!!

制作：フジテレビ
配給：東宝

株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューホニービル

札幌支店	011-232-5151	仙台支店	022-261-1741
東京支店	03-464-9201	名古屋支店	052-602-0111
大阪支店	06-541-1971	広島支店	082-243-2916

FAMICOM FAMILY

ポニーキャニオン販売



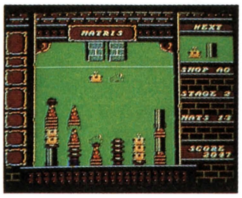
Nintendo GAME BOY
データイースト・ゲームボーイ専用カートリッジ 第1弾
LOCK'N' CHASE
盗んで、追われて、
囲まれて、走って、
逃げて、閉じ込めろ!!
BANK
TOP SCORE 750 750 STAGE1-1
PUSH START
銀行に忍び込んだルパン。
通路のコインを集めているとポリス達が…?!
いろいろな仕掛を使い、あっちへ走って、
こっちへ逃げて、ルパンの狙いは最後の…???
好評発売中!! 希望小売価格 3,300円(消費税込)
データイースト・ファミコン用カセット・シリーズ
アクション・パズル
バルダーダッシュ
好評発売中!!
希望小売価格 4,900(消費税別)
© 1984,1990 FIRST STAR SOFTWARE,INC.
ベースボール・ゲーム
ホームランナイター'90
ザ ペナントリーグ
8月発売予定
アクション・シミュレーション
リトル マジック
1 TURN
8月発売予定
アドヴェンチャー・ゲーム
探偵 神宮寺三郎
時の過ぎゆくままに
「おやぶんが おまちかねだ。
はやく なかに はいってくれ。
9月発売予定
© 1990 DATA EAST CORP.
ファミリー コンピュータ・ゲームボーイ は任天堂の商標です
※画面は一部開発中のものです。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317

ファミリーコンピュータ™

テトリスに続くソ連からの第2弾!!

HATRIS

ハットリス



HATRIS TM
TM AND © 1989 PARAGRAPH.
HATRIS LICENSED TO
BULLET-PROOF SOFTWARE.
© 1990 BULLET-PROOF SOFTWARE
ALL RIGHTS RESERVED.
ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND
PROGRAM BY
ALEXEY PAJITNOV AND
VLADIMIR POKHILKO.

「ハットリス」ではその名の通り上から６種類の帽子が、必ず２組で落ちてきます。それらの同じ種類を連続で５つ重ねることができれば消えてなくなります。但し連続で重ねられないと帽子は消えずに残ってしまい、画面の上の白いラインまで積み上がってしまうとゲームオーバーになってしまいます。ソ連のアレクシィ・パジトノフ氏とヴラディミール氏の第２の挑戦にぜひチャレンジして下さい。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミコン用ROMカセット
価格￥5,500(税別)

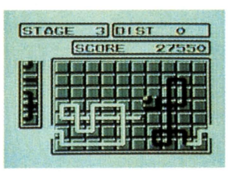
7月6日 ハットリス 発売!! 7月3日 パイプドリーム 発売!!

対戦型 1人でも遊べます ゲームボーイ™

手に汗握る痛快アクションパズル

Pipe Dream

パイプドリーム



PIPE DREAM TM
TM AND © 1989 LUCASFILM LTD.
ALL RIGHTS RESERVED.
USED UNDER AUTHORIZATION.
ORIGINAL GAME DESIGN
© 1988 ENTERTAINMENT
INTERNATIONAL U. K. LTD.
ORIGINAL GAME CREATED
BY THE ASSEMBLY LINE.
SCENARIO ENHANCEMENTS BY
BULLET-PROOF SOFTWARE.
LICENSED BY NINTENDO.

ランダムに現われる7種類のパイプをうまく組み合わせ水を流していく、いたって簡単なゲームです。水はある一定時間がたつと流れ始め、規定数のパイプに水が通せずパイプから水がもれてしまうとゲームオーバーになってしまいます。どれだけ長くパイプをつなぐことができるか、判断力と反射神経が試されるスリルあふれるエキサイティングなプレイが楽しめます。

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

ゲームボーイ用カートリッジ
価格￥3,090(税込)

BPS ビー・ピー・エス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居 ユニオンビル5F TEL.045-931-0151


「テトリスから1年半
今度は帽子が落ちてくる!!」

目目目目目（めめめめめ）大感謝（だいかんしゃ）セール

お1人様2枚まで

さらに半額価格より1,000円割引

平成2年8月31日まで

★**全品半額価格より、さらに1,000円割引いたします。**（ご注文はハガキに下の割引券をはってお申し込み下さい。1,000円割引なので、14・15型用なら3,000円になります。）（送料含まず）
★**7日間無料使用OK!!**
★**効果がなければ返品自由!!**（7日間使用し、キズがついても返品できます。これは㈱サンクレストだけのシステムです。）
★**商品代金は、使用して、お気に入りましたらお支払いください。**

テレビゲームから目を守る

TV（テレビ）フィルター FSⅡ（エフエスツー）



さらに1,000円割引

電話注文が殺到し、電話回線がパンクいたしました事、おわび申し上げます。今回より、ハガキ注文のみとさせていただきますので、よろしくお願い申し上げます。
サンクレスト　FSⅡ担当　植田

★ **ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!**

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

以上、効果なければ返品自由!!　FSⅡ担当　植田

★平面・わん曲のテレビにも取付けOK!!

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
半額価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円
型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
半額価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

★消費税は含まれております

送料600円は、別途いただきます。商品代金は、7日間無料使用し、お気に入りましたら、同封の払込み用紙で郵便局から、商品到着後10日以内にお送りください。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。1枚の割引券で商品2枚まで注文できます。

お申し込みは今すぐ、**おハガキで!!**

41円
〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15
㈱サンクレスト JPF係

TVフィルターFSⅡを申し込みます
●型名（　　型用）
●郵便番号・住所
●氏名・㊞・年令
●電話番号　割引券

割引券をはってネエ!!

●お問い合せ先
㈱サンクレスト
TEL 06(303)4152
お電話でのお申し込みは割引いたしません

切り取り線

半額価格より さらに
1,000円割引券
有効期間　平成2年8月31日


CAPCOM
チップとデールの大作戦
CHIP 'N' DALE'S RESCUE RANGERS
REWARD FAT CAT
© The Walt Disney Company
Produced by 1990 CAPCOM CO.,LTD.
6月8日発売
アクションゲーム
ファミリー コンピュータ™用カセット
定価5,800円
この価格には消費税は含まれておりません。
わんぱくダック夢冒険
6月8日
追加発売決定！
一人で頑張る！？二人で突撃！！
それゆけ、わんぱくレスキュー隊。
いたずら、ワンパクお手のもの。とことんハチャメチャなチップとデール。だけど、正義を愛する心じゃだれにも負けやしない。さあ、われらがワンパク・レスキュー隊。ガジェット、モンタリー、ジッパーを引き連れて、元気と勇気で悪者たちをやっつけろ！
株式会社カプコン®
本　　社　〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438
ファミリー コンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。
Panasonic Championship'90 F3
カプコンレーシングチーム参戦！
パナソニックF3 第4戦 6/9(土)・10(日)
Suzuka
開幕戦優勝

制作期間2年、ファミコン界最強のスタッフが贈る

ドラゴンクエストⅣ 導(みちび)かれし者(もの)たち

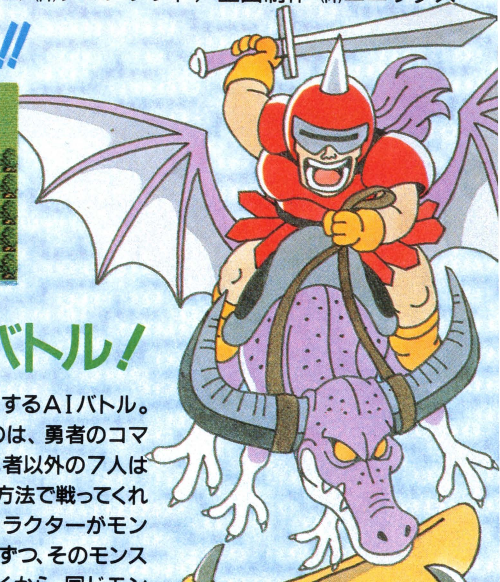
スタッフ　シナリオ・堀井雄二／モンスターデザイン・鳥山明／音楽・すぎやまこういち／プログラム・㈱チュンソフト／企画制作・㈱エニックス



数々の新システムのひとつ、馬車が登場!!

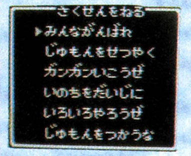
ファミコンRPG史上初〃最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは外に出ている4人じゃが、入れ替えコマンドで、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターが入り乱れての迫熱バトルが展開じゃ。これにAIと作戦が加わったからもうたいへん、手に汗を握るのお……。





第五章で始まるAI(人工知能)バトル!





第五章で、いよいよ登場するAIバトル。プレイヤーが操作するのは、勇者のコマンドと作戦。すると、勇者以外の7人はその作戦に従った最良の方法で戦ってくれるのじゃ。しかも、各キャラクターがモンスターと戦うたびに少しずつ、そのモンスターについて学習していくから、同じモンスターと戦うほど、相手の弱点を見抜いて的確に、より効率良く戦うことじゃろう!



その他、まだまだお楽しみがいっぱいじゃ!!



カジノがパワーアップで大開店!!

Ⅳの世界にある本格的カジノは、スロットマシン・ポーカーゲーム・格闘場と、よりどりみどり。プレイするには、ゴールドでコインを買わなければならない。このコインは換金することはできんのじゃが、増やせばカジノにしかないアイテムと交換することができる。ムムム、これはもう、運を試すしかないのう……。



おなじみ、預り所も健在!



世界のいたるところにあるという「小さなメダル」。この王様のところに持って来ると、貴重なアイテムと交換してくれるのじゃ。

はるか古(いにしえ)の頃、強大な悪が地上を支配していたという…
今まさに、その伝説の悪が甦(よみがえ)ろうとしていた……



秘中のギサールの手裏剣を手にした人は、きっとまだいない。

これから旅立つ人も、すでに旅終えた人も、これを読まずには真にF.F.IIIをクリアしたとは言えない。マップはもちろん、キャラクターやアイテム、データ、ガイド、リスト、パラメータなど、さらには、秘中の秘ともいうべきおたからについての奥義おくぎまで、攻略の上を行くおたから本です。

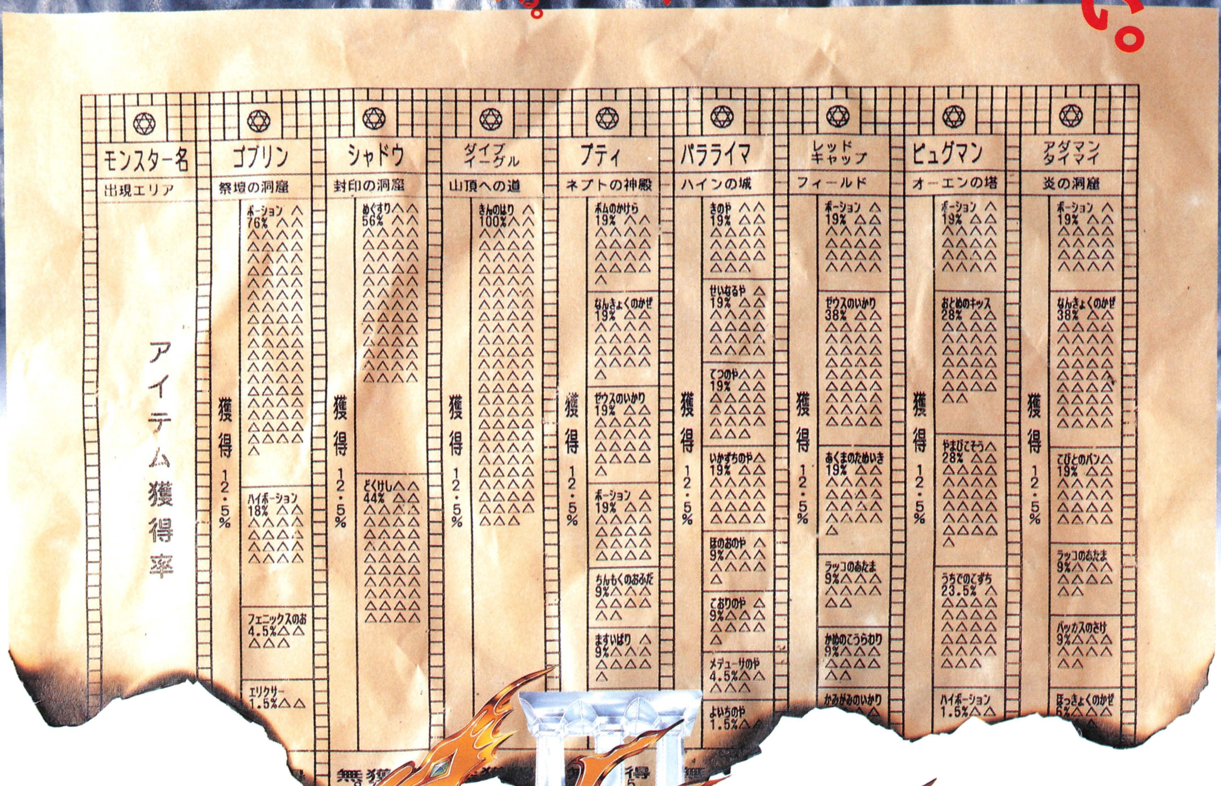
- 上・下、2編で完ペキな攻略ができる。
- 冒険ごとに区切った、章だて構成。
- 各章ごとに、これだけの内容。

●ストーリー概略
●エリア拡大マップ＋モンスター生息表
●マップ＆データ＆隠しアイテムリスト
●ダンジョンマップ＆アイテムリスト
●エリア別モンスターデータ＆攻略ポイント
●エリア別キャラクター適応表

巻末・実戦コレクション

●アイテム・クイックインデックス
●戦闘獲得アイテム表
●武器・防具データ＋装備表（＋効果値、特殊効果値）
●キャラクター別パラメータ表
●魔法データ＋レベル別効果表
●ジョブチェンジ・パラメータ表
●ジョブチェンジ・パーフェクトマニュアル

など攻略に役立つ＋α情報満載





ファイナルファンタジーIII
第2巻：完全攻略編（上）

6月下旬発売 定価680円（税込）

ファイナルファンタジーIII **第1巻：基礎知識編** 好評発売中 定価580円（税込）

ILLUSTRATION：Y. AMANO

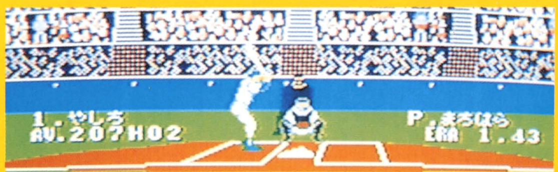
■発売元：NTT出版㈱ 〒105 東京都港区芝公園2-9-5 向陽ビル TEL.03-435-8500 ■責任編集：SQUARE

って走る。

野球もの。

採点モード搭載

燃えプロ!'90 感動編™



今年も出ます!出します!燃えさせます!!
今夏も日本列島を熱くする野球ソフト〈燃えプロ'90感動編〉の登場だ!!「今回の新システムは1P採点モード。キミのプレイをコンピュータが点数で評価するぞ。つまり、一目でキミの実力がわかるってわけなんだ。」また、プレイヤーのレベルに合わせたコンピュータチームが登場するのも新しいぞ。そのほかにも、TV中継さながらの迫力あるバッテリー画面、センター側からみた守備画面、リアルなグラフィック、臨場感あふれる音声合成など、攻・走・守の一体となったプレイを表現。よりスピーディーに、よりスリリングになったぞ。さらにピッチャーの球種が多彩に、打撃はさらに打ちやすくなった。
打球がスライスしたりイレギュラーしたりもするぞ。
「'90」のテーマは〈感動〉。さあ、野球シーズンの開幕だ!!

ファミコン用カセット　7月発売

アクションもの。

おいらじゃじゃ丸! 世界大冒険™



さくら姫がさらわれた!
姫をさらって行ったのは、西洋の悪魔界のボス"サタン"。
さあ、さくら姫を救うため、行け　じゃじゃ丸!!
ジャレコの人気キャラじゃじゃ丸が遂にGAME BOYに登場だ!ファミコン用ソフト「じゃじゃ丸撃魔伝」とは、ひと味もふた味も違ったオモシロさになったんだ。
今度のじゃじゃ丸は横スクロールのアクションゲーム。小さなじゃじゃ丸が海を越え、世界を舞台にコミカルで痛快な大冒険へむかうストーリーなんだ。さあ、どこでも持って行けるゲームボーイでキミと冒険だ!

ゲームボーイ用ソフト　9月発売予定



ショップでもらおう!秘伝の書。

今、ファミコンショップに行くとJALECO情報満載の〈じゃじゃ丸撃魔伝〉秘伝の書がもらえるぞ!〈じゃじゃ丸〉の魅力・テクニックや新作情報などなど。サイズも君のシステム手帳と同じリフィルサイズだ。さあショップへいそげ!



ジャングル大帝
登場
僕たちに真の愛と勇気を教えてくれた
ジャングルの帝王、レオが
ついにファミコンになって登場する!!
平和と正義を守るために、ジャングルを越え、平原を駆け抜けるレオ。
今、テレビで大人気の「ジャングル大帝」が、アクション・ゲームになって、ついに登場する!!
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
今秋発売予定
価格未定
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です ©学研・日本経済社・手塚プロ・テレビ東京 ©TAITO CORP.
STAGE
1
BLOCK
ENEMY
30
ゲームボーイは任天堂の商標です ©TAITO CORP. 1990
キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO
株式会社タイトー
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京●03(239)4000 高松●0878(33)6340


Nintendo GAME BOY
参上
アイテムを取ってパワーアップ!!
ガンガン撃ちまくって敵を倒せ!!
ファミコン・バージョンも近日発売!!
ゲームボーイ専用カートリッジ
6月27日発売予定
予価 3,400円
※上記の価格には消費税が含まれています。
BURAI FIGHTER DELUXE
ブライ・ファイター デラックス
無頼戦士
★上下左右4方向自動スクロールのシューティング・ゲーム!!
★3段階の難易度の中からゲームが選べるので、レベルに合ったプレイが楽しめる!!
★パスワードあり。いつでも好きなステージからプレイすることができる!!
ゲームボーイは任天堂の商標です ©TAITO CORP. 1990/© TAXAN U.S.A. CORP. 1990


Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ
7月発売予定
予価3,400円
※上記の価格には消費税が含まれています。
対戦型
1人でも遊べます
パズニック
PUZZNIC
TM
いつでもどこでも気軽に遊べるパズルゲーム
★積み上げられたブロックをカーソルで動かし、同じ種類のブロックをくっつけて消滅させちゃおう!!
★まとめて消したり、連鎖的に消したりして高得点を狙おう!!
★全128面。タイマーがないので、じっくり楽しめる!!


6月15日発売
￥5,800(税別)
任天堂 ファミリーコンピュータ™
ダッシュ野郎™
ボーナス・ステージ　デンバー→ボストン
ステージ④　ボストン→ニューヨーク
ステージ⑤　ニューヨーク市内
VISCO
〒171　東京都豊島区要町3-38-3 長崎ビル3F　TEL:03(554)0124

野郎ども、全開だ



サンフランシスコからニューヨークをめざし、今、「アメリカ大陸横断ラリー」がスタートした。知恵を使え！アクセルを開けろ！なめてかかるヤツはダッシュ一発で後方に置き去りだ！摩天楼が見えるまで、野郎ども、眠るのはまだはやい。

■計6ヶ所のステージを制覇せよ

「ダッシュ野郎」は、広大なアメリカ大陸を横断しなければならない長距離オートバイレースだ。順位によってエンジンがチューンナップできたり、ヘリコプターから、様々なアイテムを落としてくれたりするから、効果的に利用しよう。



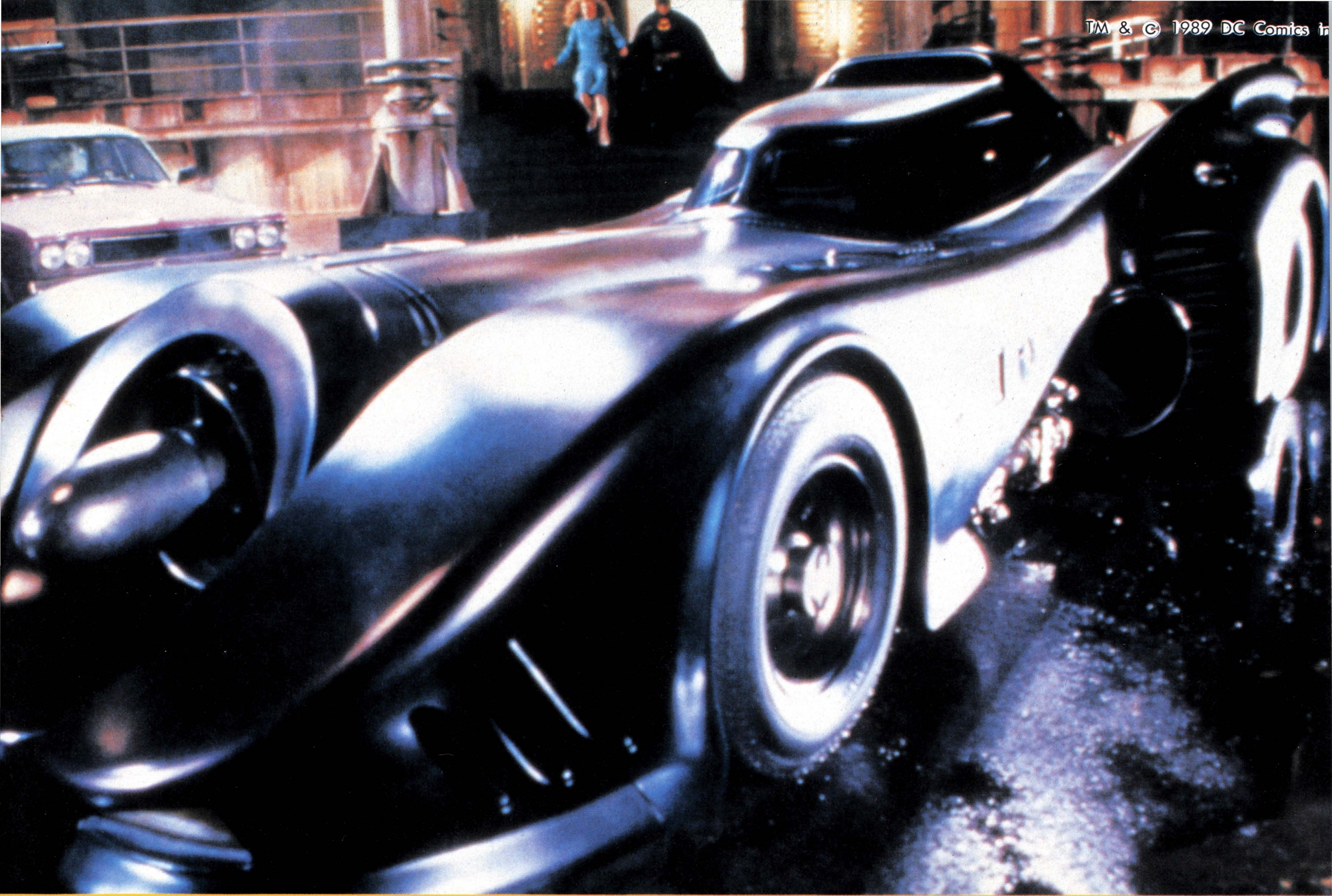
ステージ① サンフランシスコ→ロサンジェルス

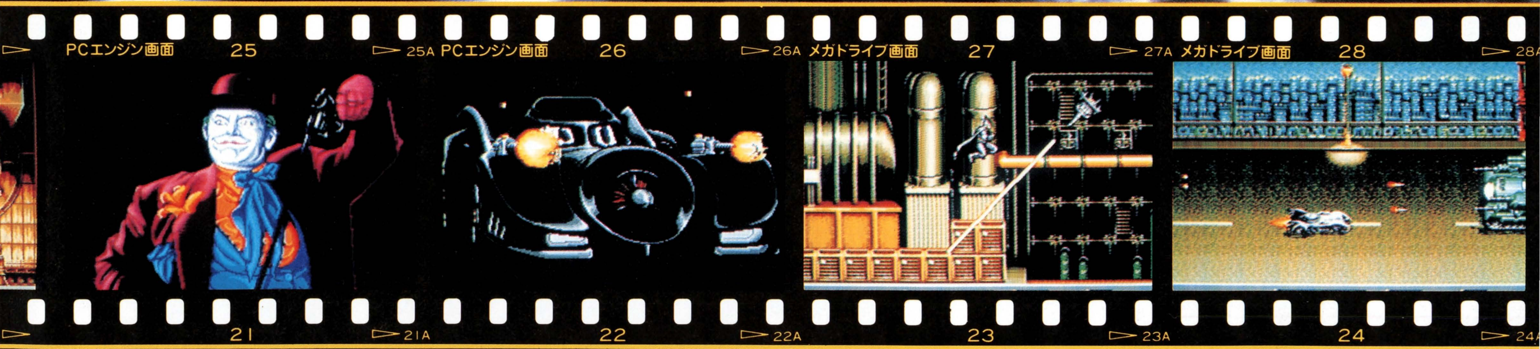


ステージ② ロサンジェルス→フェニックス



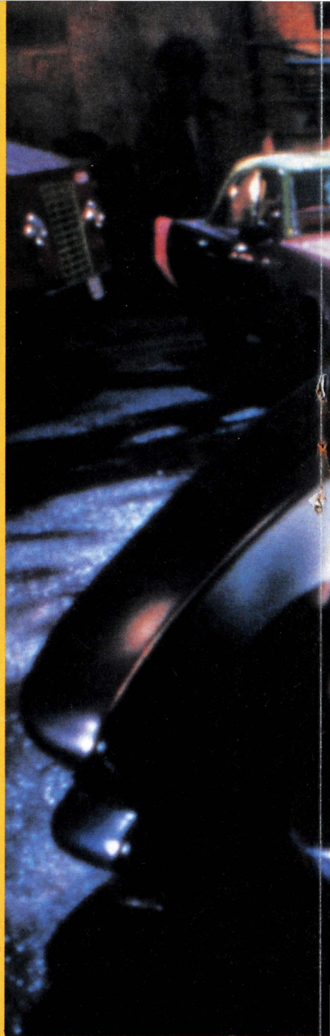
ステージ③ フェニックス→デンバー


TM & © 1989 DC Comics in


PCエンジン画面 25
25A PCエンジン画面 26
26A メガドライブ画面 27
27A メガドライブ画面 28
28A
21
21A
22
22A
23
23A
24
24A

BATMAN™





PCエンジン画面



バットマンしてから観るか!

ゲームをしてからビデオを観ればバットマンは君のそばにいる!

ジャック・ニコルソン　マイケル・キートン

バットマンビデオ

絶賛レンタル中!

お近くのビデオレンタル店へ!!

日本語吹替版



1989年/カラー/ステレオHi-Fi 127分
声の出演
ジョーカー/ジャック・ネーピア
　＝デーモン小暮(聖飢魔II)
バットマン/ブルース・ウェイン
　＝渡辺裕之
ビッキー・ベール＝宮崎萬純
字幕スーパー版、日本語吹替版
同時発売(解説映像、クイズ入り)

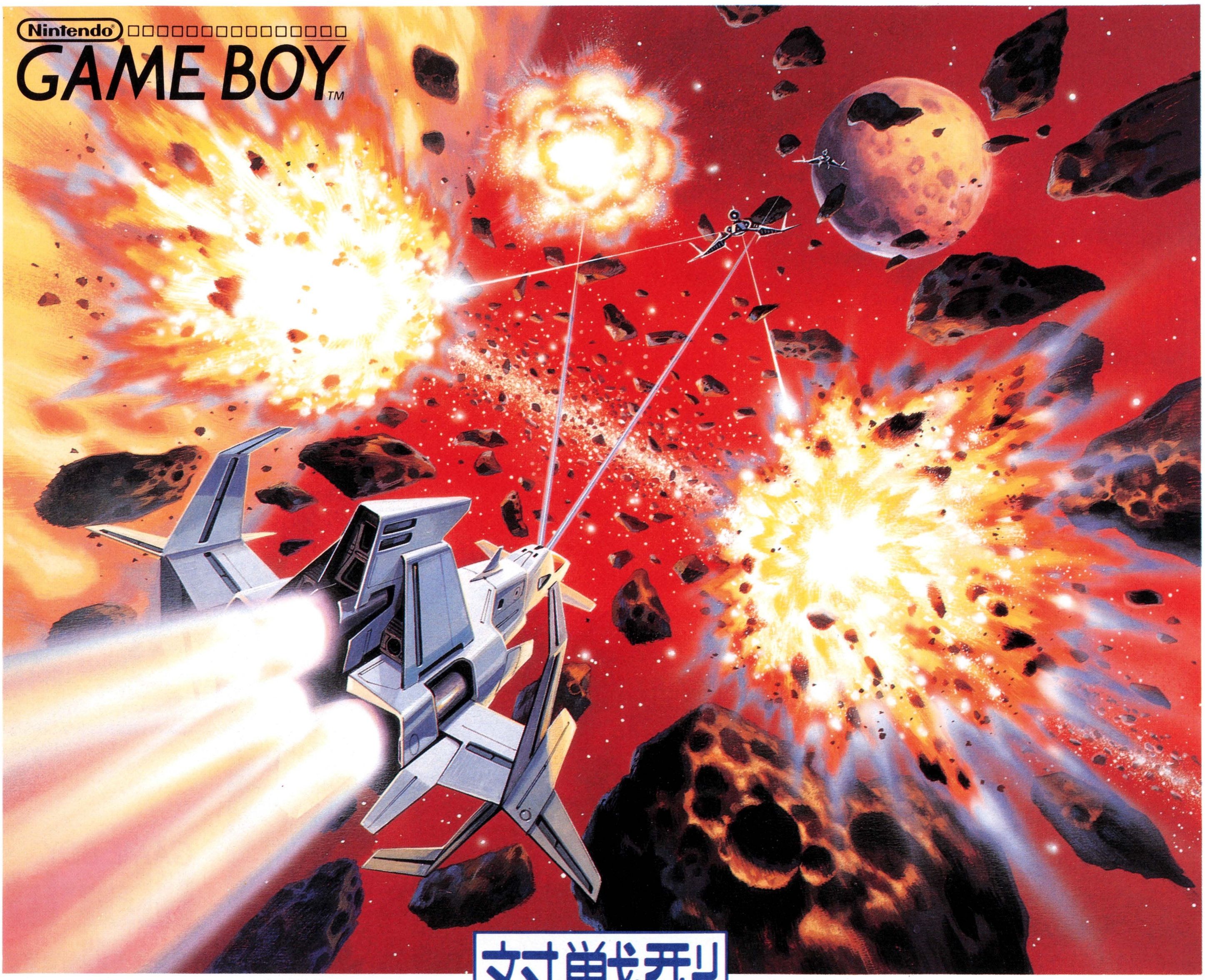
WARNER HOME VIDEO



STED™
ステッド
遺跡惑星の野望
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
ESP
たにだす
がる
あるふあ
LP 16
8月10日
発売
新登場
遺跡惑星「アルフ」の謎を求め、
4人の有志が今旅立つ…
宇宙歴0991年…地球人類が新たなるフロンティアを求め、全銀河に散って久しい。ここ銀河辺境に位置する遺跡惑星「アルフ」も又、新興の地球型植民星である。
「それ」は、あまりにも突然に現れた。いずこからともなく、突如モンスターの大群が現れたのだ。モンスター達の破壊的だが整然とした行動は、その背後で糸を引く者のいることを感じさせた。しかし、なぜ?一体誰が?・・・ひそかに進行していた巨大な陰謀が遂にその姿を現し始めた。今や「アルフ」は、完全にモンスターの手に落ち、生き残ったのは都市部にいた、わずかな人々だけだった。混乱の中、行方不明の父を捜し求める少女「コロナ」が人々の最後の希望を託し、宇宙へと救援信号を送った。
SFロールプレイングゲーム「ステッド」
・2Mバッテリーバックアップ付・5,900円(税別)
KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
テレホンサービス 東京 03(709)5806 大阪 06(365)0040
お問い合せ▶東京03-709-7701 大阪06-365-8879
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
FAMICOM FAMILY

スペース・アクション発進!!

7つのステージに炸裂するオリジナルシューティングゲーム!!



対戦型
1人でも遊べます

バリーファイア

VOLLEYFIRE

Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1990年6月29日発売 DMG-VFJ 3,200円


FAMICOM FAMILY
Athena
野を越え 山越え 海越えて
走りまくりの
おもしろさ
業界初4人プレイアクションゲーム
ウイッツ
ウイッツ登場
1人用
2人用
3人用
4人用
ある日突然、改造人間にされちゃったら、さあキミならどうする!?
VSコンピュータの1〜2人用やVSプレイヤーの2〜4人用モードをひっさげて、あの業務用「ウイッツ」が装いも新たにファミコンで登場。
1人でも大勢でも全員が楽しめるマルチな陣取り風アクションゲーム「ウイッツ」——
定価¥5,800(別)
(ホリ電気4プレイヤーズアダプター使用)
GAME BOY
World Bowling
定価¥3,090(込)
スコア300
パンチアウトをめざせ!
小さな子からおじいちゃん、おばあちゃんまで、誰でも楽しめるボーリングを小さいGAME BOYに閉じこめました。スポーツはまずゲームボーイで練習するのだ。
株式会社アテナ 〒151 東京都渋谷区笹塚3-43-8 TEL.(376)8860

Human Hudson

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



超スケール・ファミコンRPG

ビックリマン★ワールド

—激闘聖戦士—

天聖界対天魔界の運命をかけた最終戦争が、いま始まる。



最大20人まで参加。空前絶後のパーティーバトル!

RPGの醍醐味。育てた天使が神帝にパワーアップ!

合体・分裂・合聖パワー。戦闘方法もすこぶる多彩!

リアルなグラフィックでおなじみキャラが続々登場!

めざすはもちろん次界。4章構成の広大なストーリー!

7/27発売 希望小売価格6,800円 2メガS-RAM バッテリーバックアップ

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡



速報

「イースIII/ワンダラーズ フロム イース」
WANDERERS FROM YS **年末発売決定!**

ATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM



KLAX

超次元カラーブロックパズルゲーム

infomation
クラックスに続くニューソフト
MS. パックマン（7月発売予定）



本体にソフトは付属されていません。
本体価格 ¥29,800（税抜き）

製造元 ATARI JAPAN CORPORATION

総発売元 mumin 株式会社ムーミン
本 社〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7F TEL.(03)455-6161(代) FAX.(03)454-0775
大阪支店〒545 大阪市中央区東心斉橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5F TEL.(06)251-4001(代) FAX.(06)243-0522

緊急事態発生!!

熱血高校サッカー部、
食中毒で全員ダウン!
あの、くにおくんの率いる
ドッヂボール部が
ついに立ち上った!!

熱血高校ドッジボール部 サッカー編



6-21 ON SALE
CD・カセット共¥2,800
(税抜価格¥2,718)
(初回特典)
▶オリジナルイラスト・ステッカー付
▶ピクチャーディスク(CDのみ)

テクノスジャパン社のヒット・ファミコン・ソフト「熱血高校ドッチボール部」の新作「熱血高校ドッチボール部サッカー編」(5月18日発売)のゲーム・サウンドトラックが早くもM's LABOより、リリース。

メルダックの M's LABO シリーズ第3弾

熱血高校ドッチボール部 サッカー編

熱血高校ドッチボール部
サッカー編
NOW PRINTING

●CD:MECG-28005●MT:METG-28005

特報!!





© SystemSoft

CD・カセット共 ¥2,800

SYSTEM SOFTの大ヒット、パソコンゲーム・ソフト「大戦略」「天下統一」がゲーム・サウンドトラックとして登場! M's LABO シリーズ第3弾として6/21ON SALE!!

システムソフト・スーパー・シュミレーション・サウンド

大戦略/天下統一

〈初回特典〉
▶オリジナルイラスト・ステッカー付
▶ピクチャーディスク(CDのみ)

●CD:MECG-28006
●MT:METG-28006

システムソフト・スーパー・シュミレーション・サウンド
大戦略/天下統一
NOW PRINTING

株式会社メルダック 〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル東館 TEL03(423)2525 FAX03(423)3356

meldac



FINAL MISSION
ファイナルミッション
6月22日
緊急発売
ファミコン用カセット¥5,800(税別)
AD2×××年、この地球を襲った不幸なできごと。異星からの侵略者は一方的に攻撃を開始し空母要塞と地球上に不思議な基地や、巨大エレベーターを、次々に設置した！ただちに手をうたなければ、人類は滅亡だっ！立上がれ！サイバーソルジャー。
■2人同時プレイ可
■合成音声内蔵
■全5ステージ
夏休み発売！
スーパーリアリズムアクション・カゲ
KAGE
「いくゾ！カエデ」
「なんだ！このワナは？」
伊賀忍者のハヤテとカエデは、悪漢ガルダ打倒のため、遠くアメリカに侵入！さて、どうなることか。
ファミコンカセット¥5,900(税別)
おさわがせ！
ペンギンBOY
GAME BOY 専用カートリッジ
アクション＋パズル＝たのしい！
ゲームボーイ用カートリッジ ¥3,090
大プレゼント中！
テレフォンサービスきいてね！
とうきょう 03-207-7500
おおさか 0720-68-2308
ナツメでは、3大ゲームの発売を記念してプレゼントキャンペーンを開催中！ご希望の方は欲しい商品の番号と住所・氏名・年令・郵便番号をかき、右の応募券をはって応募してね
①ナツメペーパージャンバー②ナツメTシャツ③ファイナルミッションテレカ
[応募住所] 〒162 新宿区喜久井町39 ナツメプレゼント係
応募券 608 F・M
ナツメ株式会社 東京都新宿区喜久井町39 ☎03-232-5251 ©1990NATSUME

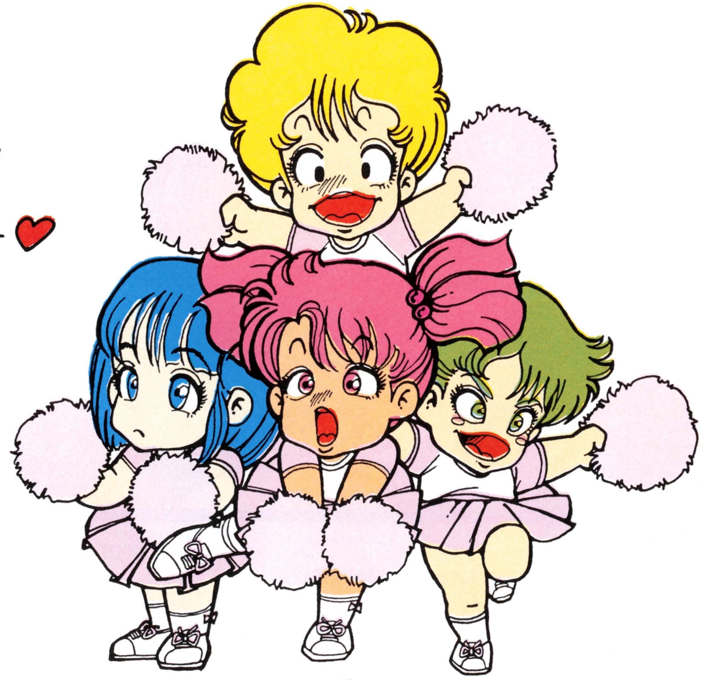
FAMICOM FAMILY

10月発売予定　予価6,200円（外税）

TJC-UH

『ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会』

とってもいタイトルだけど
おぼえてくれるとうれしいな♥



ファミリーコンピュータ用ROMカセット1M+1M

ダウンタウン
熱血行進曲
それゆけ大運動会

好評"ダウンタウン・シリーズ"の第2弾！

　ご存知"くにおくん"の率いる強力メンバーが繰り広げる熱血シリーズの血を引く変則的な格闘運動会だ！

　1～4人同時プレイ。4チームの中から好きなチームを選び、4つの競技に出場し優勝を目指す！　他チームと激しいバトルを展開だ!!



ゲームボーイ用ソフト

7月発売予定　ダブルドラゴン

12月発売予定　熱血硬派くにおくん

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

株式会社テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス●03-205-6333

全国縦断体験フェア開催！



飛龍の拳III 五人の龍戦士

史上最強のゲームを一足先に体験しよう！

日本中で嵐を呼ぶ格闘技アクション遂に完成

スーパーアクションシステム（ＡＩ搭載）をひっさげて前作よりありとあらゆる点でパワーアップ！このゲームを知らないでもはやアクションゲームは語れない！

6月5日から全国各地で史上最強の格闘技アクションゲームが体験できるぞ！各店頭先着50名には「飛龍の拳III・特製カレンダー」をプレゼント。さらに全国の参加者全員の中から、抽選で豪華記念品（スーパーファミコン本体やゲームボーイ本体など）をプレゼント！これは絶対にみのがせないチャンスだ。店頭へ急ごう！

1M+1M MMC3 搭載
パスワードコンティニュー
アクション

7月上旬発売予定 6,300円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

※後半は次号にて

飛龍の拳III・全国縦断体験フェア参加店（前半）

6／5〜6／10 北海道地区と九州・沖縄地区

●北海道地区 〈札幌市〉札幌そごう、札幌今井丸井、ヨークマツザカヤ、おもちゃの武田、ニチイ大谷地店、ポプラ館手稲前田店、ポプラ館篠路店、サウンドＳ８札幌 〈江別市〉ポプラ館江別店、バンバン江別店 〈恵庭市〉ポプラ館恵み野店 〈千歳市〉千歳木馬館、ポプラ館千歳新富店、バンバン千歳店 〈函館市〉棒二森尾、バンバン函館亀田港町店、バンバン函館本通り店 〈小樽市〉ジョイボート、ホビー光 〈岩見沢市〉ひかりトーイ、ポプラ館日の出店 〈旭川市〉シルバープラザ、バンバン旭川末広店、ポパイ 〈帯広市〉コーヨーホビー藤丸店、バンバン帯広白樺店、バンバン帯広西５条店 〈滝川市〉藤丸、バンバン滝川黄金店 〈苫小牧市〉長崎屋・苫小牧店 〈赤平市〉おもちゃのたなか 〈名寄市〉西條百貨店 〈美唄市〉チャム、ファミコンプラザCub 〈深川市〉おもちゃの国ポニー 〈登別市〉ジョイランドサンワ 〈士別市〉たからや 〈北見市〉バンバン北見本町店 〈釧路市〉バンバン釧路春採店

●九州沖縄地区 福岡県 〈福岡市〉ダイエー原店、ピーコック福岡店、神戸レーシング福岡店、ピーコック天神地下街、ダイエー福岡店、アピロス福重店 〈北九州市〉バンビ 長崎屋黒崎店、井筒屋本店、九州ニチイ徳力店 〈久留米市〉ピーコック本店 佐賀県 〈佐賀市〉桃太郎、おもちゃの植松 長崎県 〈長崎市〉浜屋百貨店、ダイエー長崎店 〈佐世保市〉佐世保玉屋、九州ジャスコ佐世保店、ファミコンプラザビット 熊本県 〈熊本市〉鶴屋、ダイエー城屋店、ボレエルヤスダ 大分県 〈別府市〉なにわ堂 〈大分市〉トキハ 宮崎県 〈宮崎市〉寿屋宮崎店、博多屋 鹿児島県 〈鹿児島市〉ダイエー鹿児島店 〈川内市〉がらっぱ堂 〈指宿市〉いぶすきストア 沖縄県 バンバン北谷店、バンバン具志川店

6／13〜6／18 東北地区・中国地区・四国地区

●東北地区 青森県 〈青森市〉中三・青森店、ダックシティー金長武田青森店、ハローマック青森バイパス店 〈弘前市〉中三・弘前店、ハローマック弘前城東店 〈八戸市〉おもちゃのタンタン・ハローマック新井田店 〈五所川原市〉中三・五所川原 〈十和田市〉ダイエー十鉄駅ビル店〈三沢〉市ファミコンプラザ・BIG 秋田県 〈秋田市〉木内、ハローマック秋田土崎 〈北秋田郡〉木村商店 〈能代市〉サンホーユー能代店 〈横手市〉 ハローマック横手店 岩手県 〈盛岡市〉中三・盛岡店 〈宮古市〉夢の星 〈水沢市〉おもちゃのいわぶち 〈紫波郡〉ニチイ都南店 宮城県 〈仙台市〉仙台書店、エンドーチェーン駅前店、ポップゾーン仙台中野店、ファミコンプラザトップワン、ハローマック南小泉店、ハローマック南光台店 〈泉 市〉ダイエー泉店、ブックセンタースクラム泉店 〈多賀城市〉長崎屋・多賀城市〈石巻市〉カシワヤ中里店、ファミコンプラザ１１７ 〈塩釜市〉タンヨ玩具店 〈古川市〉ニチイ古川店 〈白石市〉ファミコンプラザ童夢 〈気仙沼市〉ハローマック気仙沼店 〈登米郡〉ハローマック佐沼店 山形県 〈山形市〉チャイルドよしのや(ダイエー内)、蔵王書店、ハローマック山形桜田店、ファミコンプラザ・TOM、ファミコンプラザ２００１ 〈酒田市〉中村模型本店、おもちゃの中村、ダイエー酒田大沼店、ハローマック酒田店 〈鶴岡市〉ダイエー鶴岡店 福島県 〈福島市〉ざらんど、ハローマック福島鳥谷町店 〈伊達郡〉 ハローマック伊達店 〈郡山市〉トイスかんの、ピノキオアビー店、ハローマック郡山荒井店、ハローマック郡山並木店 〈いわき市〉いづみや平駅前店、いづみや倉前店、コスモランドBig小名浜店、コスモランド平店 〈会津若松市〉長崎屋・会津若松店、ピノキオ会津若松店、ニチイ会津若松店、ハローマック会津若松店、ハローマック会津若松千石店 〈須賀川市〉赤トリヰ 〈白河市〉おもちゃの店さいとう昭和町店

●中国地方 山口県 〈宇部市〉トミーランド、エスコランド 〈岩国市〉フジ岩国店 〈吉敷郡〉アジス玩具 広島県 〈広島市〉福屋、フジ広島店、オメガランド駅前店 〈東広島市〉ホリオカ西条店 〈呉 市〉みどりや玩具 岡山県 〈岡山市〉トイ＆バラエティ・イズミ、天満屋ハッピータウン、アポロ、ペリカン青江店、ジャスコ岡山店、こどもや本店 〈倉敷市〉小田玩具、コドモ館、ホエイ堂本店 〈総社市こどもやリブ総社店 〈新見市〉ミカプラザ店 鳥取県 〈鳥取市〉鳥取大丸 〈米子市〉米子高島屋 島根県 〈松江市〉一畑百貨店松江店

●四国地方 香川県 〈丸亀市〉ユイ本店(善通寺市)ヤマダ金蔵寺 〈観音寺市〉ヤマダ観音寺店 徳島県 〈徳島市〉徳島そごう、ニコニコヤ本店 愛媛県 〈松山市〉チャイルドランドマツオ、いよてつそごう 〈今治市〉大道屋〈新居浜市〉ジョリーハダ

株式会社 カルチャーブレーン 〒124 東京都葛飾区宝町２－30－16 おもしろ情報局 (03)695-3513

CULTURE BRAIN™



FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
新・獣人類誕生。
ボク、つよくなりたい
ファミコン版
獣王記
じゅうおうき
7月発売予定
価格5900円(税別)
©SEGA／ASMIK
©片山まさゆき／講談社・ヤングマガジン
©GAME ARTS／YELLOWHORN
片山まさゆきの
ファミコン版
ぎゅわんぶらあ自己中心派
好評発売中！
5900円(税別)
3090円(税込)
アスミッくんワールド
対戦型
1人でも遊べます
ゲームボーイは任天堂の商標です。©ASMIK
ASMIK SUMMER FESTIVAL '90 リングサイドエンジェルズin後楽園 8/24㊎ 1500名様ご招待！
詳しくはアスミック・テレホンサービスをお聞きください。
■アスミック テレホンサービス ファミコン▶☎03-235-5619 メガドライブ▶☎03-235-5902 PCエンジン▶☎03-235-5903■
ASMIK
株式会社アスミック

お詫びと訂正

ゲーム中のコピーライトの一部に間違いがありました。

正しい表示は

PEANUTS Characters:©1958, 1965, 1975
United Feature Syndicate, Inc.

です。お詫びするとともに訂正させていただきます。



スタイルさまざま！ゲーム
新感覚。
NORTH & SOUTH
わくわく南北戦争
痛快マルチ・アクション
新タイプ(マルチ・アクション)痛快に近々発売!!
9月発売
定価6,200円
1861年、アメリカをまっぷたつに分けて
南軍と北軍がぶつかるッ!
KEMCO
バックス・バニー誕生50周年
記念発売プレゼント付
8月初旬発売予定!!
50TH ANNIVERSARY
定価5,900円
発売日8月上旬
Happy Birthday Bugs
ゆかい、ごきげん、バックスに夢中さッ!
陽気なバックス・バニーの、うきうきアクション!
楽しいキャラクターと一緒に、素敵にデビュー。
KEMCO
Bugs 50th logo is a trademark of WARNER BROS. INC.
© WARNER BROS. INC. 1990. All Rights Reserved.
SNOOPY
MAGIC SHOW
対戦型
1人でも遊べます
対戦型
話題沸騰!!
かわいいスヌーピーに、
すっかり夢中ッ!
対戦モード付き、
アクション・パズルゲーム。
2,980円
GAME BOY
KEMCO
SNOOPY, © 1958 United Feature Syndicate, Inc.
SELECTION
セレクション
扉を開けて
ますます大人気!!
運命の剣をもとめて、冒険の旅へ。
選ばれし者
KEMCO
GAME BOY
中世伝説ロールプレイングゲーム
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント!!

110本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①～⑪）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）41円切手をはってポストまで。しめ切りは6月21日（必着のこと）。発表は7月20日発売のNo.15です。

今号のプレゼント　各10名様

①ホームランナイター'90……16
②バトルフリート………20
③ファイナルミッション……24
④STED……………28
⑤ナイトムーブ…………30
⑥SDヒーロー総決戦……32
⑦ゴルゴ13　第二章……34
⑧ニチブツマージャンIII……36
⑨パラメデス……………38
⑩ゲームパーティ………40
⑪燃えプロ'90・感動編……42

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ　⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の第1付録「パズルゲームずるずる大全」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

12 今号の第2付録「ファイナルファンタジーIII　モンスター&アイテム大図鑑」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

14 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

15 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ　キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性　ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度　ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

No.	表2　雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	㊙PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	㊙ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	メガドライブFAN
11	Beep!メガドライブ
12	コンプティーク
13	POP・COM
14	MSX・FAN
15	MSXマガジン
16	ゲーメスト
17	コロコロコミック
18	週刊少年ジャンプ
19	週刊少年サンデー
20	週刊少年マガジン
21	週刊少年チャンピオン
22	その他のマンガ誌
23	BOMBなどのバラエティアイドル誌
24	その他

No.	表1　今号の記事
1	〈新作〉ホームランナイター'90
2	〈新作〉バトルフリート
3	〈新作〉ファイナルミッション
4	〈新作〉STED
5	〈新作〉ナイトムーブ
6	〈新作〉SDヒーロー総決戦
7	〈新作〉ゴルゴ13　第二章
8	〈新作〉ニチブツマージャンIII
9	〈新作〉パラメデス
10	〈新作〉ゲームパーティ
11	〈新作〉燃えプロ'90・感動編
12	〈攻略〉ドラゴンクエストIV
13	〈特報〉キャプテン翼II
14	テレマガSTATION
15	ファミマガJournalマンガトピックス
16	ファミマガJournalインフォメーション
17	超ウルトラ技+1
18	30秒Q速解答
19	ぼくたちゲーセン野郎
20	LYNX FAN
21	週間ファミマガヒットチャート
22	超新作ゲーム先取り大作戦
23	ひとめでわかる新作カレンダー
24	〈第1付録〉パズルゲームずるずる大全
25	〈第2付録〉ファイナルファンタジーIII　モンスター&アイテム大図鑑

No.	表3　機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	PC Engineハンディタイプ
13	ゲーム・ギア
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他



03 459-8000

テレマガSTATION

ステーション

「クイズこの音なんだ?」最強バージョン登場。

6/9〜6/15 新・クイズこの音なあんだ?〜曲のスピードが違うぞ?編〜

さぁお立ち会い!! 今回の「クイズこの音なあんだ?」は今までとちょっと違うぜ!! 今までは、ゲームの曲や音声合成などをながしてそのゲーム名を当ててもらうというものだったが、今回は曲のスピードそのものを変えてキミに挑戦だぁ。ふふふ、キミ達に問題を解くことができるか? あて先は左記。ハガキ待ってるぜ!!



例えばこんな曲カナ



ファミコンだけじゃなくメガドライブからも出題されるかも。心してかかるのだ!!



もしかすると『パックマン』が出題されるかもネ?

キミの企画を募集中なのだ!!

どうも最近、企画募集あてのハガキが少ないのだ。リクエスト曲募集あてには沢山くるのになぁ……。と、いうわけで、再度、企画募集のお知らせだい。お兄さん、お姉さんがビックリするような、企画があったらテレマガまで送ってくれい。面白ければサクサク採用するよん。

キミにわかる?



大人気のF.F.IIIも曲のスピードを変えると…。さぁわかるかな?

おまけのひとこと

テレマガのお兄さんとお姉さんが変わったような気が……?(北海道/照れ魔がクン)。変わってないよん(⇧ウソ)。実は声変わり(⇧大ウソ)なのさ(お兄さん)。ウソウソ。本当は変わったの。よろしくネ(お姉さん)。

テレマガスケジュール

6/2〜6/8	ウル技特集
6/9〜6/15	新・クイズこの音なあんだ?
6/16〜6/22	新作ゲーム特集!!(予定)

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	アーカムの謎(仮称)
2	アイソレイテッド・ウォーリアー(仮称)
3	悪魔城伝説
4	AD&Dヒルズファー
5	AD&Dヒーローオブランス
6	アルデンダルデン
7	イースII
8	維新の嵐
9	いただきストリート
10	井出洋介名人の実戦麻雀II
11	インセクターX
12	wit's
13	宇宙警備隊
14	ウルトラマン倶楽部2
15	エアーウルフ2
16	SDガンダム外伝
17	SDバトル大相撲
18	SDヒーロー総決戦
19	狼たちの野望
20	KAGE
21	影狼伝説
22	株式道場パートII
23	川のぬし釣り
24	ガンナック
25	がんばれゴエモン外伝
26	キャッスルクエスト
27	キャプテン翼II
28	孔雀王II
29	グランドマスター(仮称)
30	グレムリン2
31	ゲームパーティー
32	幻獣創世紀
33	甲子園2
34	ゴルゴ13第二章
35	コンバットゾーン
36	シェラザード2
37	じゃじゃ丸撃魔伝
38	シャッフルパックカフェ
39	ジャングル大帝
40	上海II
41	獣王記
42	重力装甲メタルストーム
43	白い鷹
44	神界
45	人生劇場2
46	水滸伝
47	スーパーチャイニーズ3
48	すごろクエスト
49	STED
50	選抜野球(仮称)
51	装甲騎兵ボトムズ
52	ソルスティス
53	TITAN
54	大迷路
55	ダウンタウン熱血行進曲
56	ダッシュ野郎
57	双截龍III
58	田村光昭の麻雀ゼミナール
59	ダンジョンキッド
60	ダンジョン放浪記
61	探偵神宮寺三郎シリーズ "時の過ぎゆくままに…"
62	チップとデールの大作戦
63	千代の富士の大銀杏
64	地理制覇大冒険
65	ディープダンジョンIV
66	帝都大戦
67	Dr. MARIO
68	ドラえもん
69	ドラゴンクエストIV
70	ドラゴンファイター
71	ドラゴンボールZ
72	ナイトムーブ
73	なんてったって!!ベースボール
74	2010
75	虹のシルクロード
76	ニチブツマージャンIII
77	日本一の名監督
78	忍者らホイ!
79	忍者龍剣伝II
80	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜
81	NORTH&SOUTH
82	信長の野望・戦国群雄伝
83	バーズテール
84	パジャマヒーロー
85	パズルボーイS'(仮称)
86	パチ夫くん3
87	ハットリス
88	ハッピーバースディ・バックス
89	バトルフリート
90	パラメデス
91	ぱられるワールド
92	ビーバータイム
93	ビックリマンワールド
94	必殺仕事人(仮称)
95	飛龍の拳III
96	ファイナルファンタジーIII
97	ファイナルミッション
98	ファイアーエムブレム
99	ブライファイター
100	ブラッディ・ウァリアーズ
101	BLOCK OUT
102	プロディアランド
103	ベースボールファイター
104	ホームランナイター'90
105	ホワイトカード
106	香港
107	Might and Magic
108	マイライフ・マイラブ
109	まじゃべんちゃー
110	摩天童子
111	水島新司の大甲子園
112	迷宮島
113	女神転生II
114	メタルスレイダーグローリー
115	メタルマックス
116	燃えプロ'90・感動編
117	燃えろ!!柔道WARRIORS
118	ものまね四天王
119	役満天国
120	ラストハルマゲドン
121	ラフ
122	リトルマジック
123	ルーンマスター
124	歴史大冒険
125	烈火のごとく天下を盗れ!
126	ロケットレンジャー
127	ロックマン3
128	ワールドボクシング
129	雀豪
130	イースIII

No.	表5 ゲーム名
1	アストロラビー
2	アフターバースト
3	あやかしの城
4	怒りの要塞(仮称)
5	石田芳夫の詰碁パラダイス
6	石道
7	稲妻の雄叫び(仮称)
8	うおーズ
9	ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ
10	SDガンダム外伝
11	SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語
12	F-1ボーイ
13	F-1レース
14	おいらじゃじゃ丸!世界大冒険
15	おさわがせ!ぺんぎんBOY
16	鬼ケ島パチンコ店
17	カードゲーム
18	機動警察パトレイバー
19	ギャザーズ
20	キャデラックII
21	銀河
22	クイックス
23	グレムリン2
24	GO!GO!TANK
25	ゴーストバスターズII
26	コスモタンク
27	ゴルフ
28	ころダイス
29	サイドポケット
30	Sa・Ga2
31	魁!!男塾
32	サッカーボーイ
33	四川省
34	ジャングルウォーズ
35	将棋(仮称)
36	スーパーチャイニーズランド
37	スーパーマリオランド
38	スペースインベーダー
39	セレクション 選ばれし者
40	ゾイド伝説
41	倉庫番2
42	ソーラーストライカー
43	ソロモンズ倶楽部
44	タスマニア物語
45	ダックテールス
46	双截龍
47	TWIN(仮称)
48	T. M. N. T.
49	テトリス
50	天神怪戦
51	Dr. MARIO
52	ドラキュラ伝説
53	ドラゴンスレイヤーI
54	トランプボーイ
55	NAVYBLUE'90
56	ネコジャラ物語
57	熱血硬派くにおくん
58	ネメシス
59	パイプドリーム
60	パズニック
61	バトルピンポン
62	バトル・ブル
63	バブルボブル
64	パラソルヘンべえ
65	パラメデス
66	バリーファイア
67	バルーンキッズ
68	バルダーダッシュ
69	パワーミッション
70	ピットマン
71	飛龍の拳伝説
72	ファーステスト・ラップ(仮称)
73	ファニーフィールド
74	ファミスタ
75	VS. バトラー
76	ブライファイター
77	プリプリ
78	プロレス
79	ペインターモモピー
80	ペリウス ローランの魔獣
81	ボクシング
82	ポケットスタジアム(仮称)
83	ボンバーボーイ
84	魔界塔士Sa・Ga
85	マジックエクリプス(仮称)
86	メカ生体ZOIDS ゾイド伝説
87	モンスタートラック
88	モンスターメーカー
89	ライサンダー
90	らんま½
91	レッドアリーマー魔界村外伝
92	ロックンチェイス
93	ルナ・ランダー

徳間書店

夏休みゲーム選びはこれでOK!

好評発売中

ナムコ新作特集

- PCエンジン ワルキューレの伝説／超絶倫人ベラボーマン／ゼビウス ファードラウト伝説
- ファミコン バトルフリート
- メガドライブ フェリオス
- ゲーセン 球界道中記

HOTな新作群

- ファミコン キャプテン翼Ⅱ／SDガンダン外伝／TITAN
- PCエンジン スーパースターソルジャー／最後の忍道／桃太郎伝説ターボ
- メガドライブ E SWAT／スーパーモナコグランプリ



ファミマガVideo

7月号 1980円(税込)

VHS・HiFi-STEREO・45min

特別企画
SDバトル紙相撲大会
審査結果発表

月刊化準備号

メガドライブFAN

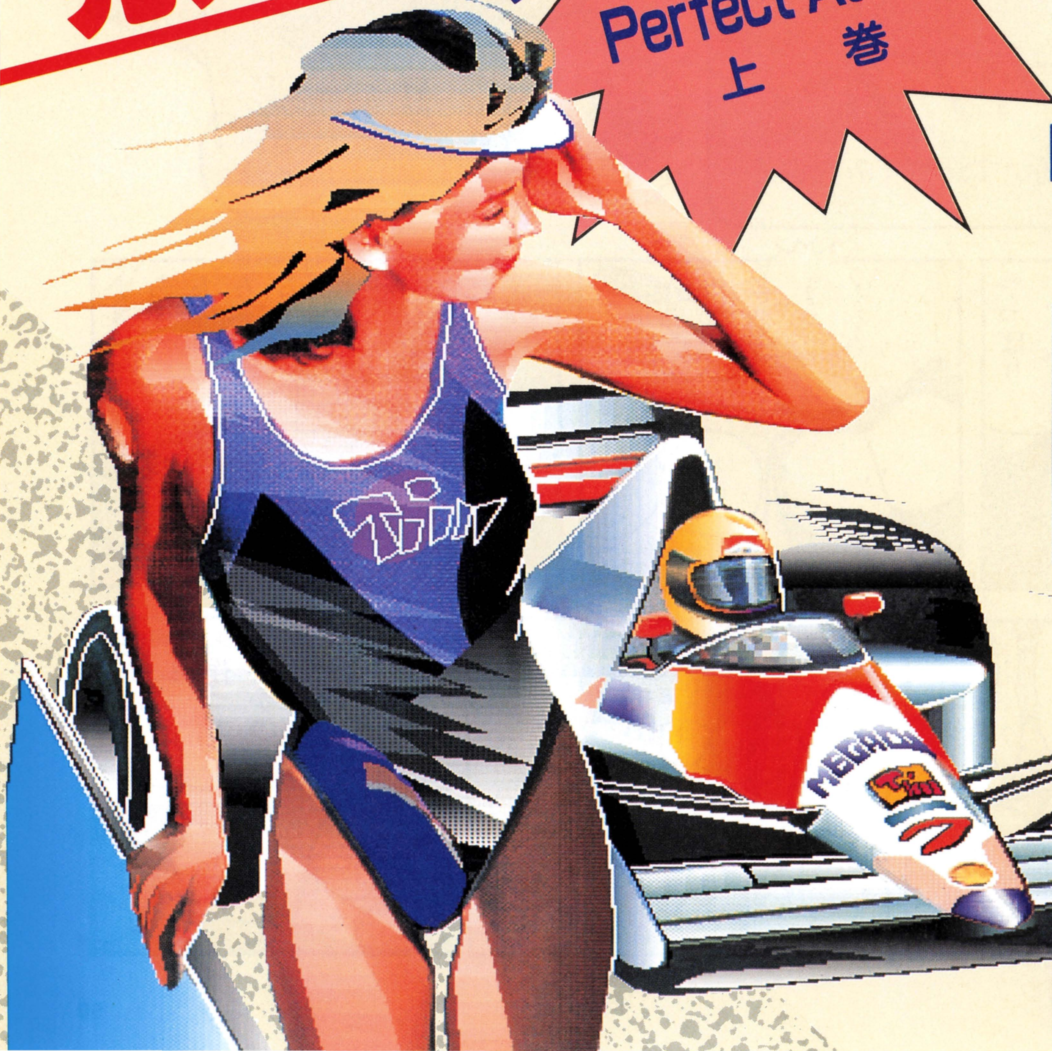
7月号490円(税込)

燃える9新作

スーパーモナコGP
マイケルジャクソンズ ムーンウォーカー
フェリオス
鮫！鮫！鮫！
ヘルファイヤー
バットマン
E SWAT
四天明王
コラムス

大好評絶賛発売中

特別付録
サンダーフォースIII
Perfect Attack
上巻



新企画登場！

G・G FAN
ジー ジー ファン



徳間書店

ファミマガ Journal（ジャーナル）

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

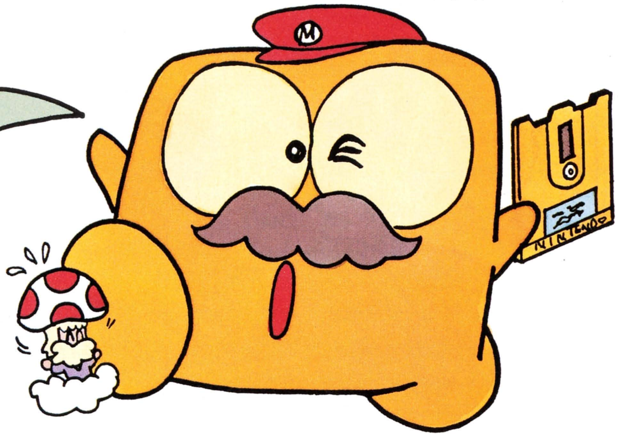
マンガトピックス

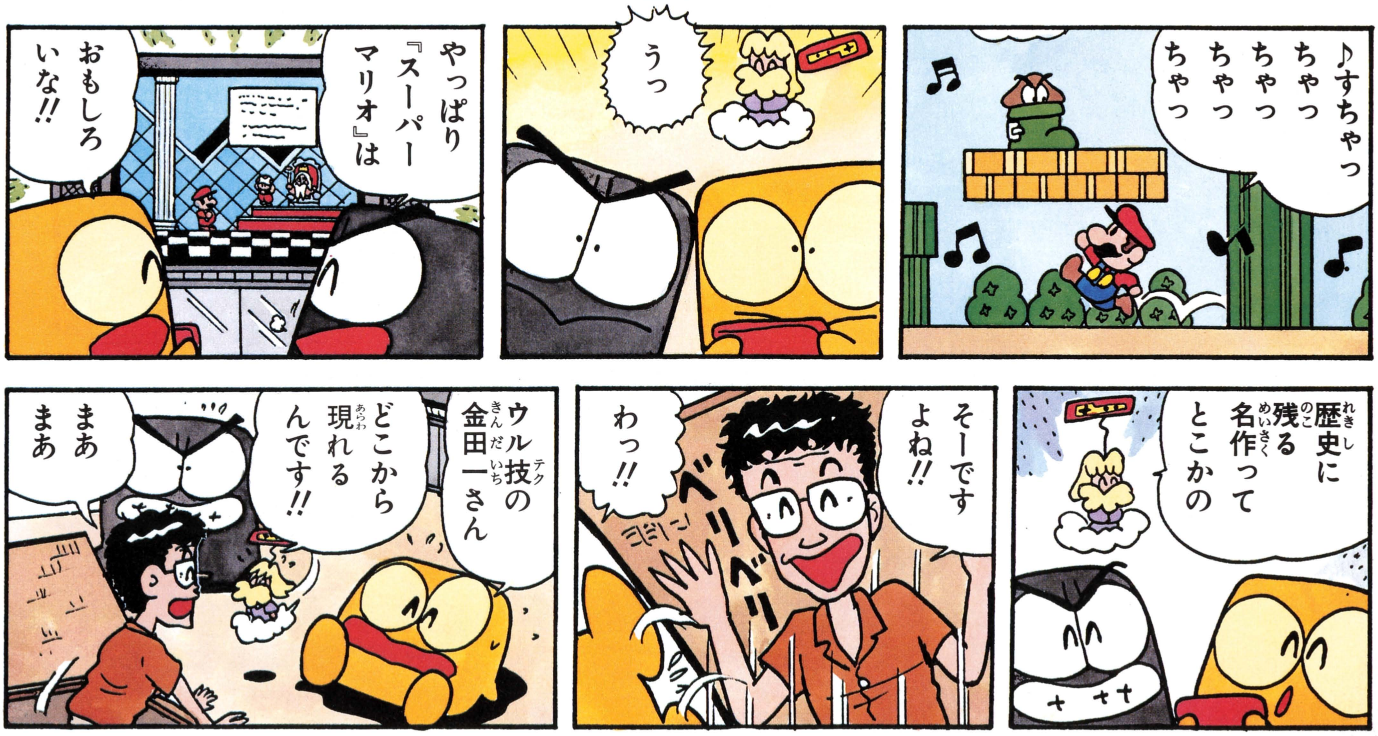
まんが／嵩瀬ひろし

少し前に、ディスクファックスで行われたイベントを覚えている？『ゴルフJAPANコース』で上位入賞すると、普通は売ってない限定生産のソフトがもらえたよね！　というわけで

今までに出た限定生産のソフト

について、いろんな人に聞いて調べてみたよ！





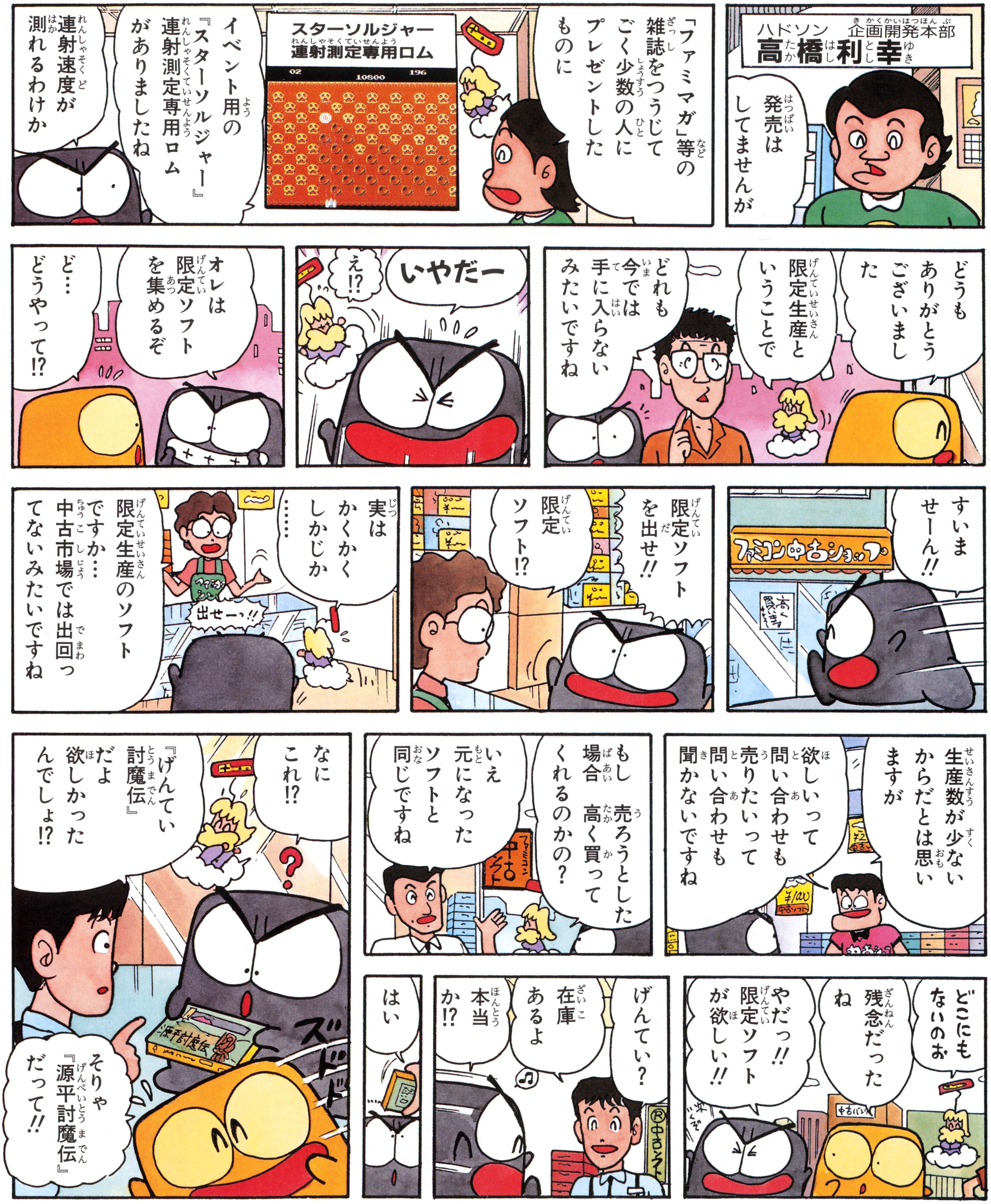

『マリオ』といえば
ウル技担当としてかなり　やりこみましたからね
うまいのか？
コホン
『マリオ』博士『マリオ』達人と呼ばれてますからね
『マリオ』に関しちゃうるさいですよ
どんなふうに？
マリオ!! マリオ!! スーパーマリオ!!
うるさいの意味がちがうだろ
そーですか？あっはっはっはっ!!
……
あ　その目は信用してませんね
信用できるか!!
じゃあ質問するよ
『スーパーマリオ』シリーズは全部で　何種類出たか
最初の『スーパーマリオ』と　ディスクで出た『スーパーマリオ2』
それに『スーパーマリオ3』の3種類でしょ
ブブーはずれ
なに・
スーパーファミコンで発売予定の『スーパーマリオ4』をいれるのか？
ブブブーまたまたハズレー!!
じゃあ正解はなんなんだ
フッフッフッ……
ぼくを『マリオ』博士と認めるかい？
認める!! 認める!!
じゃーん
これがみんなの知らない『マリオ』さ
ディスク!?


わくわく
カシャ
あっ出た!!
MARIO 000000 ×00 WORLD 1-1
オールナイトニッポン
SUPER MARIO BROS.
©1986 NINTENDO
MARIO GAME
LUIGI GAME
TOP- 000000
ただの『スーパーマリオ』じゃないか!!
でもなんか書いてあるよ
オールナイトニッポン!?
そうなんだ これは『オールナイトニッポン スーパーマリオ』なんだ
とにかくやってみようぜ!!
WORLD 1-1 TIME 348
あんまり違わないぞ
あれっ!?
何だ このキャラは!?
このキャラも知らないよ
マップも違うね
これはね オールナイトニッポンというラジオの深夜番組の20周年を記念して
'86年の年末にニッポン放送が出したものなんだ
'86年!!
じゃあもう手にはいらないかなあ?
ニッポン放送にきいてみよう
もしもし…『オールナイトニッポン スーパーマリオ』が欲しいんですけど
え もうない!! それじゃあその頃のお話を聞きたいんですが… …はい…なるほど わかりました
この『マリオ』を担当した人は 今ポニーキャニオンにいるんだってかの
じゃあ行こうかの
東京・九段下
こんにちは!
ポニーキャニオン ポニカ制作部
中島誠一


『オールナイトニッポン スーパーマリオ』について聞きたいんですがの
20周年を記念して任天堂に協力してもらって作ったんですが
もう買えないんですか?
プレゼントと通信販売であわせて3千枚しか生産しなかったんです
ハガキで応募してもらったんですが何万枚もの応募があってすぐになくなってしまいました
だからもう手にはいらないんです
残念だなあ
何が違うんですか?
基本的には『スーパーマリオ』と『スーパーマリオ2』の両方を合わせたかんじの構成で
当時のオールナイトニッポンのパーソナリティがゲーム中のキャラとして登場するんです
例えばどんな?
例えば水曜日のKYON²はワールド4のお城に閉じこめられてるし
KYON²
金曜担当のサンプラザ中野はクッパの手下の敵キャラになっちゃってるわけです
オカピー
これがサンプラザ中野かあ!
こんなことを担当したから今では同じグループのポニーキャニオンでゲーム制作に携わるようになってしまいました
趣味が仕事になってしまったんだの
ありがとうございました
ファミコンにも限定生産のソフトがあったんだね
知らなかったぜ!!
他にはこういった限定ソフトってないのかな?
『ゴルフJAPANコース』とかのイベントで限定のソフトがプレゼントされなかったか?
そういえばあったね
よし任天堂へ
レッツゴー
わあい



京都・任天堂
かぷ
おっ
こんにちは
今日は金田一さんもいっしょですか!!
任天堂 総務部
本郷好尾
なれっこになって動じない
じつはかくかくしかじか……
はあ限定ソフトでっか……
どてっ
'87年2月に発売した『ゴルフJAPANコース』のイベントでは5100人にゴールデンディスクをプレゼントしましたね
コースが違うんだよな
'87年6月に発売した『ゴルフUSコース』では1万人に『パンチアウト』をプレゼントしましたね
後で改良して『マイクタイソンパンチアウト』として発売されたよね
どちらもイベントのプレゼント用なので今では 手に入りませんね
他にはどんな限定ソフトがあったのかな?
コナミ 営業部
池田孝治
プレゼント用ではなく
限定販売で『ハイパーオリンピック殿様版』を出しました
ハイパーオリンピック
殿様版
テレビ番組カトちゃんケンちゃんの中で 使いたいということでキャラを馬鹿殿に変えたものを作ったんですが番組放送後評判になったので限定販売したんです
バンダイ 玩具第2事業部
橋本真司
『機動戦士Zガンダム』のプレゼント用に
『ファイナル編』というのがありました
ナルホド
機動戦士Zガンダム
ファイナル編
3D面だけにして よりマニアックに難しくしたもので合計千名にプレゼントしました


ハドソン 企画開発本部 高橋利幸
発売はしてませんが
「ファミマガ」等の雑誌をつうじてごく少数の人にプレゼントしたものに
スターソルジャー 連射測定専用ロム
02 10800 196
イベント用の『スターソルジャー』連射測定専用ロムがありましたね
連射速度が測れるわけか
どうもありがとうございました
限定生産ということで
どれも今では手に入らないみたいですね
いやだー
え!?
オレは限定ソフトを集めるぞ
ど…どうやって!?
すいませーん!!
ファミコン中古ショップ
限定ソフトを出せ!!
限定ソフト!?
実はかくかくしかじか……
出せー!!
限定生産のソフトですか…中古市場では出回ってないみたいですね
生産数が少ないからだとは思いますが
欲しいって問い合わせも売りたいって問い合わせも聞かないですね
もし売ろうとした場合高く買ってくれるのかの?
いえ元になったソフトと同じですね
なにこれ!?
『げんてい討魔伝』だよ欲しかったんでしょ!?
そりゃ『源平討魔伝』だって!!
ズドド
どこにもないのぉ
残念だったね
やだっ!!限定ソフトが欲しい!!
げんてい?
在庫あるよ
本当か!?
はい

キャンペーン&プレゼント

「飛龍の拳III」が一足先に体験できるぞ！

「飛龍の拳III」が発売前にプレイできる、というラッキーな情報だ。「飛龍の拳III」が7月13日に発売されるのは「超新作」のページで、みんなも知っていると思うけど、このゲームが近くのデパートやおもちゃ屋さんで発売前にプレイしよう、というフェアが全国で開催される。さらにこのフェアの参加者にもさまざまなプレゼントが用意されている。まず、各店先着50名には特製カレンダーが。そして参加者全員の中から抽選で、なんとスーパーファミコンを始めとした記念品がプレゼントされるのだ。プレゼントの詳しい内容は左下の表を見てくれ。

で、かんじんの日程とフェアが実施されるお店だ。日程は各地域によって違うので、やはり左下の表で確認してほしい。

この中で注意しなければならないのは北海道・九州・沖縄の人たち。既にフェアが始まっているのだ。モタモタしていると終わってしまう。そして実施するお店は、今号と次号のファミマガに掲載される「飛龍の拳III」の広告を見てほしい。

そこで、フェアを記念して読者にもプレゼントが用意された。プレゼントの品はビッグウオッチ、カメラ、ヘッドホンステレオが各10名、「スーパーチャイニーズランド」のTシャツとフェア用のカレンダーが各20名だ。応募方法は住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品を明記し、〒124東京都葛飾区宝町2-30-16 カルチャーブレーン プレゼント係まで。



⬆フェアでは先着50名限定のカレンダーだ

参加者プレゼント

1等	スーパーファミコン＆ゲームボーイ	1名
2等	スポーツサイクル	2名
3等	ストロボ付ポケットカメラ	10名
4等	ハンディヘッドホンステレオ	20名
先着	飛龍の拳IIIカレンダ	50名

体験フェア日程

6／5～6／10	北海道・九州・沖縄
6／13～6／18	東北・中国・四国
6／20～6／25	関西・北陸
6／27～7／5	甲信越・東海・関東


⬇ハンディサイズのヘッドホンステレオだ

⬆ストロボもついて暗いところでもバッチリ写る


⬇姿は巨大な腕時計。でも腕より体にまきつけた方が!?


⬆ゲームボーイでもおなじみだね

新製品

ドラクエのダンジョンの緊張と興奮をもう一度

『ドラクエ』のダンジョンの興奮そのままの対戦ボードゲーム『ドラゴンクエストダンジョン』が発売されるぞ。

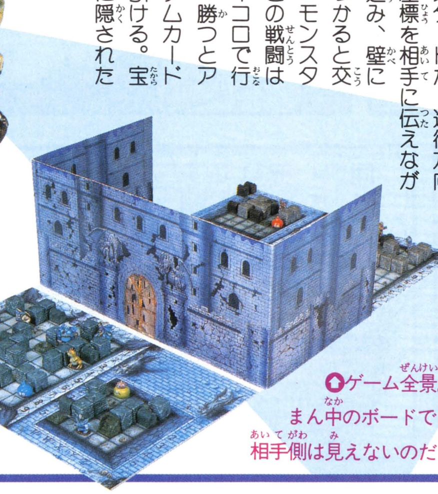
完全な2人用で、フィールドは2段構成。お互いに壁、モンスター、宝箱などを配置してダンジョンを作り、順番を決めてスタートだ。進行方向の座標を相手に伝えながら進み、壁にぶつかると交代。モンスターとの戦闘はサイコロで行い、勝つとアイテムカードが引ける。宝箱に隠された剣と鎧を探し出し、先にボスを倒せば勝ちだ。

面白さは実際にプレイして確認（？）済み。熱中すること間違いナシ。

エニックスより6月30日発売。価格は税抜きで3800円だ。ドラクエファンは見逃せないぞ！



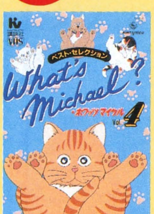

⬆ドラクエキャラそのままのモンスター


⬆ゲーム全景。まん中のボードで相手側は見えないのだ


⬆これが最後の敵だ。剣と鎧がないと倒せないぞ

⬆スライムも、ドラゴンライダーも、ミミックもいる。まさにドラクエ！

VIDEO What's Michael?④



■キングレコード／6月21日発売／VHS10000円 ▶おなじみ"踊るネコ"マイケルが活躍するアニメ。TV放映されたものに、オマケのついたビデオシリーズの第4弾だ。全6巻の予定で、全巻揃えて観れば、楽しさも倍増するよ。

MUSIC 熱血高校ドッジボール部サッカー編

■メルダック／6月21日発売／CD2800円・カセット2800円 ▶テクノスジャパンより、5月18日に発売された「熱血高校ドッジボール部～サッカー編～」のサウンドトラック。ゲームのノリをそのままのポップでダンサブルな10曲を収録。



MUSIC レッドアリーマー魔界村外伝

■ポニーキャニオン／6月21日発売／CD1500円 ▶5月2日に発売されたカプコンの「レッドアリーマー魔界村外伝」のフルアレンジサウンドトラック。魔界サウンド全8曲を、効果的にアレンジした強力盤。CDサイズカラーステッカー付き。



MUSIC AFTER BURNER

■ポニーキャニオン／6月21日発売／CD1500円 ▶根強い人気を誇る「アフターバーナー」。今回のCD化では、まだアレンジされていなかった2曲のメドレーに、人気のテーマ曲をリミックス。さらに、未発表のゲームセンターバージョンを、SEも含め完全収録。



訂正とお詫び・ファミマガNo.11のP31、「バンダイジャーナル」の記事中で、「P－1シリーズ」には"時計付きもある"との表現がありましたが、実際には、このシリーズに時計付きのものはありません。ここで訂正させていただくと共に、バンダイの関係者の皆様、並びに読者の皆様にお詫び申し上げます。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4−10−7 T−M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送って下さい。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

No.9読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。ご了承下さい。

水滸伝

北海道／中田豪・14歳、宮城／佐々木政広・17歳、山形／関口敏・14歳、埼玉／布留川順一・12歳、千葉／長妻健次・15歳、東京／志村典子・25歳、神奈川／安西和美・12歳、静岡／鈴木智道・16歳、愛知／栗崎明男・14歳、石川／小林景一・13歳、京都／元原靖雄・12歳、兵庫／植村亮介・30歳、奈良／松岡毅・14歳、鳥取／比田美由紀・33歳、島根／勝田隆志・14歳、広島／藤堂友己・14歳、香川／辰巳健一・17歳、高知／土本峰生・13歳、福岡／岩崎亨・13歳、大分／長峰成彦・14歳

イースII

宮城／阿部忍・14歳、埼玉／高久武夫・14歳、東京／山崎英之・14歳、神奈川／松本裕奈・16歳、山梨／石原亜由美・13歳、新潟／吉田貴哉・10歳、岐阜／桑山弘・12歳、石川／柳本成哉・17歳、京都／新井正貴・13歳、大阪／浅井英二・11歳、兵庫／山住朝子・15歳、奈良／毛戸清志・12歳、和歌山／小松久洋・15歳、鳥取／鳥越義正・18歳、岡山／米井哲哉・12歳、広島／古木英夫・12歳、山口／木村勉・16歳、福岡／山崎達司・14歳、長崎／吉原将太・15歳、大分／安達英次郎・15歳

キャッスルクエスト

北海道／三宅聡・13歳、岩手／平岳大・10歳、秋田／植木道久・25歳、福島／舞木紀玲・15歳、栃木／松井健・13歳、群馬／中村尚志・25歳、埼玉／田中哲・19歳、東京／倉本実紀・25歳、神奈川／加藤えり子・24歳、岐阜／交告太一・13歳、静岡／増田丈貴・15歳、富山／田畑努・11歳、石川／平野誠二・12歳、滋賀／辻倉正治・12歳、大阪／佐々木善規・14歳、兵庫／菊池和隆・15歳、岡山／東条大輔・16歳、高知／山中一央・14歳、福岡／宮崎貴子・25歳、鹿児島／幸野隆博・12歳

影狼伝説

青森／対馬章人・14歳、茨城／尾島慶太・15歳、埼玉／戸田清一・13歳、千葉／宇田川寿昌・12歳、神奈川／宮里和弘・13歳、岐阜／河村茂樹・15歳、静岡／今井淳一・14歳、愛知／金田昇典・17歳、滋賀／田打幸広・14歳、大阪／浜田弘樹・19歳、兵庫／宮田清史・12歳、奈良／松岡義普・13歳、広島／井上晃・12歳、田坂雅美・27歳、高知／塩井普・11歳、福岡／山口総・16歳、佐賀／古庄泰之・12歳、熊本／網野光一・10歳、宮城／高橋栄・13歳、鹿児島／小園裕司・14歳

迷宮島

北海道／久田和行・13歳、岩手／大蔦正美・15歳、宮城／桜井稔・11歳、茨城／高柳敏之・14歳、群馬／曽根修一・14歳、埼玉／粕谷健吾・15歳、千葉／佐々木京子・20歳、東京／郡司和彦・13歳、神奈川／中山伸樹・13歳、新潟／坂上宗紀・12歳、長野／竹重聡・11歳、愛知／佐藤啓充・11歳、富山／杉原久美子・30歳、大阪／小林基伸・21歳、和歌山／熊代靖也・13歳、岡山／片岡充・11歳、広島／柳迫慎吾・13歳、山口／広村克己・11歳、熊本／寺島孝・13歳、宮崎／中別府英二・16歳

ゲートイン

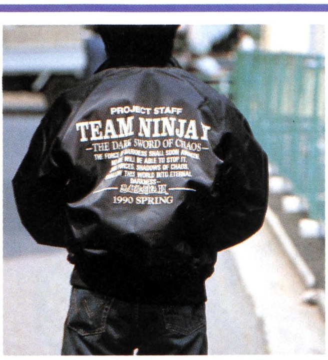
北海道／石田剛浩・13歳、岩手／及川淳・15歳、宮城／沢田雅俊・13歳、福島／佐藤崇・16歳、茨城／市毛敬三・13歳、群馬／高橋良仁・14歳、埼玉／坂口洋一・20歳、鈴木孝志・18歳、千葉／宮内宏伸・15歳、東京／飯田裕代・27歳、神奈川／畠山康裕・13歳、新潟／畠山和之・14歳、三重／加藤篤史・13歳、奈良／福井祥浩・14歳、兵庫／大橋弘和・16歳、和歌山／岩崎大祐・13歳、鳥取／守山信敏・19歳、岡山／直原大介・13歳、広島／宮本直樹・16歳、愛媛／高取正嘉・13歳

プレゼント

米誌で賞を受賞したテクモからプレゼント

最近では「キャプテン翼II」で話題のテクモだが、この度アメリカの雑誌「ニンテンドー・パワー」誌の読者投票で2つのゲームが賞を受賞した。受賞したのは「忍者龍剣伝」と「テクモ・ボウル」だ。「忍者龍剣伝」は説明の必要がないほどのアクションゲームだ。これはベスト・チャレンジ賞とベスト・エンディング賞を受賞。もう1つのゲーム「テクモ・ボウル」は日本未発売のアメリカンフットボールのゲームでベスト対戦ゲーム賞を受賞した。ちなみに「テクモ・ボウル」は今年のフットボールシーズンにあわせ日本でも発売予定。

で、プレゼントの話。この受賞を記念してテクモからスタッフジャンパーを1名とテレカを6名にプレゼント。あて先は左のらん外の住所の「ジャンパー係」「テクモテレカ係」まで。

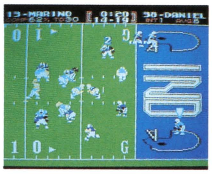


胸と背中にプリントがあるスタッフジャンパー。カラーは黒でサイズはM

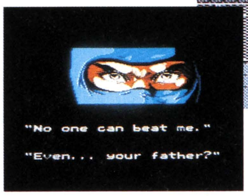


「II」はコレ。ファンならぜひとも欲しいとこ

限定版の「忍者龍剣伝」のテレカだ



これが「テクモ・ボウル」の画面だ



米国版の画面。メッセージも英語だ



日本では「II」も登場している

プレゼント

GBサッカーボーイの敗者復活戦だっ!?

先月いっぱいで締め切ったサッカーボーイのプレゼント。応募した人も多いだろう。そして、中には出しそびれた人もいるのでは？ そんな人のために、サッカーボーイのテレカを5人の人にプレゼント。ほしい人は左のらん外の所の「サッカーボーイテレカ係」まで。



あのオスカー監督のテレカだ

キャンペーン

「マイト・アンド・マジック」の予約者にテレカをプレゼント

今、「マイト・アンド・マジック」を予約するとテレカがもらえる。またダブルチャンスとしてコンピュータゲームの「チェス」や「ポーカー」も当たるのだ。テレカは先着3000名なので早い者勝ち。ダブルプレゼントの締切りは7月15日まで。詳しくはお店で聞いてみよう。



「チェス」のゲームはこんな形。8800円だ



パッケージイラストを用いたテレカ

BOOK 虹色ディップスイッチ



■ビジネス・アスキー／4月28日発売／1000円 ▶御存知『ドラゴンクエスト』シリーズの作者、堀井雄二のエッセイ集。パソコン情報誌「ログイン」に連載されたもので、『ドラクエ』発売当時の作者の体験談など、興味深い話題ばかりだ。

BOOK ぞっこん！シミュレーション



■光栄／4月17日発売／680円 ▶「歴史SLGは絶対におもしろい！」という信念のもとに編集された、SLG入門書。3部構成で吉田戦車、唐沢なおきといった人気漫画家のイラストも入り、SLGをより楽しくプレイするための1冊。

VIDEO ルパン三世PartⅢ①②



■バップ／6月5日発売／VHS9000円 ▶絵柄やストーリーに、原作のモンキー・パンチの傑作を取り入れ、よりグレードアップした最後のTVシリーズのビデオ化。各巻4話収録で、全50話の中から、まずは20話を随時発売していく予定だ。

紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

これから夏に向かって、雨の日が続くことが多くなり、気持ちも湿りがちになってしまいそう。でも、ゲームはスカッと気分良く決めたいよね。今回はそんなウル技がたくさん集まったよ。

超ウルテ技+1

いきなり必殺技発見!!



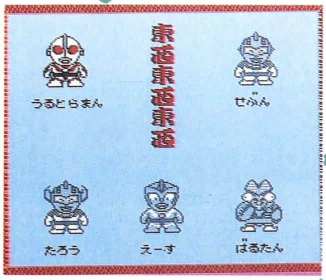
優勝技
SDバトル大相撲
北海道／桜下秀考クン

本来はエネルギーが3分の1ぐらいになるまでダメージを受けないと、必殺技は使えない。しかし初めから、いきなり必殺技が使えるウル技が発見されたぞ！　やり方は、まずタイトル画面でスタートとコンティニューが表示されているとき、次のコマンドを入力しよう。Ⅰコンのボタンを上、左、下、右、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑの順に押す。その後、スタートボタンを押し、個人戦で自分の好きな力士を選び試合を始める。これで準備OKだ。必殺技を使うには相手との間合いが必要。投げなどで間合いをとると、画面左下の西方という文字が点滅する。このとき、Ⓑボタンを押せば必殺技が出るぞ。

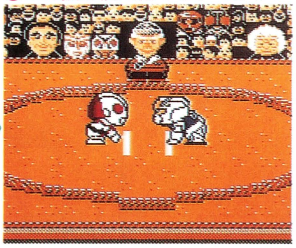
上、左、下、右、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、スタートの順に押す

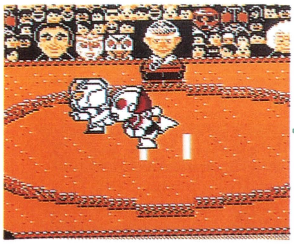


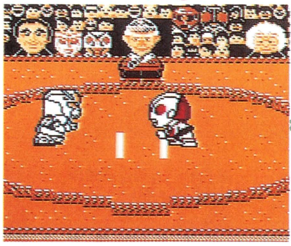
この画面で次のコマンドを入力

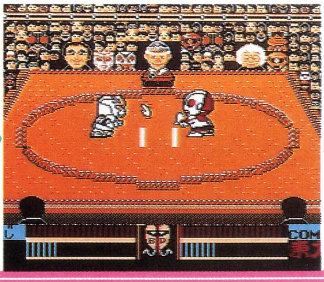


好きな力士を選び試合開始！

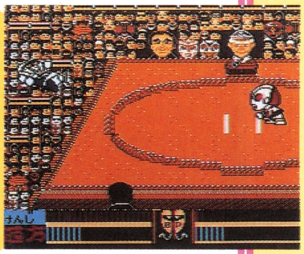

この技は個人戦でしかできない


投げを使って間合いをとろう


間合いをとったらⒷを押す！


いきなり必殺技さく裂！

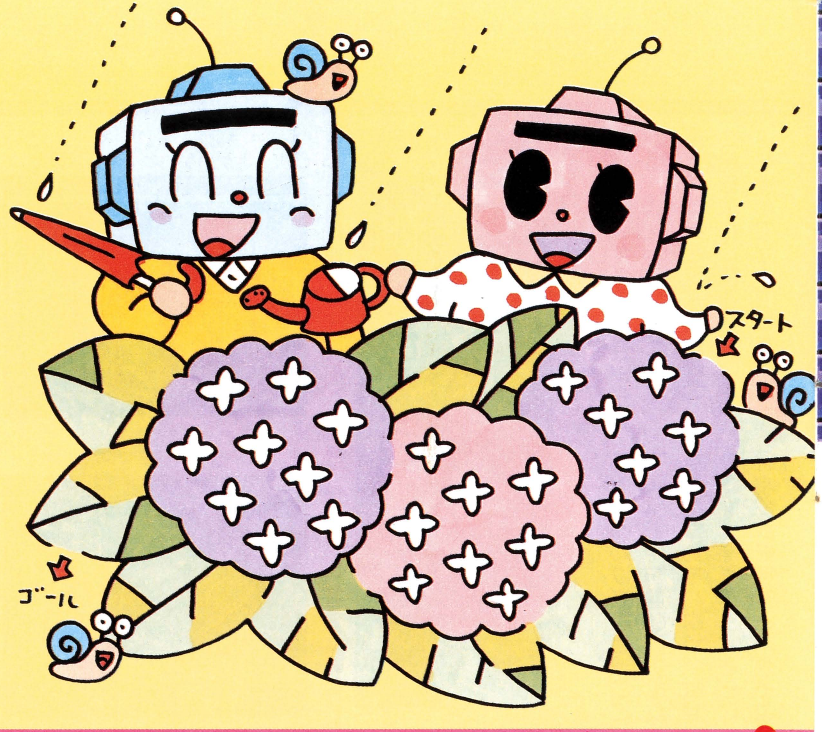
決まったぁ!!


どんな敵も倒せるぞ！

SDバトル大相撲「いきなり必殺技発見!!」

このゲームに出てくる力士達はそれぞれ個性的な必殺技を持っています。それが見たくて熱くなっているひとも多いでしょう。必殺技を出すには自分がある程度ダメージを受けていないとできなくて、必殺技を出す前にやられてしまうこともあります。しかし、この技を使えばいつでも必殺技が出せる状態になります。必殺技を使うには間合いをとらなくてはならないのですが、M78部屋の力士が使いやすいようです。


この技の醍醐味

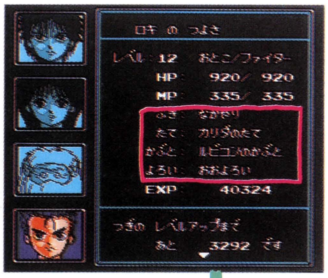


武器は捨てても大丈夫

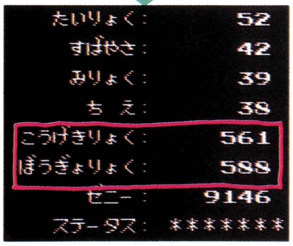
大関技

摩陀羅
千葉県／小林旭クン

アイテムを捨ててしまっても、その効果が持続するフシギ技だ。普通、武器と防具は装備をといてから、捨てるよね。このウル技の場合、装備した状態で、捨ててしまうんだ。すると、なぜか攻撃力と防御力は減らずに装備した状態のままなんだ！　そこで、この技の活用法をひとつ。アイテムを持てる数は限られているよね。そこで武器、防具を手に入れたら、この技を使ってすぐに捨てちゃおう。そうすれば、その分、他のアイテムを多く持てるワケ。でも仲間が一度死んで復活した場合、能力は初期状態に戻ってしまうので注意しよう。そのため入手困難なアイテムの場合は試さないほうがいいね。



これが本来の能力値

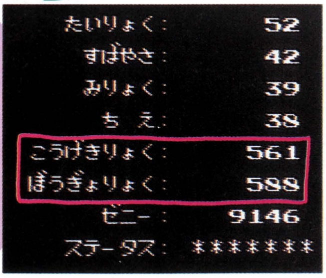


装備している状態の能力値だ

武器と防具を捨てても



強さは変わらず



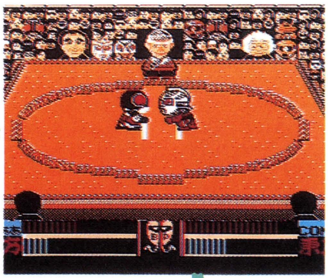
変なことに、攻撃力も、防御力も数値が変わっていない。これで、戦闘もこわくないぞ

RXの変身を自由自在に

大関技

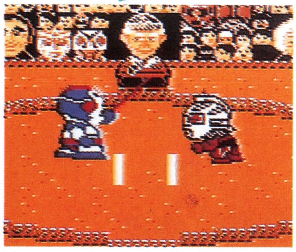
SDバトル大相撲
青森県／中野渡文保クン

仮面ライダーブラックRXには2種類の変身がある。ただどちらのライダーになるかは、変身するまでわからなかった。でも事前に決められるというウル技が発見されたぞ。やり方は簡単だ。自分の名前の青いマークが点滅して変身ができるようになったときに十字の右とⒶ、Ⓑを同時に押すとバイオライダーに、十字の左とⒶ、Ⓑを同時に押すとロボライダーに変身する。



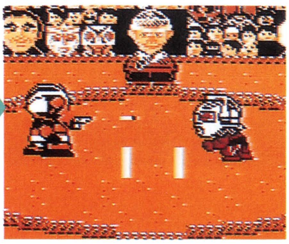
青いマークが点滅したぞ

右とⒶ、Ⓑを同時に押す



必殺技はバイオつき出し

左とⒶ、Ⓑを同時に押す



必殺技はボルティックうち出し



この技の醍醐味

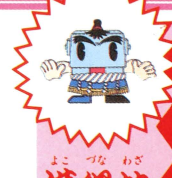
摩陀羅「武器は捨てても大丈夫」

この技は一見たいした技ではないと思う人もいるでしょう。ただ武器や防具を捨てるだけなのです。しかし、今まで装備していた武器と防具がなくなり、空きのできたところに回復のアイテムを持たせることができるので広いダンジョンなどに入るときに役に立ってくれます。捨てたものは2度と戻ってこないわけですから、できるならいつでも手に入るような武器や防具でやるのが1番ですね。この技はゲームの前半あたりで使える技だと言えます。

イラスト／宮本えつよし

ドラゴンクエストⅣ その① トルネコだけHPが80以上もあってずるーい！(千葉県／森山公平クン・13歳)。その② 僕は発売日に買ったというのに、もうちょっとでクリアというときにドロボウにはいられて、ドラクエⅠ・Ⅲ・Ⅳを盗まれてしまった。ドラクエかえせよー！(広島県／久保井政司クン・16歳)。その③ エンドールでやってる結婚式が長い、ということもとっても気になるが、なぜエンドール王は1日中起きているのに寝不足でたおれないのか、そっちのほうがもっと気になる(北海道／阿部俊明クン・14歳)。(P102へ続く)

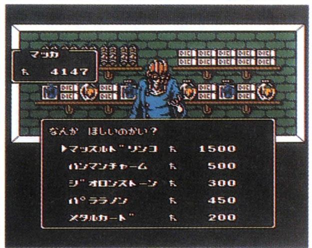
HP無限増殖技発見！



横綱技 女神転生Ⅱ 長野県／山越龍二クン

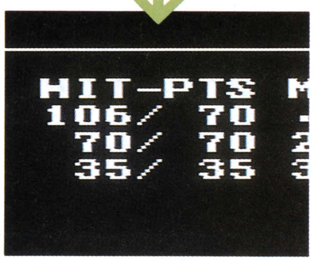
なんと、HPが上限を越えて増えてしまう、すごいウル技が発見されたぞ！ まず銀座などのジャンク屋で、消耗したHPを回復するアイテム「マッスルドリンコ」を手に入れよう。あとは、HPが最大値か、それに近い状態のときに、このアイテムを使うだけでOKだ！ ただし、技1回につき、HPは平均20ポイントしか上がらないが、何度も続けて試せば、HP999のキャラも夢じゃないぞ！ これで強いボスキャラとの戦いもラクになるぞ!!

⬇マッカが少ないとつらい値段だ

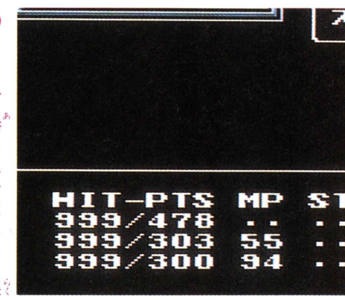


⬇さあ、マッスルドリンコを使うぞ





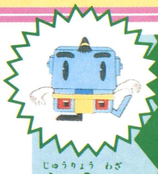
⬆なんと、HPが上限を越えるのだ



最大値まで!!

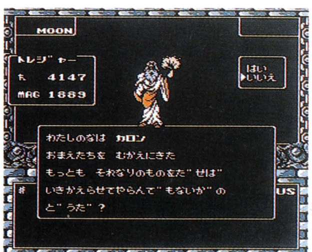
⬅ここまで上げりゃ、ボスにも楽勝なのだ!!

へんてこバグ技発見!!

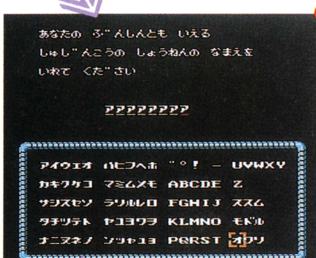


十両技 女神転生Ⅱ 静岡県／渡辺裕久クン

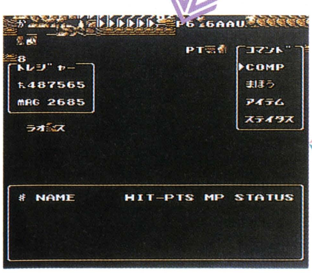
パーティ全滅後、カロンの問いに「いいえ」と答えよう。するとタイトル画面に戻るよね。普通ならロードを選んでセーブした所から始めるわけだけど、ここでスタートを選び、ゲームを最初から始めよう。なぜか画面が黒くなり、さらにⒶボタンを押すとバグるよ。



⬅カロンさんにゃー悪いけどここは「いいえ」を選ばせてもらうのだ



⬅適当な名前を入力すると、画面が黒くなる。ここでⒶボタンを連打すると……



⬆バグッちゃうのだ!! でも悲しいかな、こうなるとリセットしかないのだ

なんてこった!!

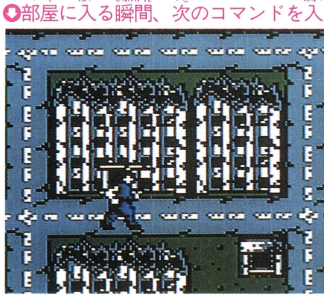
ミュージックセレクト発見



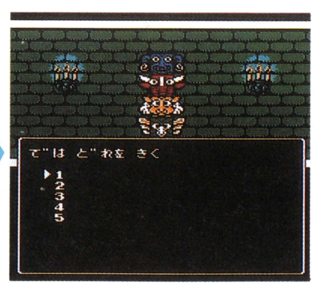
大関技 女神転生Ⅱ 千葉県／シェルタークン

やり方は、チェックマンの部屋に入る瞬間、つまり一瞬画面が暗くなるときにⅡコンの十字の右上、Ⓐ、Ⓑを同時に押すのだ。すると全5曲のBGMが選べる画面になるぞ。Ⅰコンの十字でカーソルを動かし、Ⓐで曲を聞こう。

⬅部屋に入る瞬間、次のコマンドを入力



Ⅱコンの右上とⒶ、Ⓑを同時に押す



⬅チェックマンが、ミュージックボックスになるのだ!! 全5曲の中から好みの曲を選ぼう

この技の醍醐味



女神転生Ⅱ「HP無限増殖技発見！」

本来、傷を回復してくれるだけのアイテムだと思われていたマッスルドリンコが意外にも、このような効果をもたらしてくれるのです。このウル技を使えば、レベルの低い段階でもHPを最大値の999にすることができます。ただ1度にあがるのがだいたい20ポイントであるのでかなり根気のいる作業だと思います。またマッスルドリンコが1個1500マッカと、ちょっと値段が高いのですが、それだけの価値がある大技であると私は思います。

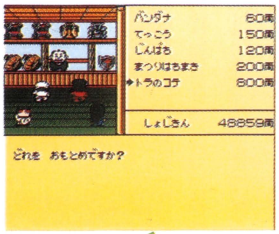
★今号からウル技に関する質問電話の番号は、022-213-7555に変わります。

トラのコテで一撃必殺!!

大関技
がんばれゴエモン外伝
兵庫県/太田雅史クン

ゲーム中盤、コバンネコやヤエちゃんの防具として必要なトラのコテ。これを戦闘シーン中に道具として使うと異常なまでの威力を発揮するのだ。

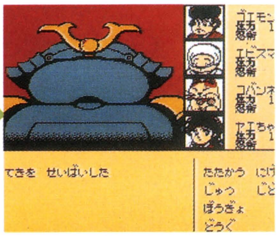
まずハイカラ村でトラのコテを手に入れよう。そして各地にいるボスキャラとの対決になったら、コマンドを「どうぐ」で「つかう」にすると敵が一瞬にして消え去ってしまうんだ!! まさに最強の武器だね。



ハイカラ村で売ってるよ



ボスキャラが出たら、すかさずトラのコテを使うんだ!!



アリャ、顔がなくなったぞ!

チョコボがスピンする

十両技
ファイナルファンタジーIII
広島県/石田考志クン

チョコボに乗って、生きている森を通り抜けてみよう。普通、乗り物を使わない場合は、ちゃんと森に入り妖精の話が聞けるんだ。だけど、チョコボに乗ったままだと、森には入れずクルクル回転してしまう。まるでダンスをしているみたいだよ。

ちなみに、この技は飛空艇でもできるんだ。


チョコボに乗って、ここから通り抜けよう。飛空艇の場合でも同じ要領でできる

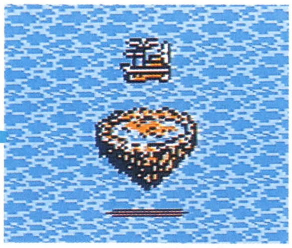

おもしろいようにクルクル回るぞ


この技は、何回でもできる

海の上で探検を楽しもう!

十両技
ファイナルファンタジーIII
埼玉県/だだっ子ダダクン

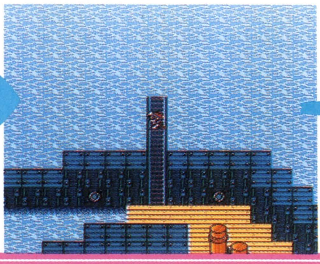
まず飛空艇で、海の上を飛びまわりながら難破船を探そう。難破船内部に入ると、画面が切り換わり階段の上にキャラが現れるはずだ。この階段を降りずに、そのまま右か左に進んでみよう。すると、なぜか海の上をズンズン進んでしまうんだ。

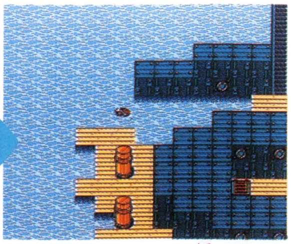

まず、ここから左下へ向かおう


海上に突き出ているこの塔を目印に小さな島を探せ!

発見!!


これが難破船だ! この中へ入るぞ


この場所から海へ入れるんだ


難破船のまわりしか歩けない

この技の醍醐味



がんばれゴエモン外伝「トラのコテで一撃必殺!!」

アイテムには意外な使いみちが隠されていることがよくありますが、これはかなり強力です。トラのコテは簡単に店で手に入れることができるし、つかってもなくなることはないので、このゲームを持っている人みんなにやってみてほしい技ですね。ちなみにこの技、ザコキャラには効かないようで、おもにボスキャラに効果を発揮します。でも、最後のボスを倒してしまったのには、驚かされましたね。

きみよハガキだ!!

(P100からの続き) **その④** ホイミンがかわいすぎる。まったく、かわいい子には旅をさせろだ!!(神奈川県/松本茂クン・14歳)。**その⑤** ホイミンも、ひそかに進化の秘宝をつかって、人間になったのではないだろうか?(東京都/阿部崇クン・14歳)。**その⑥** 何日か前「おれの友達はドラクエVIを4時間でクリアした」といっているヤツがいた。うそこけ!!(秋田県/猪股登人クン・11歳)。**その⑦** ノートにマップをかいていたら、親に「それぐらい勉強してくれたら……」といわれた(奈良県/桃田伸一クン・16歳)。**その⑧** 何回見ても、吟遊詩人はラーメンを食っているようにしか見えない(山形県/坂本邦之クン・14歳)。



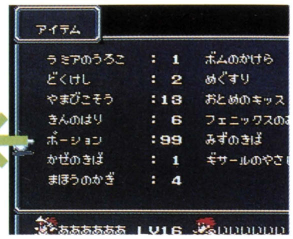
お金無限増殖技発見!!

横綱技

ファイナルファンタジーIII

青森県/磯島健二クン

まず、ポーションを99個までがんばってためよう。ポーション99個は、だいたい1万4000Gぐらいで買えるはずだよ。そこで祭壇の洞くつの地下3階へ行って、ポーションを1個も使わずに敵を倒してみよう。たまにポーションが2個、手に入るときがある。次に自分のもちものを見てみると、ナゼカ! 持っていないハズのカイザーナックルが99個もあるのだ!! これを全部、売りはらうと34万5000Gになる。この過程をくり返せば大金持ちだ。



ポーションを99個買いそろえておく

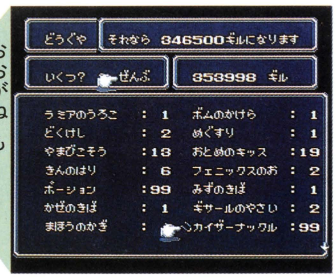
祭壇の洞くつの地下3階で……



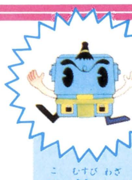


ポーション2個が出やすい

大金持ち!



カイザーナックル99個を店に売れば、いっきにお金が増える



ほうりんのたての使いみち

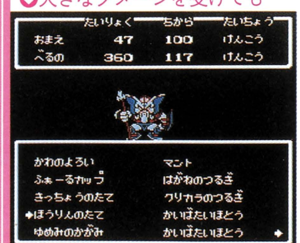
小技

サンサーラ・ナーガ

山口県/高見正志クン

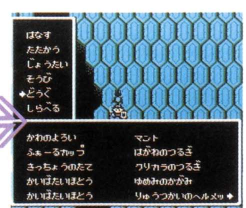
ハワプールの城で手に入れることができる、ほうりんのたて。装備すれば防御力が28アップするというすぐれものだが、実はかくされた使いみちがあったのだ。ほうりんのたてを道具として使うとHPが100も回復するんだ。しかし、20回使うと壊れてしまうのだ。

大きなダメージを受けても





ほうりんのたてがあればHPが100も回復する



ただし、20回使うと壊れてなくなってしまう



うしのキモでおおもうけ

小技

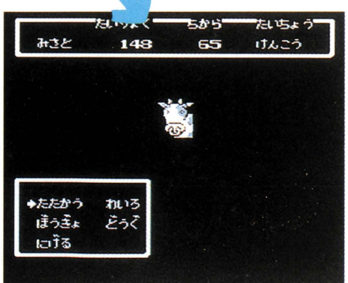
サンサーラ・ナーガ

長野県/知野徹クン

ハワプールの都にいるうしは神聖な動物として人々に大切にされている。このうしに、たたかうのコマンドを使って戦いに勝つとうしのキモが手に入る。このうしのキモを薬屋に持って行くと、なんと4800ルピーもの大金になるのだ! だけどこの技、竜が卵からかえった後にやると竜の性格が悪くなってしまうぞ。



ハワプールにたくさんいるうし。話しかけても「んもう」と言うだけだが



うしと戦うにしてキモを手に入れる。うしはあまり強くないのでレベルが低くても大丈夫だ



なんと、こんな高値で買い取ってくれるんだ

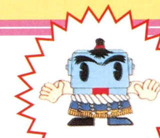


この技の醍醐味

ファイナルファンタジーIII「お金無限増殖技発見!!」

このウル技はゲームを始めたばかりのときにもできるものです。ただポーションを99個買わなくてはならないのですが、1度集めてしまえばこの技は何度でも使えます。この技でお金を十分貯めてから、少し歩いてはセーブを繰り返すという方法をとれば、遠くの町に行って強い武器などを購入することも可能なのです。しかし、レベルの高い魔法書を買ってもレベルを上げなければ使えませんよね。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月15日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。



全員が全忍術を覚える

横綱技

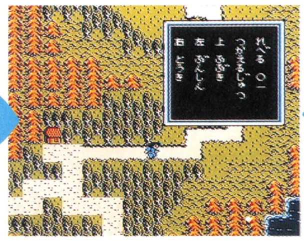
影狼伝説
東京都／ピクセル玉子クン

なんと、最初から影狼三兄弟が全ての忍術を使えるというスゴイ技が発見されたぞ。やり方は、簡単。まずゲームを始めよう。次にマップ画面上で、Ⅰコンの Ⓐを押してコマンドメニューを出す。そしてⅡコンの下とⒷを押しながらⅠコンの上とⒶを同時に押す。すると全員が全ての忍術を覚えてしまうのだ。この技を使えばゲーム最初のHPの低い状態でも楽に敵を倒せるぞ。でもキャラのレベルが低いうちはMPも低いので忍術の使いすぎには注意しよう。

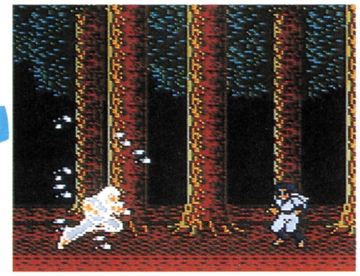


この画面で、次のコマンドを入力するのダ

Ⅱコンの下とⒷを押しながらⅠコンの上とⒶを同時に押す



やった!! 忍術を覚えたぞ



早速、ふぶきの術を使う



でぶチョコボを召喚できる

小結技

ファイナルファンタジーⅢ
石川県／出村和也クン

まずチョコボの森へでぶチョコボに会いにいこう。そこででぶチョコボにテレポの魔法書を預けると「でぶチョコボ」というレベル8の魔法書がもらえる。これを魔界幻士が戦闘中に唱えると、なんとでぶチョコボが4匹あらわれて、敵に体当たりをして攻撃してくれるんだ。

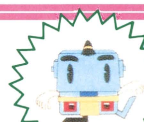


戦闘にはいったら、さっそく「チョコボ」の魔法をとなえてみよう



なんとでぶチョコボが4匹もあらわれたぞ。これはびっくり

でぶチョコボが4匹も!!



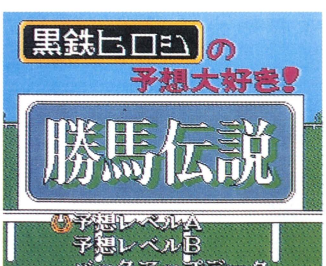
スタッフ紹介が見られる!

十両技

勝馬伝説
岐阜県／松井真吾クン

このゲームに、スタッフ紹介画面がかくされていたんだ。

やり方は簡単だよ。タイトル画面が出たときに、セレクト、スタートを同時に押しながらⒶを押すんだ。すると「スタッフしょうかい」と表示されて、このソフトを作った黒鉄ヒロシさんのメッセージとスタッフの名前が出てくるよ。



このソフトに、コマンドが隠されていたとは、まったく知らなかった……!

セレクト、スタートを同時に押しながらⒶを押す



黒鉄さん、そしてスタッフのみなさん、ありがとう



この技の醍醐味

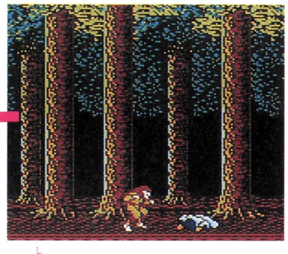
影狼伝説「全員が全忍術を覚える」

このウル技は、はっきりいってスゴイです。このゲームでの戦闘シーンは結構難しくて、自分がダメージを受けないで、敵を倒すのは慣れるまで大変でしょう。特にレベルの低いうちはあっさり死んでしまうこともあるのです。しかし、この技を使えばゲームを始めた直後から全ての忍術が使えるようになるのでゲームがサクサク進むことでしょう。影狼伝説にはまだまだウル技が隠されているようです。見つけたらドンドン送ってくださいね。

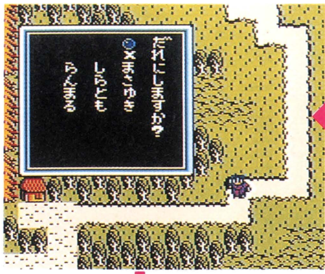
復活コマンドを発見!

大関技 影狼伝説 宮城県/安藤明クン

死んだマイキャラを復活させることができるぞ! まず、マップ画面を移動中にコントローラⅠのⒶボタンを押して、コマンドメニューを出そう。次に「ひとかえる」を選び、生き返らせたいキャラにカーソルを合わせよう。そして、コントローラⅡの十字ボタンの上とⒶボタンを同時に押しながら、コントローラⅠのⒶボタンを押す。すると、やられたキャラが復活するのだ!! ただし、このキャラは仲間からHPを分けてもらって生き返るため、仲間が最低1人はいないとこの技はできないぞ。

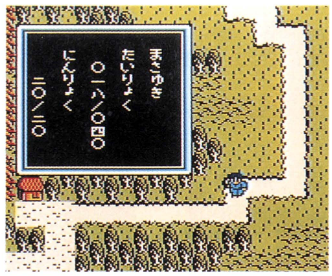


死んでしまった。ぐやじい!!



この画面で、次のコマンドを入力する

Ⅱコンの上とⒶを同時に押しながらⅠコンのⒶを押す

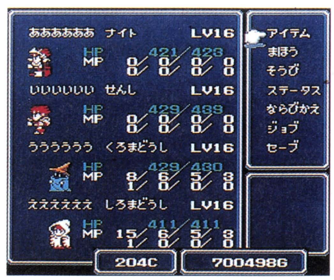


生き返ったら、すぐに「しょくじ」をしよう

転職でHPを上げる

大関技 ファイナルファンタジーIII 東京都/山口恵美クン

魔道師系のジョブはレベルアップしても、なかなか最大HPが上がらないね。そこで、これもウル技。やり方は、経験値があと少し増えればレベルアップするという状態のときに、HPが高いモンクにジョブチェンジさせよう。その後、経験値を得てレベルアップすると、当然他のジョブよりHPの上限が上がる。そこで元のジョブに戻してみよう。すると、最大HPが高いままなんだ。この技をくり返すとHPが高い魔道師や戦士がつくれるんだ。



この黒魔道師をモンクにする



モンクのまま、レベルアップだ



そして、黒魔道師に戻してもHPは高くなったままだ

デモ画面をとばせる

十両技 ウルトラマン倶楽部2 神奈川県/座間照由クン

バルタンJRをたおすまでの、長めのデモ画面があるね。それをとばしてデモ画面直後のピグモン村からゲームを始められるぞ。やり方は、デモ画面が始まったらすぐにⅠコンのスタート、セレクト、Ⓐ、ⒷとⅡコンのⒶ、Ⓑを同時に2回押すとできるぞ。



タイトルで次のコマンド入力

Ⅰコンのスタート、セレクト、Ⓐ、ⒷとⅡコンのⒶ、Ⓑを同時に押す



もう一回押すとここから…

きみよハガキだ!!

信長の野望・戦国群雄伝 脅迫しまくってたら終わってしまった(兵庫県/大林政司クン・14歳)。**三国志** 戦争のとき、自分が諸葛亮になった気分がして、面白いよ(奈良県/羽田野哲弘クン・14歳)。**スーパーエクスプレス殺人事件** 亀井刑事は愛川欽也だ(東京都/上和野勇二クン・13歳)。**ウィザードリィIII** やっぱり不気味だ。夜にBGMナシでやるともっと不気味(愛知県/中野正樹クン・13歳)。**テトリス** やっぱりやめられませんなあ(大阪府/長尾隆利クン・20歳)。**SDガンダムマップコレクション** 何発弾をあててもこわれない、戦闘シーンの建物はすごい(兵庫県/近藤一彦クン・14歳)。

この技の醍醐味

ファアイナルファンタジーIII「転職でHPを上げる」

これは、ジョブシステムをうまく利用したウル技であると思います。ただこのウル技を実際使うには、あらかじめこまめに現在の経験値を確認しておかなくてはなりません。また、転職するたびに装備を外したり、つけたりしなければならないので面倒だと思う人もいるでしょう。でも、HPの多い魔道師というのは魅力あるキャラクタです。それくらいの手間をかけても作ってみたいですね。

次号の発売日は6月22日(第4金曜)です。

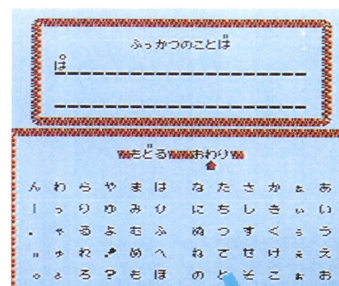
画面が思いっきりバグる

小技

SDバトル大相撲

愛知県/小島功クン

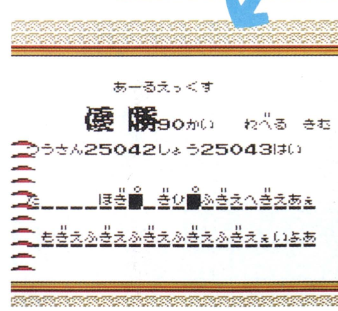
画面がバグッてしまう、とんでもないウル技が発見されたぞ!! やり方は簡単。まずコンティニューを選び、パスワードの所に、「ぱ」と入れて「おわり」を選ぶだけでOK。番付表示が終わると、画面が「あ」の文字でいっぱいになり、セブンとバグリ力士が試合をすることになる。試合後はすごい記録が表示されるぞ。



コンティニューを選び、パスワードの所に「ぱ」と入れて、「おわり」を選ぶんだ



バグ画面のまま、セブンと正体不明の力士が、勝手に試合をやっているぞ



結果は、RXが優勝90回! れべる・きむ、通算2万5042勝2万5043敗。驚きだ

ヤエちゃんが脱いじゃうぞ

小技

がんばれゴエモン外伝

千葉県/ファミマガクン

エンディングでヤエちゃんが脱いでしまう、すごいウル技を発見したぞ!! やり方は、エンディングで4人が夕日に向かっているシーンになったらⒶ、Ⓑボタンを連打。するとヤエちゃんが下着姿に変身!!

ここでⒶ、Ⓑボタンを連打する





おっおお〜っ♡ ヤエちゃんがとうとう、脱いでくれました



夕日に白い下着姿がまぶしいぜ!!

ベビーフードで体力回復

十両技

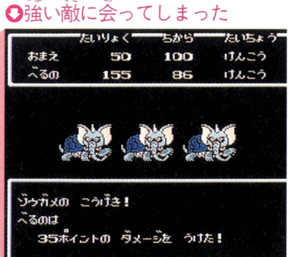
サンサーラ・ナーガ

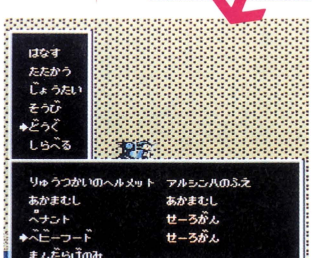
熊本県/匆野木雄一郎クン

竜の体力を回復させるためには回復値の高いえものを食べさせるか、ロイヤルゼリーというアイテムを使うしかなかった。このロイヤルゼリーは3200ルピーと値段が高く、なかなか買うことはできなかった。しかし、竜の体力を回復させる他のアイテムが発見されたんだ。それはベビーフードだ。ベビーフードは竜が歩けるようになるまで食べさせるものだが、竜が歩けるようになってからアイテムとして使うと40ポイントぐらい回復するんだ。値段も300ルピーと実にお手ごろだ。戦いの結果、竜が大きなダメージを受けたときのために持っていたい。

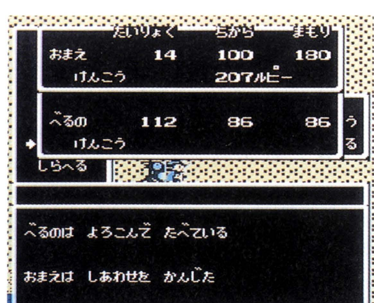
強い敵に会ってしまった







竜に大きなダメージが…



ベビーフードを使えば傷は回復する。ついでにしあわせを感じることもできる



この技の醍醐味

がんばれゴエモン外伝「ヤエちゃんが脱いじゃうぞ」

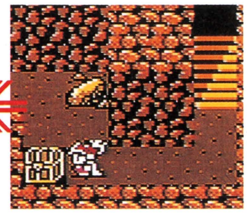
このウル技を見たほとんどの人が、これはウソ技だと思ったでしょう。実際このわたしでさえもこの目で見るまでは信じられませんでした。これは101ページのトラのコテのウル技をつかって最後のボスを倒せば、簡単にできるでしょう。戦いを終えた4人が夕日に向かっていままでの戦いの日々に、平和が戻ったことに思いをはせているときにヤエちゃん、あなたは一体なんていうことをしているんですか!!

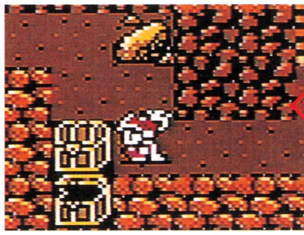
きみハガキだ!!

序ノ口技

宝箱が増殖!?
ファイナルファンタジーIII
兵庫県／池田孝司クン

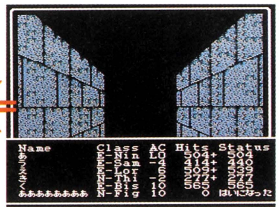
まだ開けていない宝箱の前まで行ってみよう。そして、宝箱の方向を向いて、Iコンの十字ボタンをナナメに押しながら宝箱を開けてみよう。すると、さらにもう1つ宝箱が増えてしまうんだ。でも、増殖した宝箱からはアイテムは取れないよ。また、この技は宝箱1個につき、1回しかできないぞ。

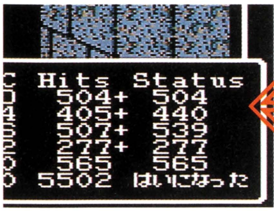

ナナメを押して取れば…


この通り。もう一個宝箱が増えているぞ。ヤッター

生きている灰
ウィザードリィIII
徳島県／三木俊彦クン

プリースト以外の仲間のひとりを、「ディ」の魔法で死んだ状態から、灰になっている状態にしよう。そこで、爆弾のワナにわざとかかれば、実際には、灰の状態のままなのにHPが高く表示されるぞ。でも、生き返らせると元のHPに戻ってしまうんだ。


まず灰になっている状態にする



爆弾のワナにひっかかると…

しみじみ思う
サンサーラ・ナーガ
京都府／川上正人クン

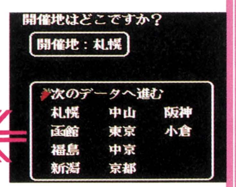
ハワプールの地下道で盗賊を倒すと手に入る竜使いのヘルメット。装備すれば防御力が15アップし、竜使いとしての身分の証となるものだ。この竜使いのヘルメットを道具として使ってみよう。すると、主人公が「ああ、竜使いになったんだなあ」と、しみじみするメッセージを出すんだ。なかなか泣かせるね。



ここまで来るのは大変だった

予想結果が同じ
勝馬伝説
石川県／竹田一クン

データ入力画面で全てのデータを入力しないでレースのシミュレーションをしよう。予想結果が、④－⑥－⑤－⑧－⑦になる。何度、試しても予想結果の順位は同じだよ。



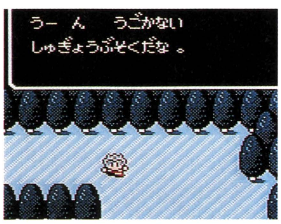
データ入力画面で、入力しないでみよう



うーん、何度やっても同じなのだ

修業不足だな
魔神英雄伝ワタル外伝
高知県／政平裕也クン

重いモノを動かす魔法パワーを何もない場所で使うと「うーん うごかない しゅぎょうぶそくだな。」というメッセージが出るんだ。でも、どんなにレベルを上げてからこれを試してみても、メッセージは変わらず。いったい、どんな修業をすればいいの？



ウムム。もっと修業せねば…

壁の中に埋まる
ファイナルファンタジーIII
山形県／遠藤ユーケンクン

キャラが壁の中に埋まってしまうぞ！ 祭壇の洞窟に石を使って壁を消す所があるよね。ここで壁を消しちゃおう。次に壁があった位置に立ちステータス画面に切り換えてⒷボタンを押せばOK。


石を調べて、まず壁を消してしまおう


でも、出られるから安心

音楽がならない
ファイナルファンタジーIII
神奈川県／田中えり子クン

サスーン城のサラ姫のベッドで寝てみよう。なぜか、眠っているときの音楽がならないぞ。
お姫さまのベッドでは、静かに寝ないといけないのかな？



なぜか、すごくドキドキしてしまう


写真ではわからないけど、とっても静かだ

大砲が撃てる
ファイナルファンタジーIII
東京都／小松とモンキークン

バイキングのアジトに大砲がある。その大砲に向いⒶボタンを押す。すると「ドカーン」と大きな音と共に大砲のタマが飛んでゆくぞ。でも1回しかできないんだ。

ドカーン


ごう音とともに弾が飛び出すぞ

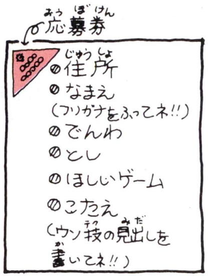
魔界塔士Sa・Ga おいおい、グリーンスライムのどこに肉があるんだい？ がいこつ、あんたもそーだよ(東京都／松田靖広クン・11歳)。**F.F.III** 黒魔導師は銀河鉄道999の車掌さんではないだろうか。顔が全く同じである(愛知県／三宅敦クン・16歳)。**MOTHER** 好きな献立を"ミミズ"にしたら二度と家に帰りたくなくなった(茨城県／石井詠子クン・16歳)。**ソボクな疑問** もしかして、ファミマガアンケートハガキにかいたことが「キミのハガキ」に載るんでしょうか？(滋賀県／脇坂仙也クン・13歳)。その通り！ 楽しくて、するどいコメントを書いて送ってね♡ 待ってます(担当のお姉さんより)。

No.12 6/22号 ウソテックイズ応募券

★今号からウル技に関する質問電話の番号は、022-213-7555に変わります。

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切は6月14日（消印有効）。正解はNo.13で、当選者はNo.15誌上で発表します。



No.11の答え

正解は、『魔陀羅』の大関技「まだら模様のマダラは無敵」でした。最近、ヒットを続ける（!?）だじゃれネタです。ナニを隠そう、考案者は金田一先生。このセンスがわかればキミもウル技博士になれる（ワケない）。正解率は87%でした。



No.9の当選者

北海道＝早坂裕樹／岩手県＝金澤陽／山形県＝榊航司／群馬県＝小宮公志／埼玉県＝白倉充智／千葉県＝近松進、屋代雄矢／神奈川県＝山本亮／富山県＝船崎稔／石川県＝山崎友人／静岡県＝内野京之介／三重県＝前田裕之／奈良県＝毛戸清志／鳥取県＝越後裕司／広島県＝戸光宏／愛媛県＝茅野豊／高知県＝岡林大／宮崎県＝野辺純敬／鹿児島県＝岩崎清一

以上敬称略

超ウルトラ技大募集

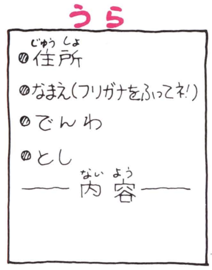
ウル技を発見したら、友達に先を越されないように、すばやく応募しよう。まず左下にあるイラストの書き方を参考にして、くわしい技のやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号、年齢を書いてハガキかFAXで送ってね。なお、あて先の住所とFAX番号は、前号で告知したとおり次のように変更になったので注意してね。

住所は「〒980 仙台市青葉区二日町6－7 T－M ファミマガ編集部ウル技係」。

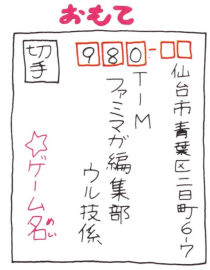
FAX番号は022－213－7535だ。またハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局やコンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用してね。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く送った人を採用者と認定しているぞ。採用者には認定証とともに右下のような賞金と賞品を用意しているよ。

うら



おもて



★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

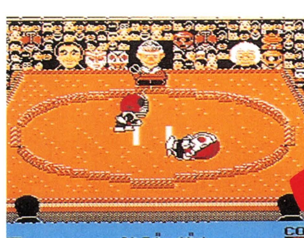
FAX番号：022-213-7535

金田一技彦のウル技歳時記



カラータイマーが点滅

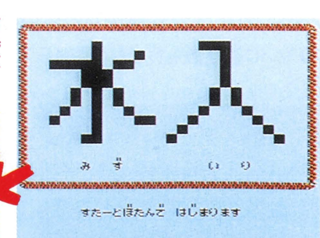
今回、大技がたくさん発見されたなかで、ひとつ重大な事実がわかったので、みなさんにお知らせしますね。実はNo.11の131ページのSDバトル大相撲「ちょっとまった!! 水入り」という技には続きがあったのです。M78部屋の力士、ここではウルトラマンが相手のときに、勝負を長引かせて水入りにしますよね。そして、勝負再開になったら、また勝負を長引かせます。するとウルトラマンのカラータイマーが突然鳴り出します。そしてウルトラマンは自分で勝手に倒れてしまうのです。この時の決まり手はエネルギーくだけとなります。ウルトラマンは地球では3分間しかいられないことをあらわしているのでしょう。本当にこのゲームは細かい所までこっていますね。



⬆しばらくカラータイマーが鳴り続いていると、あわれウルトラマンは力尽きて倒れてしまう

⬇さらに勝負を続け、また時間稼ぎをしていると、カラータイマーが大きな音をたてて鳴り出す

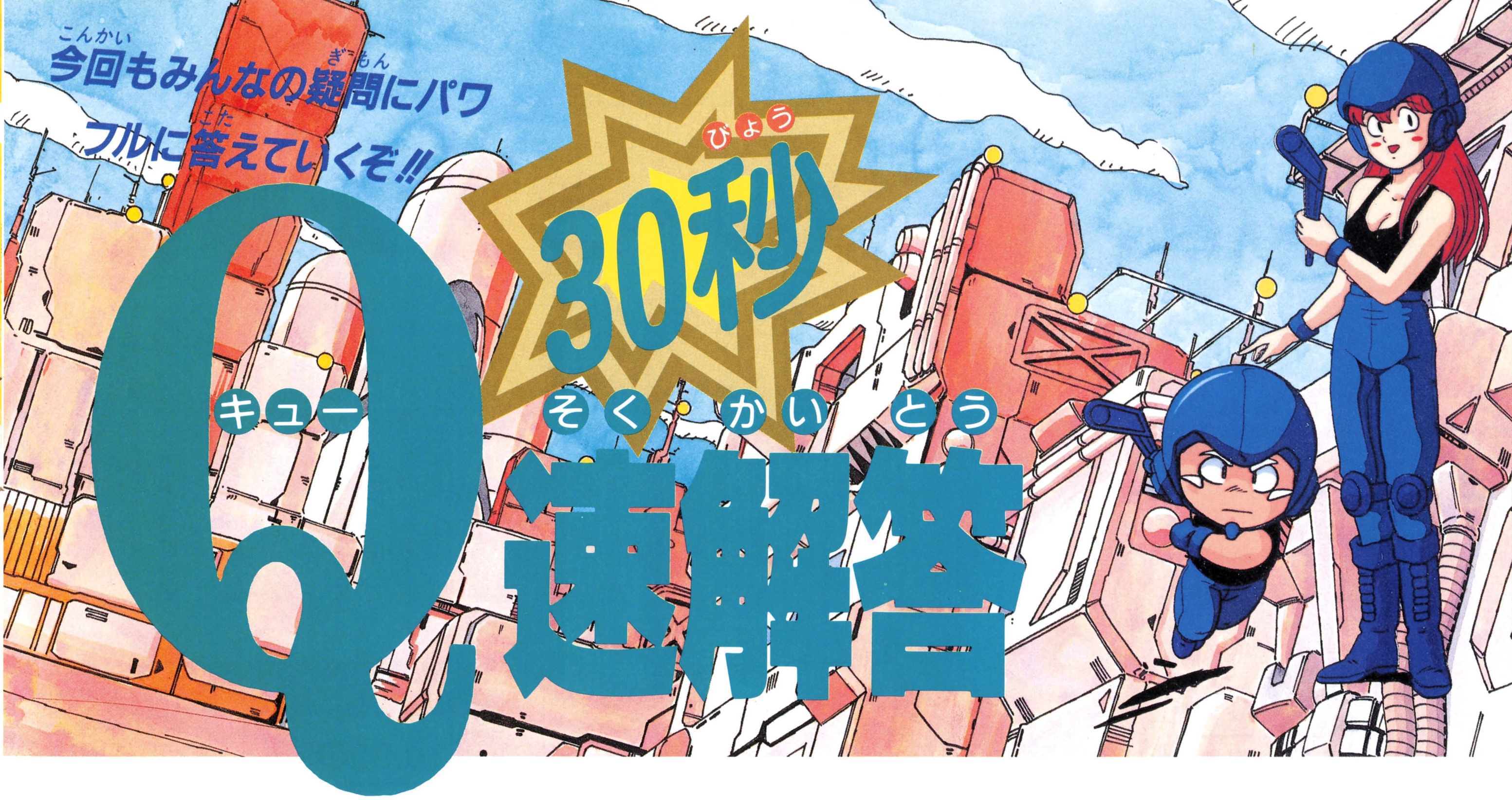




⬆ウルトラマン相手に吊りをくりかえして時間をかせいで水入りまで持っていこう

Q（キュー）30秒（びょう）速解答（そくかいとう）

今回もみんなの疑問にパワフルに答えていくぞ!!



忍者龍剣伝II

Q 7面の邪鬼王の倒し方を教えてください。
茨城県／高野広美クン

A それには風車手裏剣と分身の術が必要だよ。まず敵キャラと敵の出す炎をうまくかわそう。そしてカベから風車手裏剣を撃つんだ。もし、手裏剣がなくなったら、なるべくダメージを受けないように分身の術を使おう。そして、刀でガンガン攻撃しよう。



敵の動きには一定のパターンがない。ぶつかりそうなときは、床に降りてよけよう



キャラと分身2つをかさねれば、風車手裏剣の破壊力は3倍になるぞ



エンディングまであと少しだ。なるべくHPを減らさないようにしよう

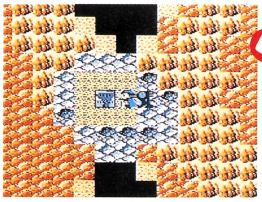
サンサーラ・ナーガ

Q ルズの泉は、いったいどこにあるのですか?
岩手県／伊藤禎洋クン

A まず、ハワプールから南東にあるイクシュの町へ行こう。そこで踊り娘ターラに会うんだ。その後ハワプールに戻り、大陸の北の外れまで行ってから西へ向かおう。小さな廃墟がみつかる。そこが泉だ。



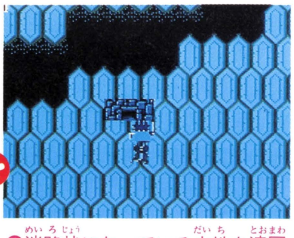
ターラはルズの泉の情報をくれる。また、なくしたかんざしをさがして欲しいと言う



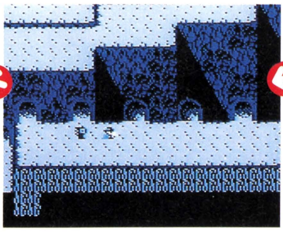
ルズの泉は涸れ果てていて、このように廃墟しか残っていない

Q カオスドラゴンの巣に行けません。
宮城県／若木祥文クン

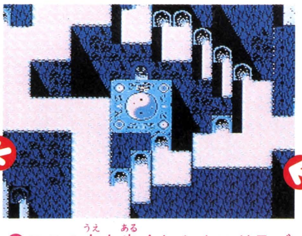
A 天界リタ・サティアに行くと、まずはらたまにでる。はらたまから南東の方向に見えるカオスドラゴンの神殿をめざせ。神殿の中に入るとワープだらけの迷路になっている。そこの抜け方は、入った所から右→左→左から3番目→左→もう1度入る→右→右→左の順に進めばカオスドラゴンの巣にたどり着ける。



迷路状になっている大地を遠回りしながら歩くと神殿に着く。ここで出てくる敵は強いので注意



神殿内部はワープで進む。入る順序を間違えるな



ここの上を歩くとカオスドラゴンの巣におちる。巣の中は1本道だ!!

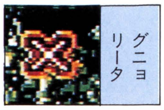


ついに姿をあらわしたカオスドラゴン

らんがいQ&A　ゴッドスレイヤー

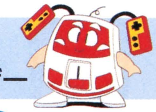
Q・ひび割れた女神像はどう使えばいいですか。（香川県／三好築クン）　A・灯台で手に入れた復活のランプで海の女神像にするんだ!!　それをあくりょう島の西側にある小さな神殿に置けばOKだよ。


グルタミン・ジョー


グニョリータ


ポーピー

今号の敵キャラクタ
パワーブレイザー



今回は、激ムズのアクションゲームから、コニクたらしい敵キャラを紹介しちゃうゾ！



ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

SDバトル大相撲

強敵もこれで攻略

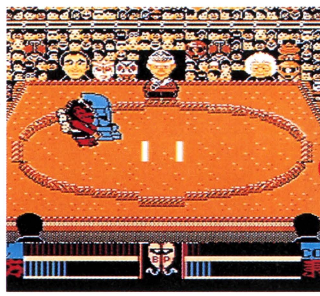
このゲームの中にいる個性豊かな力士たちはそれぞれ強さが違う。そこで、今回は前頭から横綱序盤戦までの強敵に対する必勝パターンを紹介するぞ！ さあ、君も横綱まで全勝めざせ。


前頭から横綱序盤戦の強敵は、百式改かエースになる!?

勝ちパターン

試合が始まったら、すぐに組み合いひたすら吊りを連発しよう。相手のエネルギーが5ポイントぐらいになったら、すかさず投げか押しをやれば楽に倒せるぞ！


すかさず相手の力士と組み合うのだ！


吊りを何回もやって、相手のエネルギーを減らしてしまおう


相手のエネルギーがなくなってきたら、投げか押しを決めよう

強敵用パターン

エースなど強敵には、このパターンを使おう。まず自分と相手のエネルギーを同じくらいに減らす。次に相手にわざと投げさせて間合いをとり、すかさず必殺技を出すんだ。しかし運悪く自分がやられてしまうことも。

まずはドジな例を。この場合、プレイヤーは雷門で相手はエースだ




敵のエネルギーを減らしすぎると必殺技さく裂

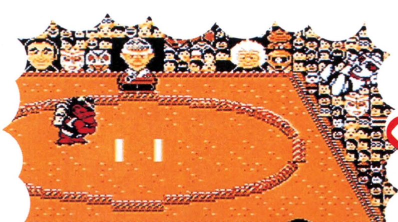

無残！ 相手の強力な必殺技をくってしまい、アワレ敗退なのです



自分のエネルギーを9、相手のを10ぐらいに減らそう

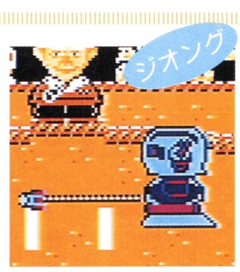

うまく減らしたら、すぐに相手に投げさせて相手と距離をとろう


必殺技が出せないくらい相手を弱らせれば……


ラクに必殺技をくりだすことができるのだ。要は消耗戦なんだよね

これは使えるゾ

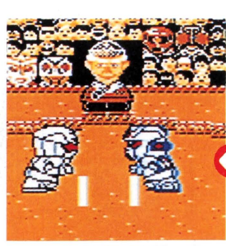
キミがプレイするときのおすすめキャラを紹介しよう。まずジオング。必殺技のサイコミュは一撃必殺だ。またシルバは、やられそうになったときは変身すればエネルギーが満タンになるよ！



ジオングの必殺技には、ものすごい破壊力がある



左にいるキャラがシルバだ。かなり強い


点滅後十字の左右を押しながらⒶ、Ⓑを同時に押す



変身するとエネルギーが回復するので、心強いよね

たった3秒Q速解答

悪魔くん

Q・ユングを仲間にするには、どうしたらいいですか。（岩手県／小柳隼人クン）
A・バスの定期を買って、バス停で待っててごらん。

Q・ヨナルデにあげる魔界辞典がみつかりません。（秋田県／高橋由美クン）
A・バスのルートの空き地に落ちているぞ！

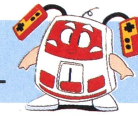
イラスト／Apple Arts







今号の敵キャラクタ **パワーブレイザー**

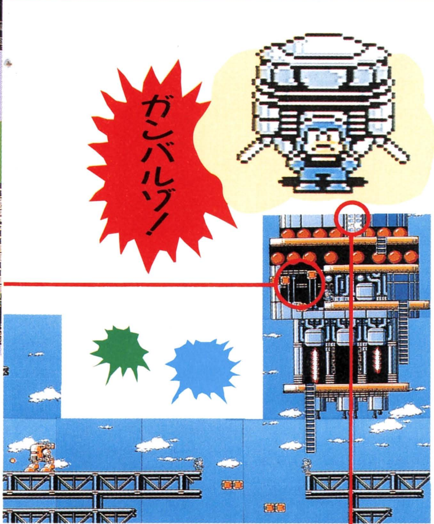


難解なトラップに悩んでいると、出てくる、出てくる敵キャラ達。カワイイんだけどねぇ。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ



パワー・ブレイザー



難関ステージを徹底攻略

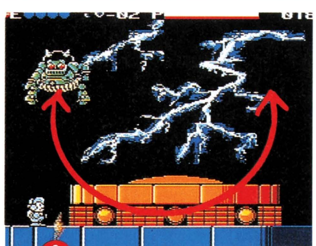
前号の宇宙開発研究所に続き、今回は自由に選べる全6ステージのうち一番難易度が高いと思われる、天気コントロール研究所を徹底攻略するぞ!!

記号	アイテム名
Ⓔ	エネルギー
Ⓑ	ボンブ
ⒾⓊⓅ	1UP

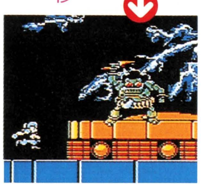
※マップ上の記号はアイテムの位置を示す

ボス攻略

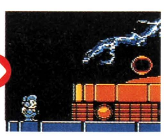
ボスの攻撃には、一定のパターンがある。写真Ⓑの位置でイナズマをかわしながら、ジャンプして攻撃するのだ。



写真Ⓑ。矢印は、ボスの移動パターンをあらわす



キャラめがけてきたイナズマをかわしつつジャンプしながら攻撃だ!!



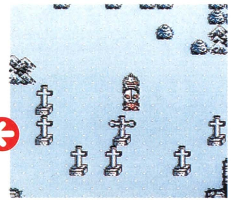
ライジーン撃破せり。やったぜ!!

たった3秒Q速解答

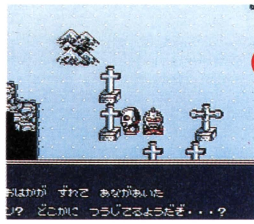
ウルトラマン倶楽部2

Q 怪獣墓場でシーボーズの墓に入れません。
大阪府／加藤誠クン

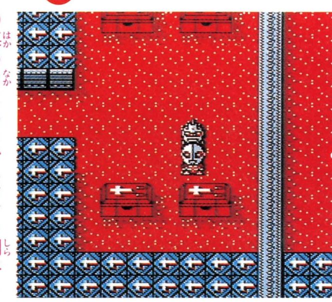
A 怪獣墓場警備基地から南に行ったところの怪獣墓場の真ん中にひとつだけ形の違う大きな墓があり、その前に立つと中に入ることができる。中に入ると、かんおけが見えるがカベがじゃまで、そこまで行けない。実は、ここはシーボーズの墓ではないんだ。真ん中の大きな墓の左どなりの墓の前に行って調べてみよう。すると、墓の中に入ることができるんだ。中を調べまわればタロウをやっつけた張本人があらわれる。こいつを倒してタロウのカラータイマーを取り戻すんだ。そしてタロウのところに行くんだ。



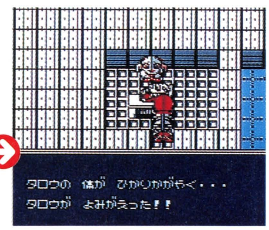
真ん中の大きな墓。ここは、入ってもダメ



左どなりの墓を調べると、こんなメッセージが…



墓の中にあるかんおけを調べまわるんだ



カラータイマーを手に入れたらタロウのところへ

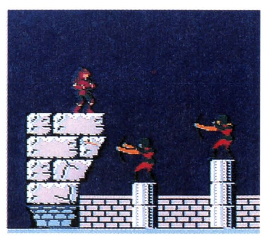
イース

Q・ダルク＝ファクトを倒したのにファクトの鏡をくれるだけでクリアできません。（青森県／気田友樹クン） A・君が倒したのは、実は分身だったのだ。13階に入れない鏡があったはずだ。そこに行ってファクトの鏡を使うと今まで入れなかった鏡の中に入れるぞ!!

聖闘士星矢 黄金伝説完結編

Q 双魚宮のアフロディーテまで行けません。
東京都／浅野浩康クン

A 双魚宮のアフロディーテを倒すには、アンドロメダ瞬で戦わなくてはならない。瞬自身で双魚宮への道を進むんだ。瞬は他のセイント達に比べてジャンプ力がある。だから、ジャンプにはちょっとしたコツがいるんだ。ジャンプする先の足場がせまい時には、1歩さがって思いっきり飛ぶんだ。また足場が広い所では、ギリギリはしまでいってジャンプするんだ。



1歩さがってジャンプだ



向こう側が広い時はギリギリまでよる

ファイナルファンタジーII

Q すばやさを上げるにはどうしたらいいのですか?
広島県／沢田章宏クン

A すばやさは、敵から受けた攻撃の回数が多ければ上がる。方法としては、上げたいキャラクタをひとりだけ前に出して戦闘に入る。すると敵から集中攻撃を受けることになり、自然に上がっていくわけだ。なるべく弱い敵で試すように。



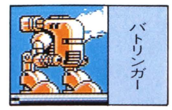
弱い敵と戦う時でないと苦しい

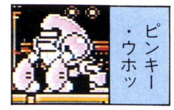


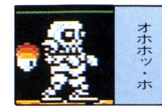

らんかいQ&A **ゴッドスレイヤー**

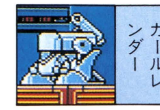
Q・港町スワンでケンスウが、なくした首飾りをみつけてこいって言うけど、どこにあるんですか？（大阪府／岡本卓也クン） A・ポートアの神殿にある地下水路をくまなく探すんだ!!

30秒Q速解答


バトリンガー


ピンキー・ウホッ


オホホッ・ホ


カールレンダー

たった3秒Q速解答

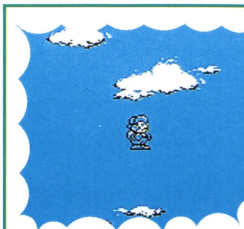


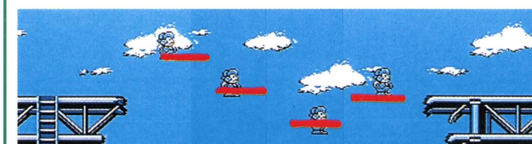
京都龍の寺殺人事件

Q・19日で調べられる所は全部やったつもりですが先に進めなくなってしまいました。（北海道／菊地由美子クン）　A・自分の部屋に戻って、尾沢家に電話をかけるんだ。まず、104で局番を調べてから紙キレに書いてある数をならびかえて、あらためて電話をかけてごらん。

隠し通路

なんと、ここの空中には見えない足場があり、隠し通路へ行けるようになっているのだ。この隠し通路は、エネルギーと1UPがあり、近道にもなっている。下の写真で足場の位置を確認しながら、落ちないように進んでくれ!!

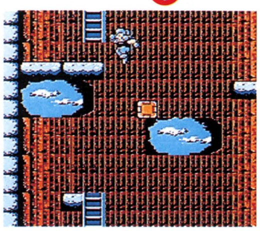

空に浮いているようだが実は歩いているのだ!!


雲の形で、足場の位置を確認しよう

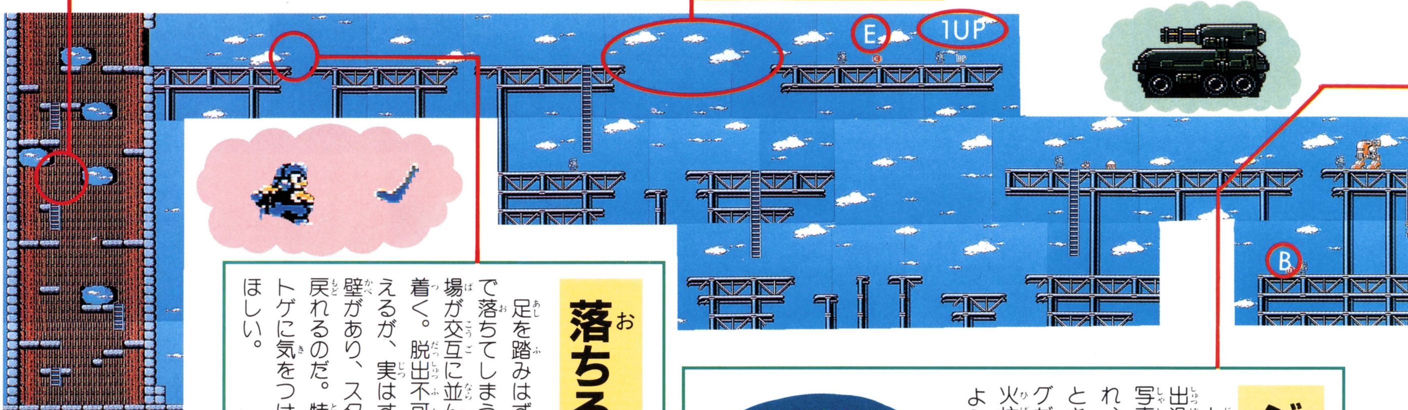
ジャンプ1

出たり消えたりする浮き石を交互にジャンプし、上に上がっていくポイント。次に飛ぶ浮き石が現れる寸前にジャンプするのが攻略テクだ。


浮き石が現れる前にジャンプ。これでOK


このタイミングでテンポよくジャンプしていけば大丈夫だ


ギリギリでジャンプするのもテクのひとつ



スタート

天気コントロール研究所

攻略ポイントはジャンプテクにある。その他、重要点をマップで解説しよう。

落ちると…

足を踏みはずして一番下まで落ちてしまうと、トゲと足場が交互に並んでいる地面に着く。脱出不可能のように見えるが、実はすり抜けられる壁があり、スタート地点まで戻れるのだ。特にここでは、トゲに気をつけながら進んでほしい。

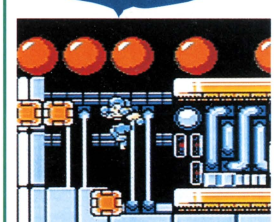

左に進むとすりぬけられる壁があるのだ！


ラッキー。右に行くと１UPがあるのだ

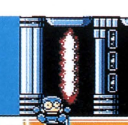
ジャンプ2

上下に動く足場をはさんで、出没する浮き石がある場所。写真Ⓐのように、浮き石が現れ、足場が一番上へ上がったときが、ジャンプのタイミングだ。失敗した場合、下には火柱が待っているので注意しよう。

成功例


写真Ⓐ。このように浮き石をジャンプで越えて足場に乗ればいい。タイミングに注意

失敗例


落ちて、こうならないように注意!!

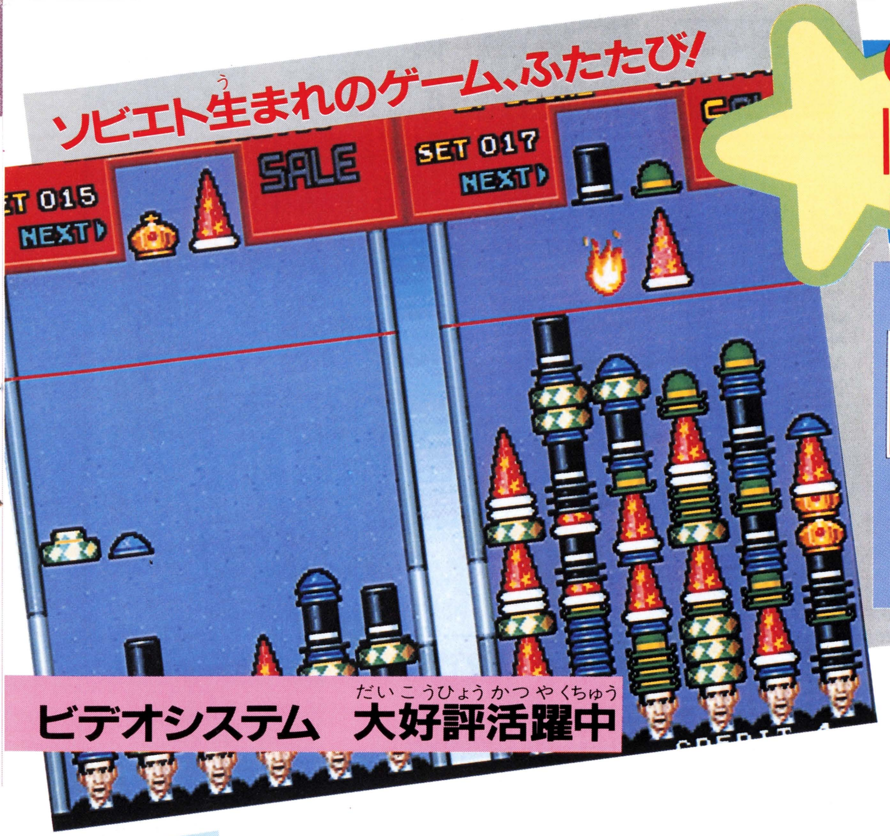
質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームの新旧、ジャンルは問いません。みんなからの質問に誌上でガンガン答えていくよ。左のイラストの要領でハガキを送ってね。前回からあて先が仙台に変わったので、間違えないでね。

またファミコンゲームを扱ったイラストも待ってます。




千葉県のるーらクンの作品。元気一杯のドラクエの勇者4人衆です。みんな、すばらしい思い出を作ってくれました



HATRIS™
ハットリス

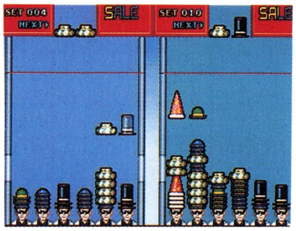
今回は、ソビエト生まれの帽子パズルゲーム『ハットリス』を紹介だ。でも、帽子の中に毛皮の"ロシア帽"が出てこないのは残念だなあ

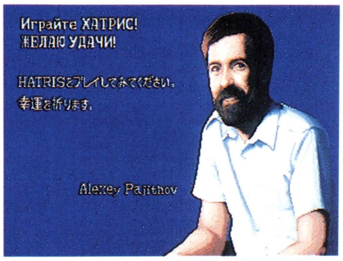
脱帽モノのパズルゲーム!!

大ヒットゲーム『テトリス』の作者として知られる、アレクセイ・パジトノフ氏が考案したパズルゲームの新作がついに登場。2つ組になって落ちてくる帽子を、種類別に積み重ねてゆくというユニークなモノだ。果たして、帽子はブロックを超えるか!?

テトリス

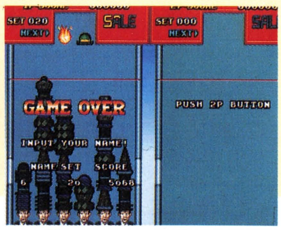
↑ファミコン・パソコン・電子手帳などでも大人気の世紀の大傑作

↓これが『ハットリス』。人の頭にドンドン帽子をかぶせてゆけ


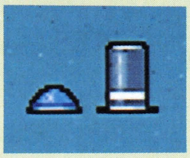
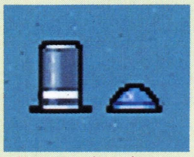


↑今やゴルバチョフの次に有名なソ連人

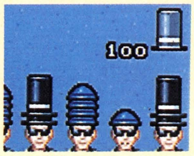
一定の高さを越えるとゲームオーバー

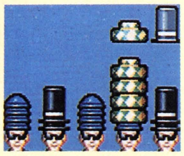
→一カ所でも、積まれた帽子の高さが赤線を超えてはダメ


落ちてくる帽子はボタンで入れ替えできる



↑すばやい入れ替えで、落とす位置を決めよう

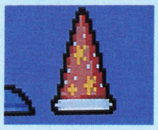
同じ帽子を5つかさねると消える



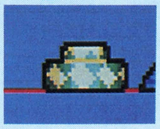

↑連続して消していくと高得点になるんだ

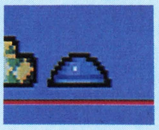
帽子は全部で6種類

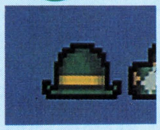


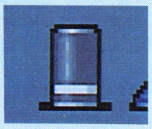

三角帽
↑ほぼシルクハットと同じ性質


王冠
↑重なると高くなる。燃やせない


ソンブレロ
↑形はヘンだが性質はソフト帽


ヘルメット
↑全帽子中、一番小さく、低いぞ


ソフト帽
↑ごく一般的な帽子。重ねやすい


シルクハット
↑背が高く、積むとスペースを取る

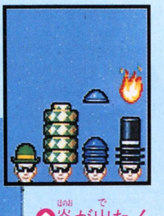


各種フィーチャーを活用せよ

同じ帽子を5つ重ねる前に、間に違う帽子を置いてしまったら…。帽子はうず高くなるばかりで、もう取り返しのつかないコトになってしまう。そんな時、プレイヤーへ夢の大逆転をプレゼントするのが「ファイヤー」と「セール」の2大フィーチャーだ。うまく使って長く遊ぼう。

ファイヤー

時々、帽子のかわりに落ちてくる炎。これは、ジャマな帽子を燃やしてくれるのだ。



炎が出た！消してしまいたい帽子を…



燃やせ！ただし王冠は燃えないんだ

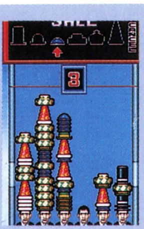
あちち！



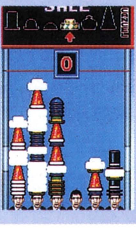
帽子のない人の頭を直に燃やすと…気分はリゾラバ

セール

一定セット数の帽子を消し終える度に、好きな一つの種類の帽子全部を売りとばして消せる「セール」というイベントがある。ただし、1度売った種類の帽子は2度目のセール以降ではもう売れないぞ。



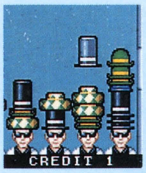
さて、どの帽子を売ろうかな



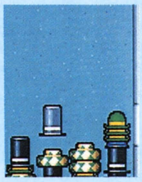
一気に高さが減って、有利に

テクニック

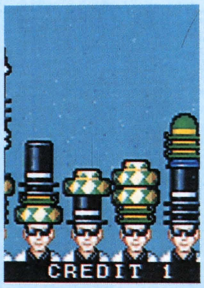
これはフィーチャーではなく、単なるテクニック。2つ同時に出てくる帽子を離して別々の場所へ置くための技だ。この技は、基本的に高所から低い所へ置くことしかできないが、ぜひ憶えておきたい。



まず片方の帽子を高い所に引っかけて置く



もう一方をレバーで横移動させて離すんだ



そのまま、積みたい所へ移動させる。ただし、動かし過ぎに注意

田尻智のHATRIS™ ハットリスが好き！

どーもこんにちは、田尻です。『テトリス』のヒットによって、その作者であるアレクセイ・パジトノフ氏の名前が広く知られるようになりました。彼の新作を待ち望んでいたゲームフリークも多いと聞きます。

そして、ついに今回、ビデオゲームの新作として発表されたのが、この『ハットリス』なのです。ちなみに『ハットリス』は、他のメーカーからファミコン版も発売される予定になっていますが、ゲーム内容は、ほとんど同じです。ファミコン版では、一度帽子が高く積み上がってしまうと、高さを元に戻すのが、かなり難しい気がしましたが、ビデオゲーム版のほうは、プレイ中にファイヤーが出現することがあって、帽子を一気に燃やして、ピンチを救ってくれます。プレイ中にミスをしても、あとで取り返すことができるのです。というわけで、僕はビデオゲーム版『ハットリス』は、かなり好きです。もしも、ゲームセンターで『ハットリス』をみかけたら、みなさんもぜひ一度遊んで欲しいと思います。

智田尻

球界道中記

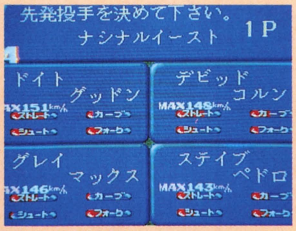
きゅうかい　どうちゅうき

ナムコ　大好評活躍中

『ワールドスタジアム』のシリーズが好調なナムコから、新しい野球ゲームが出るぞ。その名も『球界道中記』!!

全世界を股にかけた36の球団、576の選手、11の球場と、すべてがケタはずれのスケール。登場キャラクタも、あの『妖怪道中記』の主人公"たろすけ"みずからが登場し、コミカルさが並じゃない！ゲームを盛り上げてくれるよ。





選手一人一人には、これだけの細かいデータが設定されているぞ



ここは、ツルツルすべる氷の球場。クロスプレーだ！



メリケンリーグ、フンババリーグなど7つの個性的なリーグあり



プレイ画面。絶妙なシュートが打者たろすけを襲うぞ！

うまく同色で並べて、高得点だ!!

KLAX
クラックス



アタリジャパン・ムーミン
6月30日発売予定　4300円(税別)

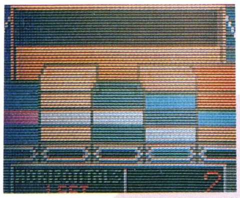
リンクスユーザのための最新情報ぎっしり!!

LYNX リンクス FAN ファン

リンクスユーザー必見!! ちょっと模様変えをして、またまた登場のこのコーナー。そこで今回は、あの超人気パズルゲーム『KLAX』を大紹介だ!!

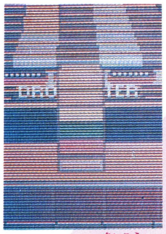
業務用でおなじみのパズルゲーム

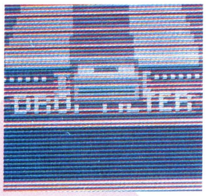
異色のパズル"KLAX"の登場。ルールは、パドルと呼ばれる受け皿を操作して、画面の奥から流れてくるタイルを受け取り、下のスペースに色ごとに並べていくというものなんだ。タイルは、同じ色が3枚並ぶと消え、得点になる。同じ色のタイルが集まらず、スペースをいっぱいにするとゲームオーバー。それにドロップメーターが全部点灯してもゲームオーバーなんだ。


⇧とってもカラフルだが、こうなってしまうと、ゲームオーバー直前だ!!

パドルをうまく操作しろ!!

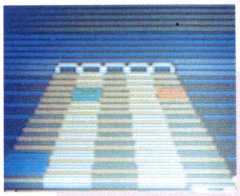
パドルには最高5枚までのタイルを積むことが出来る。そして、Ⓐボタンを押すことで積んだタイルをスペースに置くことができる。タイルを受け損なうと、ドロップメーターが1つ点灯してしまうぞ。

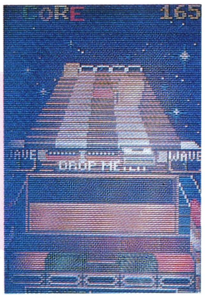

⇧タイルは最高5枚までだぞ


⇧このパドルをうまく操作して、高得点を目指すんだ!!

はね返しテクニックを使いこなせ!!

パドルは、タイルを受け取る以外にもタイルをはね返すことが出来る。これは、方向キーの上を押すことで、パドルに積まれた一番上のタイルを流れてくる状態に戻すことが出来るというテクなのだ。

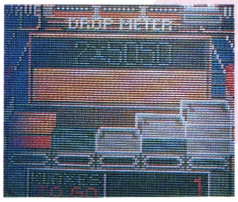

⇧方向キーの下を押せば、タイルを早く流すことが出来るんだ

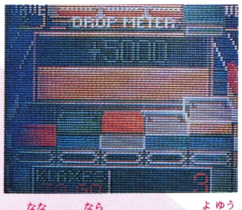

⇨いらないタイルは戻しちゃえ!!

タイルの並べ方を考えよう

タイルは、全部で11色ある。これらのタイルを同じ色で並べれば得点が入るワケだが、縦、横、斜めなど並べ方によって点数が変化する。つまり、難しい並べ方ほど高得点が入るということなんだ。

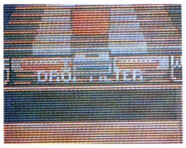
⇩縦と斜めの複合技なんていうのも出来ちゃうのだ。高得点がもらえるぞ

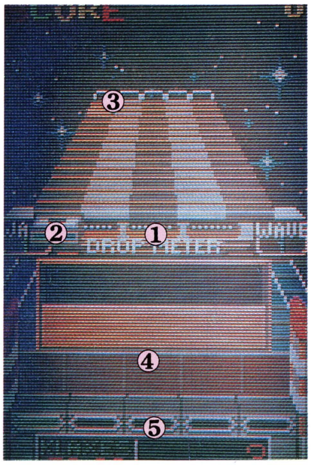



⇧斜めに並べることが余裕で出来るようになれば、かなり上達した証拠だぞ

画面説明

画面構成は、さほどゴチャゴチャしてないのですぐに覚えることが出来るだろう。ただし、受け損なったタイルの数を表示するドロップメーターは、ある程度ゲームが進むと表示数が増えるので、常に確認しよう。


⇧ドロップメーターの表示に注意しろ



①ドロップメーター
全て点灯するとゲームオーバーになってしまう

②パドル
タイルを受けとる受け皿。最高5枚のタイルを積める

③タイル
全11色。点滅しているタイルは、何色としても使えるスグレものなのだ

④スペース
ここがタイルでいっぱいになるとゲームオーバーだよ

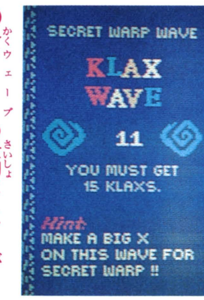
⑤クリア条件
WAVEをクリアするための条件が表示される。右側の数字は、条件を行う回数だ

クリア条件に気をつけろ

WAVE（面）をクリアするには、各WAVEごとに決められた条件をクリアしないとダメなんだ。条件は、全部で5種類。下の表をじっくり見て、覚えていた方がいいぞ。あとは、各WAVEごとに定められた分だけ条件をクリアすれば、先のWAVEへ行けるようになるんだ。
各WAVEの最初には、ヒントが出るので、それを参考にするのもいいかもね。

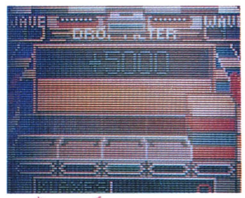


ゲームスタート時には、4つのWAVEから好きな場所を選ぶ



各WAVEの最初にヒントが…


横並びがもう少しで完成するぞ



WAVEをクリアするとタイルなどのボーナス点が手に入るのだ

クリア条件一覧表

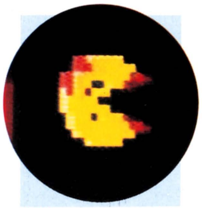
ホリゾンタル HORIZONTALS	タイル TILES	ポイント POINTS	ダイアゴナルズ DIAGONALS	クラックス KLAXES
表示してある回数分タイルを横に並べればクリア。うまく出来るかな？	並べ方に関係なく、表示してある数だけ、パドルでタイルを受ければクリア	並べ方に関係なく、表示されている点数を取ることが出来ればクリア	表示してある回数分タイルを斜めに並べればクリア。割と難しいぞ	縦、横、斜め、どれでも表示してある回数分タイルを並べればクリア

Ms'パックマン



アタリジャパン・ムーミン
7月20日発売予定　価格未定

誰もが一度はプレイしたことがある、あのパックマンがLYNXに登場!! しかし、今度の主人公は男の子ではなく、女の子なのだ。今までのパックマンと違い、自分の好みのステージを選んでプレイすることが可能になった。

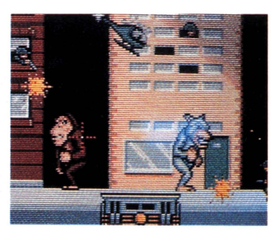

彼女がウワサの女の子パックマン。リボンがカワイイ!!


ステージを自分で選べるので、自分のテクに合ったステージをプレイしよう


通常のステージよりも横に長い。こんなステージも選べるのだ

LYNX最新情報!!

現在、アタリジャパン・ムーミンから発売が予定されているソフトは、上で紹介している『Ms'パックマン』を含めて、全部で28タイトル用意されている。しかも、発表されているソフトの内、すでにアタリ本社では何本か動いているらしいぞ。そこで今回は、その何本かの内の『ゼノフォーブ』、『スライムワールド』、『ランページ』、発売が近い3本の画面写真をドーンと公開しちゃうぞ。写真を見ただけでも分かるように、かなり高い完成度なので、LYNXユーザーの人たちは安心してくれ。もちろん、これからLYNXユーザーになる人もね。かなり、内容が充実してきたLYNX。今後の動きに注目しよう。そして、ドンドン期待しようぜ!!


『ランページ』。怪獣が主人公のゲームなのだ


『ゼノフォーブ』。未来を舞台にしたシューティングゲーム


『スライムワールド』。スライムを退治するアクションゲーム

発売予定ソフトカレンダー

月	ソフト	月	ソフト
7月	Ms'パックマン ゼノフォーブ スライムワールド 3Dバラージ ペーパーボーイ ロードブラスター	10月	ターボサブ 720° A、P、B、
		11月	ジャンクヤード・ドック
		12月	ジャングルボール
8月	ランページ サーラーマーシナリー ライガー グリッドランナー トーナメント・サイバーボール	未定	スイムスーツ・Vボール マスターズゴルフ スティールホーム タイムロード スーパーホッケー ピンボールシャッフル
9月	スーパーサッカー ニッジャガイデン MFLスーパーボール ヴィンディゲーター レッドバロン チェッカーフラッグ		※以上のゲームソフトは、アタリジャパン・ムーミンから発売予定のものです。

※画面は開発中のものです

週間ファミマガヒットチャート！

Hit Chart!

売り上げチャートは低ポイントだったり、ゲーム通信簿は3本しかなかったりと、前号のお祭り騒ぎがウソのような今回の「ヒットチャート」だ。だけど、物事、量より質だよね。

Weekly Data

この週発売の新作

5/18(金) ③ 熱血高校ドッジボール部～サッカー編
5/18(金) ⑮ キャッスルクエスト

『熱血高校ドッジボール部～サッカー編』と言えば、購入希望ランクでは常時ベスト5には入っていたものだ。ポイントとしては10%前後といったところ。それが反映されて、『SDバトル大相撲』や『ウルトラマン倶楽部2』の強力ゲームを抑えて3位になったのは、当然の結果か。その点、『キャッスルクエスト』は予想外の健闘と言える。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ファイナルファンタジーIII
2↑ファイアーエムブレム
3 SDバトル大相撲
4 ドラゴンクエストIV
5 女神転生II
6 ウルトラマン倶楽部2
7↓テトリス
8★熱血高校ドッジボール部～サッカー編
9 ベストプレープロ野球II
10 影狼伝説
11 摩陀羅
12 スーパーマリオブラザーズ3
13 勝馬伝説
14 パワーブレイザー
15 ウィザードリィIII
16 忍者龍剣伝II
17★キャッスルクエスト
18 サンサーラ・ナーガ
19 ドラゴンクエスト
20 ドラゴンボール3

5/14～5/20 Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	メーカー／発売日／ジャンル／価格	コメント	ポイント
1	前週1	ファイナルファンタジーIII	スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円	ちょっと危うい状況になったが、かろうじて連続1位を守った	76
2	前週2	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円	高ポイント安定傾向がいよいよ強まってきたのかもしれない	73
3	新登場	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	テクノスジャパン／'90年5月11日発売／サッカー／5900円	超人気ソフトが居並ぶ上位にくい込んできたのは、やはりすごい	55
4	前週5	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	前週とほぼ同様のポイントでランクはアップ	29
5	前週4	SDバトル大相撲	バンプレスト／'90年4月20日発売／相撲／6300円	新作の影響で1ランク下降してしまった	26
6	前週3	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ／'90年4月7日発売／RPG／6000円		20
7	前週9	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		17
8	前週6	ファイアーエムブレム	任天堂／'90年4月20日発売／シミュレーション／6000円(込)		15
9	前週16	クォース	コナミ／'90年4月13日発売／パズルシューティング／4900円		14
10	前週7	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円		13
11	前週21	忍者龍剣伝II	テクモ／'90年4月6日発売／アクション／5900円		12
12	前週11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		10
13	前週8	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5900円		9
14	前週15	摩陀羅	コナミ／'90年3月30日発売／RPG／8500円		7
15	新登場	キャッスルクエスト	ハドソン／'90年5月18日発売／シミュレーション／5800円		7
16	前週19	ベストプレープロ野球II	アスキー／'90年3月30日発売／野球シミュレーション／6800円		6
17	前週20	ドンドコドン	タイトー／'90年3月9日発売／アクション／5900円		6
18	前週18	SDガンダム2	バンダイ／'89年6月25日発売／シミュレーション／6800円		6
19	前週10	ツインビー3	コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円		6
20	前週23	双截龍II	テクノスジャパン／'89年12月22日発売／アクション／5900円		6







前週のように、この週もチャート全体が低ポイントになっている。高ポイント週と違って、こういう週は、1ポイントの重みというのが大きくなっているのだ。だから、『ファイナルファンタジーIII』が、『ドラゴンクエストIV』よりも売れて1位になったとは言え、その差はわずか3ポイント。ほんの、あとわずか売れていたら、1位は逆転していたのである。『SDバトル大相撲』と『ウルトラマン倶楽部2』が、若干ランクを下げたのも目を引く。

WEEKLY 最新データ Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

5/25(金) ⑲ イースII
5/25(金) ⑩ ゲートイン

この週発売の2作はともにベスト20にランクインし、まずまずな滑り出しを見せている。『イースII』の売り上げが、もう少しあると予想されていたが、19位どまり。それに反して『ゲートイン』は、かなり上位にくい込んでいる。
新作以外で目に付くのは、上位6タイトルが若干ランクの上下があったが、前週とまったく同じである。他ゲームも頑張って欲しいところだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ★イースII
2 ⬆熱血高校ドッジボール部〜サッカー編
3 ファイナルファンタジーIII
4 SDバトル大相撲
5 ファイアーエムブレム
6 テトリス
7 女神転生II
8 ドラゴンクエストIV
9 ウルトラマン倶楽部2
10 勝馬伝説
11 ベストプレープロ野球II
12 摩陀羅
13 影狼伝説
14 スーパーマリオブラザーズ3
15 パワーブレイザー
16 ウィザードリィIII
17 ★ゲートイン
18 忍者龍剣伝II
19 サンサーラ・ナーガ
20 キャッスルクエスト

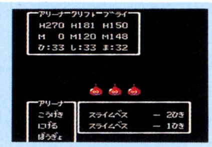
※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、⬆⬇はランクの激しい動きのあったものです。

5/21〜5/27 ファミコン Famicom ベスト Best 20

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	前週1	ファイナルファンタジーIII	スクウェア/'90年4月27日発売/RPG/8400円	この週はなんと、2タイトルが同率で1位になった。珍しいことだ	51
1	前週3	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン/'90年5月11日発売/サッカー/5900円	じりじり順位を上げ、次週あたり単独で首位なるかと思われる	51
3	前週2	ドラゴンクエストIV	エニックス/'90年2月11日発売/RPG/8500円	栄耀栄華も今は昔といった感じ。あとは、下降していくのみなのか	45
4	前週4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円	ポイントがここ数週間ほとんど同じだ	31
5	前週5	SDバトル大相撲	バンプレスト/'90年4月20日発売/相撲/6300円	これから上へ行くのは困難になってきそうだ	22
6	前週6	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ/'90年4月7日発売 RPG/6000円		17
7	前週10	テトリス	BPS/'88年12月22日発売 パズル/4900円		17
8	前週7	ドラゴンクエストIII	エニックス/'88年2月10日発売 RPG/5900円		17
9	前週8	ファイアーエムブレム	任天堂/'90年4月20日発売 シミュレーション/6000円(込)		15
10	新登場	ゲートイン	ケイ・アミューズメントリース/'90年5月25日発売 競馬シミュレーション/9800円		12
11	前週19	ツインビー3	コナミ '89年9月29日発売 シューティング/5500円		10
12	前週11	忍者龍剣伝II	テクモ '90年4月6日発売 アクション/5900円		9
13	前週13	ファミスタ'90	ナムコ '89年12月19日発売 野球/5900円		9
14	前週14	摩陀羅	コナミ '90年3月30日発売 RPG/8500円		9
15	前週45	女神転生II	ナムコ '90年4月6日発売 RPG/7800円		8
16	前週12	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 '85年9月13日発売 アクション/4900円		8
17	前週18	SDガンダム2	バンダイ '89年6月25日発売 シミュレーション/6800円		8
18	前週21	ドラゴンボール3	バンダイ '89年10月27日発売 RPG/6800円		8
19	新登場	イースII	ビクター音楽産業 '90年5月25日発売 アクションRPG/7500円		6
20	前週9	クォース	コナミ '90年4月13日発売 パズルシューティング/4900円		6







連休明けから、3週間ほどポイント低迷週が続いている。こういう少ないポイント差が、大きなランク差を生む週で、ついに、同ポイント1位という現象が起きた。勢いが少し衰えてきたとはいえ、依然人気の『ファイナルファンタジーIII』と、発売2週目を迎え、安定した売り上げを記録している『熱血高校ドッジボール部〜サッカー編』がそれ。これからは、この2作の攻防戦が楽しみになってくる。『ドラゴンクエストIV』はどんどん下がり続けそうだ。

Reader's ゲーム通信簿 Ranking '90

今回評価が発表される新作は3本だ。その中で、1番注目されていたのは、『熱血高校ドッジボール部～サッカー編』であろう。高い前人気を誇っていたゲームであるので、その期待を裏切ることはなかっただろうか。ということで結果はというと、見事、総合4位にランクされるほどの評価を受けた。他2作は、今ひとつという評価に終わった。

どれか1つの項目が飛び抜けて良いという訳ではなかった『熱血高校ドッジボール部～サッカー編』だが、どの項目も平均して高ポイントを得た強みで、4位についた。それまで4位だった『ファイアーエムブレム』をきわどい差でふり切ったものの、3位の『がんばれゴエモン外伝』には、ちょっと水をあけられた。

評価の高かった項目には、キャラクタと熱中度があり、ともに5位にランクされている。熱血高校もので、この『サッカー編』の1つ前に『ダウンタウン熱血物語』('89年)があったが、それではキャラクタが4・08(10位)と、熱中度が4・26(9位)、『サッカー編』と同様の評価を得ている。この2項目が、このシリーズを支えている大きな要因になっているのが、このことから分かる。

『影狼伝説』と『キャッスルクエスト』は、総合が52位と46位となり、'90年度通信簿の総数が80本の中での順位としては、平均以下になってしまった。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

順位	ゲーム名	ポイント	順位	ゲーム名	ポイント
1	ドラゴンクエストⅣ	26.20	6	悪魔城伝説	23.50
2	ファイナルファンタジーⅢ	26.13	7	女神転生Ⅱ	23.42
3	がんばれゴエモン外伝	25.17	8	ファミスタ'90	23.19
4	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	23.66	9	忍者龍剣伝Ⅱ	23.00
5	ファイアーエムブレム	23.52	10	ウルトラマン倶楽部2	22.74

※順位は'89年12月以降発売のゲーム80本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

5月18日発売 キャッスルクエスト

ハドソン/シミュレーション/5800円

ボードゲームをベースにしたシミュレーション。★**いろいろな魔法が気に入った。買って損はない**(東京/荒木太郎クン)★**今までのボードゲームより面白い**(兵庫/菅裕亮クン)★**これは新たな文化なのでは…**(三重/臼井正己クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.33(41)	3.10(53)	3.06(53)	19.27 (46位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.18(52)	3.28(48)	3.32(35)	

5月18日発売 熱血高校ドッジボール部～サッカー編

テクノスジャパン/サッカー/5900円

くにお達が今度はサッカーをする。★**半日でクリア**(東京/中村友春クン)★**サッカーじゃなく殺し合い**(神奈川/秋沢信雄クン)★**人間全部を自分で動かしたい**(新潟/鴨井博昭クン)★**オーバーヘッドがやみつき**(静岡/植田浩光クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.33(5)	3.77(10)	3.77(6)	23.66 (4位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.82(7)	4.09(5)	3.88(8)	

5月11日発売 影狼伝説

ピクセル/RPG/6200円

忍者の3兄弟が父の仇を討つアクションRPG。★**ぜんぜん面白くない**(石川/出雲充クン)★**たて書きメッセージに慣れるまで見にくかった**(岐阜/森政明クン)★**すぐキャラが死んでしまって面白くない**(岐阜/加納忠直クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.20(53)	3.14(51)	2.98(61)	18.91 (52位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.31(37)	3.20(53)	3.08(61)	

Data Watching

今回のデータウォッチングは、'90年度のゲーム通信簿の各項目ごとのベスト5を発表しよう。昨年の12月から半年経ち、評価されたゲームも、今回の3本を加えて80本を数えている。総合ベスト10を見て、読者のみんなも、ある程度予測できるかもしれないが、今回の発表では、この差が一目で分かってしまう。

'90年度ゲーム通信簿中間発表

各項目の最高点を比べてみるのが面白い。ほとんどが4・5前後なのに、お買い得度だけが4点に手が届いていない。『がんばれゴエモン外伝』の6980円(税別)でさえ手厳しい評価を受けている。異色なのが『フリップル』の3900円(税別)だ。価格だけの評価だけではないが、価格こそが、評価を左右するウエイトが大きいのだ。

操作性

順位	ゲーム名	ポイント
1	ドラゴンクエストⅣ	4.39
2	ファイナルファンタジーⅢ	4.28
3	ファミスタ'90	4.13
4	がんばれゴエモン外伝	4.13
5	悪魔城伝説	3.87

キャラクタ

順位	ゲーム名	ポイント
1	がんばれゴエモン外伝	4.61
2	ファイナルファンタジーⅢ	4.58
3	ドラゴンクエストⅣ	4.50
4	ウルトラマン倶楽部2	4.38
5	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	4.33

熱中度

順位	ゲーム名	ポイント
1	ドラゴンクエストⅣ	4.74
2	ファイナルファンタジーⅢ	4.53
3	がんばれゴエモン外伝	4.29
4	女神転生Ⅱ	4.15
5	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	4.09

音楽・効果音

順位	ゲーム名	ポイント
1	ドラゴンクエストⅣ	4.52
2	ファイナルファンタジーⅢ	4.48
3	悪魔城伝説	4.17
4	がんばれゴエモン外伝	4.09
5	女神転生Ⅱ	4.02

オリジナリティ

順位	ゲーム名	ポイント
1	ドラゴンクエストⅣ	4.38
2	ファイナルファンタジーⅢ	4.35
3	がんばれゴエモン外伝	4.07
4	ファイアーエムブレム	4.06
5	女神転生Ⅱ	3.98

お買い得度

順位	ゲーム名	ポイント
1	がんばれゴエモン外伝	3.98
2	ファイナルファンタジーⅢ	3.91
3	ファイアーエムブレム	3.85
4	フリップル	3.85
5	ファミスタ'90	3.82

WEEKLY Famimaga Hit Chart!

週間ファミマガヒットチャート！

リーダーズ Reader's Request Best 20 (リクエストベスト)

買いたいゲーム
出て欲しいゲーム

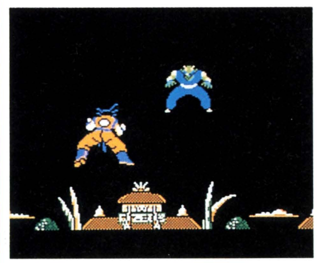
前号まで2位以下を大きく引き離していた『キャプテン翼II』が、今回初登場の『ドラゴンボールZ』につめ寄られている。どちらも人気シリーズだけに、今後の争いが楽しみになってくる。

さらに『SDガンダム外伝』も20%を超える支持率を得ているので、三つ巴の可能性も出てくる。

今号で移植されることが発表された『イースIII』も次回は、どの程度の支持を得られるかも興味がもたれるところ。

移植希望ランクでは、相変わらず『パロディウスだ！』が1位になっている。

バンダイの発売予定のゲームが、大挙してランクインしてきたのが、今回の購入希望ランクだ。人気キャラものが上位を占めている。移植希望ランクでは、上位5タイトルは前回と同じだ。移植が決まった『イースIII』は次号では、購入希望ランクに登場か。



↑1位との差もほんの僅か。次回はどうなるか。『ドラゴンボールZ』

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	パロディウスだ！(業)	7.9
2	三国志II(パ)	5.7
3	大魔界村(業)(メ)	5.3
4	グラディウスIII(業)	3.7
5	SUPER桃太郎電鉄(P)	2.5
6	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	2.2
7	ファイナルファイト(業)	2.1
8	ファンタシースター(セ)	1.9
9	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	1.8
10	ネクロスの要塞(P)	1.6
11	魔界塔士Sa・Ga(ゲ)	1.3
12	ワルキューレの伝説(業)	1.2
13	あしたのジョー(業)	0.9
13	カトちゃんケンちゃん(P)	0.9
13	ソーサリアン(パ)(メ)	0.9
13	PC原人(P)	0.9
13	らんま1/2(ゲ)	0.9
18	オーダイン(業)(P)	0.7
18	ファンタシースターIII(メ)	0.7
18	マーベルランド(業)	0.7

6月8日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	キャプテン翼II	テクモ	24.8
—	2	ドラゴンボールZ	バンダイ	23.1
4	3	SDガンダム外伝	バンダイ	20.0
3	4	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン	10.6
2	5	ロックマン3	カプコン	6.6
—	6	双截龍III	テクノスジャパン	4.2
6	7	水滸伝	光栄	4.0
—	8	ルーンマスター	バンダイ	3.3
—	9	烈火のごとく天下を盗れ！	バンプレスト	3.2
—	9	ラストハルマゲドン	バンダイ	3.2
8	11	人生劇場2	タイトー	3.1
7	11	飛龍の拳III	カルチャーブレーン	3.1
11	13	燃えプロ'90・感動編	ジャレコ	2.7
17	14	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	2.6
13	15	SDヒーロー総決戦	バンプレスト	2.5
12	16	探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…	データイースト	2.4
8	17	忍者らホイ！	アスキー	2.1
13	18	ドラえもん	エポック社	2.0
—	19	孔雀王II	ポニーキャニオン	1.9
20	19	ビックリマンワールド	ハドソン	1.9

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.11のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブ、(ゲ)はゲームボーイのゲームを示します。

※ゲームボーイの売上表の★はその週発売されたものです。

ゲームボーイ Gameboy Best 10 (ベスト)

購入希望ランクで、常に上位に位置していた『ウルトラマン倶楽部』であったが、『テトリス』や『スーパーマリオランド』といった人気ゲームには勝てなかった。ことに『テトリス』とのポイント差は大きい。

『Sa・Ga2』の人気は、だんだんと上昇していく傾向にあり、しばらくは、この状態が続きそうだ。

売り上げチャートでは、いつものように『テトリス』が人気を誇っている。購入希望ランクでは『Sa・Ga2』が、前回よりもポイントを上昇させた。

6月8日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	Sa・Ga2	スクウェア	21.2
2	らんま1/2	バンプレスト	6.9
3	双截龍	テクノスジャパン	6.8
4	魁!!男塾	ユタカ	6.3
5	機動警察パトレイバー	ユタカ	3.9
6	ファミスタ	ナムコ	3.7
7	飛龍の拳伝説	カルチャーブレーン	3.0
8	Dr.MARIO	任天堂	2.9
9	F-1レース	任天堂	2.2
10	F-1ボーイ	アスク講談社	2.0

5/21〜5/27

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	42
2	スーパーマリオランド	任天堂	26
3	★ウルトラマン倶楽部	バンダイ	26
4	レッド・アリーマー 魔界村外伝	カプコン	13
5	クイックス	任天堂	13
6	バットマン	サン電子	12
7	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	10
8	★あやかしの城	セタ	9
9	ゴルフ	任天堂	8
10	クォース	コナミ	7

5/14〜5/20

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	36
2	スーパーマリオランド	任天堂	20
3	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	14
4	レッド・アリーマー 魔界村外伝	カプコン	14
5	クイックス	任天堂	13
6	スーパーチャイニーズランド	カルチャーブレーン	10
7	サッカーボーイ	エピックソニーレコード	9
8	バットマン	サン電子	9
9	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	7
10	クォース	コナミ	6

お詫び・ファミマガNo.11のアンケートにおいて、タイトル発表のあった、ゲームボーイの『SDガンダム外伝』(バンダイ)が、ゲームの選択肢の中に含まれていませんでした。不手際のあったことお詫び申し上げます。

取り大作戦

ファミコン

ゲームボーイ

勇気と真実のロックマン参上だ!!

ロックマン3

Dr.ワイリーの最後!?

9月下旬発売予定
カプコン
6500円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

人気のアクションゲーム第3弾がついにファミコンで登場するぞ。

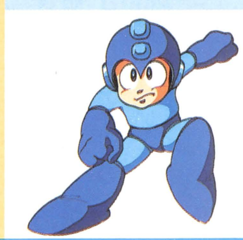
前回の戦いによって心を入れ変えたDr.ワイリーは、ロックマンの産みの親であるDr.ライトと共に世界平和のための巨大ロボットΓの開発をしていた。研究はほぼ完成し、あとは未知の惑星に散らばる8個のエネルギー元素を合成するだけになった。しかし、そのエネルギーを採掘していたロボットたちが突然狂い始めたのだ。ロックマンはその謎を究明するために未知の惑星へ向けて出発した。

Dr.ワイリー

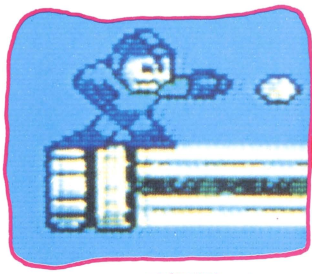


2度に渡り世界征服を試みるが今回は善玉として登場

ロックマン



言わずと知れた人気者。ボクがロックマンさっ！



ロックマンの攻撃方法は変わっていない。ノーマル弾を撃ちまくれ!!

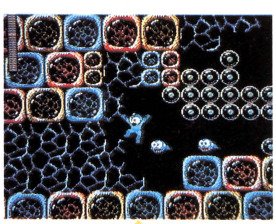
ハリキって戦うぜ!!



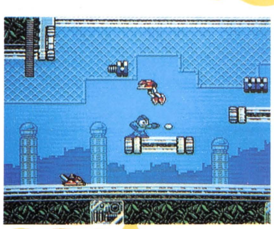
これが『3』の画面写真だ!!



クリスタルを壊すと現れるオタマジャクシのような敵



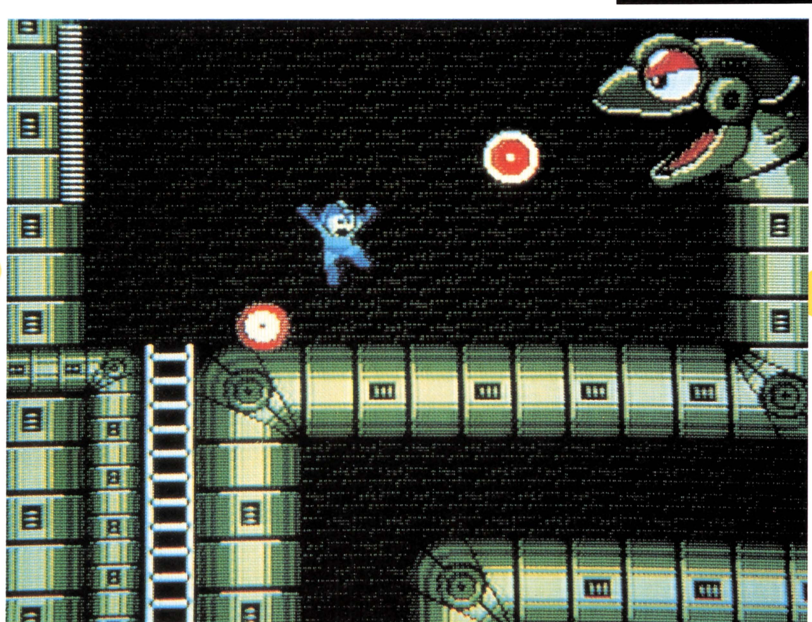
キレイなクリスタルが並ぶ惑星。先へ急ごう!!



機械的なステージだ。この先に待ち受けるモノは何



ピヨヨ〜ンとジャンプしながらロックマンに攻撃してくる



こんなにデッカいキャラもガンガン登場する。でも、これはボスじゃなくてザコキャラなんだ

超新作ゲーム先

ウイルス対マリオのパズルなのだ

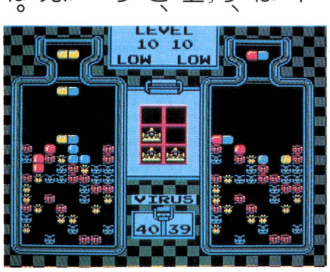
Dr.MARIO

7月27日発売予定
任天堂
4900円（消費税込み）
●カセット
パズルアクション
画面は開発中のものです

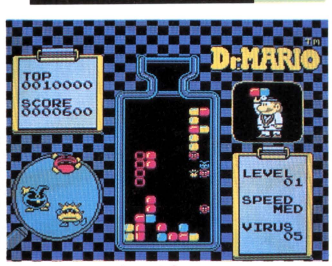
ゲーム界のスーパースター『マリオ』が、装いも新たにパズルアクションゲームとして登場するぞ。

ゲームはお医者さんに扮したマリオが、カプセル薬でウイルスを退治するというコミカルな内容。ルールはいたって簡単。ビンの中にいるウイルスをドクターマリオの投げるカプセルを使って、すべて消滅させることができれば1面クリアとなる。ウイルスは赤、青、黄色の3種類があり、同じ色のカプセルを4個以上（ウイルスも含む）並べると、そのラインが消滅するという仕組みになっている。

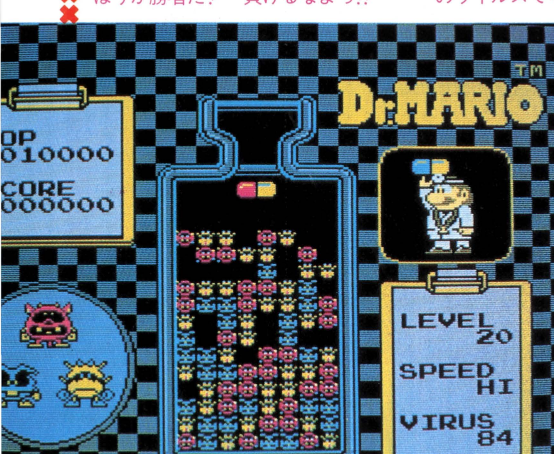
ゲームボーイ版も同時発売とあって発売が待ち遠しいね。



こちらは対戦モード。先に3勝したほうが勝者だ！ 負けるなよっ!!



まずＩＰで腕を磨こう。これくらいのウイルスでギブアップするなよ!!

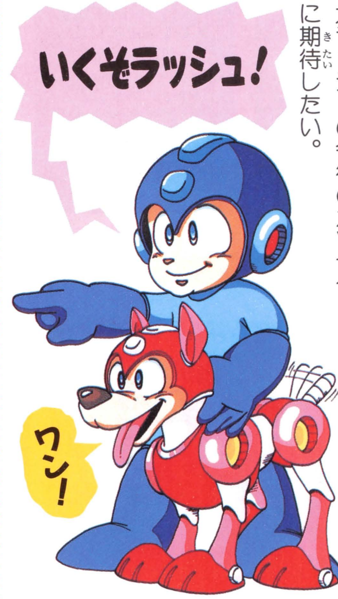


こりゃたまらん！

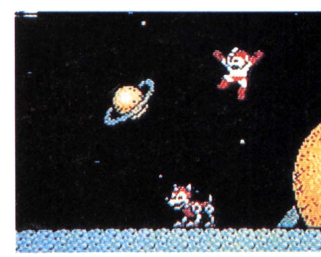
レベル20ではウイルスだらけになっちゃう。つらいよ～!!

名犬ラッシュとは!?

今回の『3』ではロックマンの相棒としてロボット犬ラッシュが登場する。海の中、空、険しい山道など場所に応じて3タイプに変形し、ロックマンを助けてくれるぞ。名犬ラッシュの今後のカツヤクに期待したい。

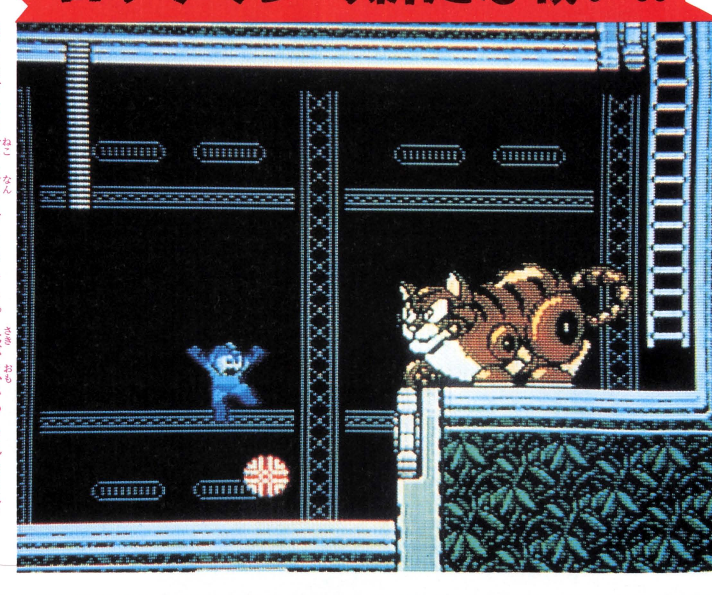


2人（？）の力を合わせて戦おうぜ



宇宙をバックにポーズを決めるロックマンとラッシュ。ガンバるぞ～!!

ロックマンの新たな戦い!!



このデカい猫も何とザコキャラ。先が思いやられるよな……

くにおが参加の大運動会が始まる

ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会

10月発売予定
テクノスジャパン
6200円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ご存じ、くにおくんが大暴れするダウンタウンシリーズの最新作が登場するぞ。冷峰学園の生徒会長である藤堂は、くにおたちを打ち負かすために各校対抗の運動会を催すことにした。キミの目的は、この運動会で4種目の競技を行い、ポイントを稼いで優勝を目指すコトにある。

競技に参加するチームは、熱血高校、花園高校、冷峰学園、各校連合の4つ。この中から1チームを選びゲームをスタートすることになる。

パンチやキックなどの競技妨害なんでもアリなので、かなり熱血しそうだゾ。



にぎやかなタイトル画面なのだ

ふっふっふっ…



かわいい女の子に応援されて順位発表される。うらやまし〜っ！



競技種目の順番を替えたり、やりたい種目だけを選ぶことも可能だ



冷峰学園生徒会長・藤堂によって各校対抗運動会の幕が落とされた

みんなガンバって♡

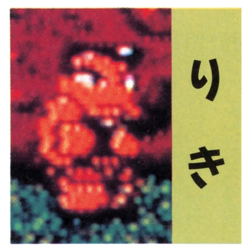




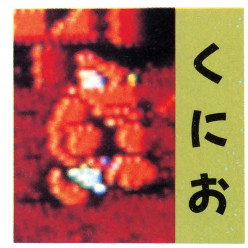
各校連合チームのキャプテンごうだ。実力者だぞ



双截龍のりゅういちは、冷峰学園のキャプテンだ



くにおとマブダチのりきは花園高校を率いる



熱血高校チームのキャプテンは、ご存じくにおだ

様々な競技があるぞ

競技は、夢見町内を走りまわるクロスカントリーや、障害部屋をクリアしてゴールを目指す障害部屋競争。棒の上の玉を割る玉割りや、必殺技をガンガン使っての勝ち抜き格闘など、4種類が用意されている。どれも反則お構いなしの競技ばかりだぞ。

クロスカントリー



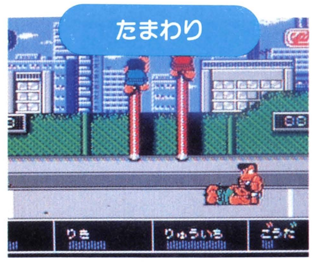
ついにクロスカントリー競技がスタート！　さて、どうなることやら

かちぬきかくとう



4人同時で行う格闘勝負。必殺技をガンガン使って勝ち進んでいけ!!

たまわり

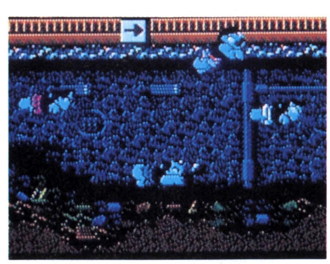


棒の上にある玉を割る競技。チームワークがとっても大切なのだ

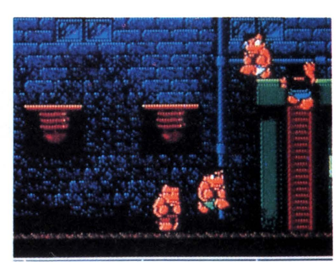


まさに何でもアリ!?

他人の家の中だろうとくにおたちにとってはお構いなし。ガンガン進め



下水道までがクロスカントリーのコースに含まれている……ゲゲッ



相手を妨害することも、勝負に勝つためには必要な条件なのだ

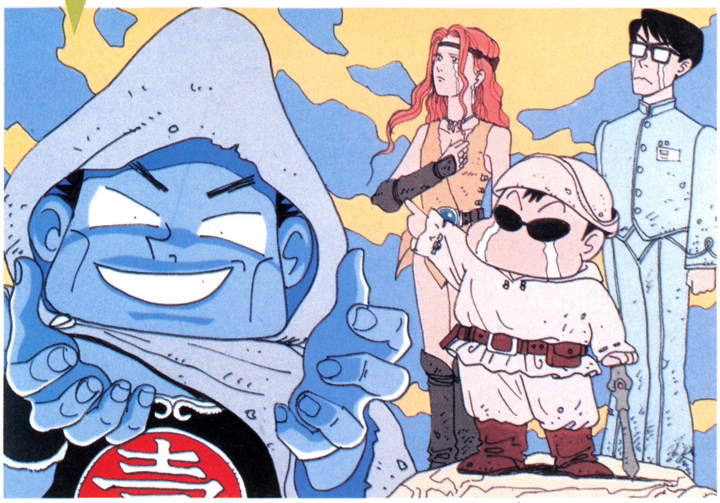
マンガ界の巨匠である本宮ひろ志と江口寿史が作るゲームとは!?

ファミコンの新規参入メーカーであるM&Mから、一風変わったRPGが出る予定である。そのタイトル名は『おたくの星座』。このゲームはマンガ界で有名な本宮ひろ志と江口寿史がコンビを組み、キャラデザインはもちろん、企画・シナリオ段階からの本格参加という、まったく意表をついたキャスティングで制作されている。

さて、そこで気になるゲーム内容なのだが、おたくがはびこる世界を支配する女神に本当の男とは…を証明するというちょっと変わった目的のゲームになるというハナシだ。他の詳しい設定などはまだ未定だが、情報・画面写真などが手に入りしだいキミたちに報告していくぞ。

しかし、本宮氏独特の言い回しをする江口氏のキャラ……考えただけでもなかなか面白そうな感じがするね。

これがそのイメージイラストだ!!



この4人(?)でパーティを組み、真の男を証明する旅に出発するのだ!

かわいいギズモが大カツヤクする

グレムリン2

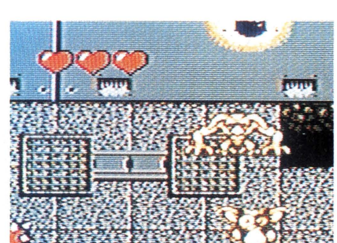
8月発売予定
サン電子
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

今年の夏に公開予定の映画『グレムリン2』がアクションゲームになったぞ。主人公はかわいいギズモ君。ある日ギズモの不注意で恐るべき"グレムリン"を生み出してしまった。そこでキミはギズモを操り"グレムリン"を退治すべく戦うのだ。ステージは全部で5つ。ギズモは飛んだり跳ねたりしながら"グレムリン"を倒していくのだ。映画といっしょに楽しんでね。

ヤムヤム



ボクが主人公のギズモ。ガンバりま～す



"グレムリン"登場。どうやってヤツをやっつければいいの!?



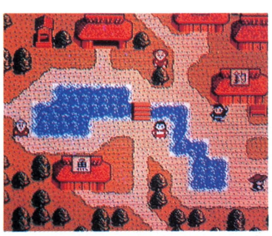
この巨大なトマトも敵なのかしらん。とにかく注意して進まなくっちゃ

川のぬしを釣り上げるのが目的だ

川のぬし釣り フィッシング・クエスト

8月下旬発売予定
パック・イン・ビデオ
6300円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

釣りをすることによって経験値や体力を上げていき、最終的に川のぬしと呼ばれる魚を釣り上げるという一風変わったRPGが登場する。ゲーム中では50種類の魚と48種類の動物が登場。最高の竿、針、びくなどをそろえ、ぬしを釣り上げるために戦い抜いていこう。



フィールドを歩きまわり、ぬしを探し出そう

魚との戦いだ!!



川に糸を垂れジッと待つ。これも魚との過酷な戦いなのである……



敵キャラとして動物が登場。こんなトコロでジャマされてたまるかよぉ

シリーズ第2弾が早くも登場!!

AD&D® ヒルズファー

発売日未定
ポニーキャニオン
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

アメリカのパソコンゲームAD&Dシリーズのシミュレーション『ヒルズファー』がファミコンに移植される。

ヒルズファーの町は、悪の魔術師マールシールによって支配されている。キミは冒険者となって、荒廃したヒルズファーの各地を探索するコトが目的だ。

ゲームは僧侶、戦士、盗賊、魔術師のどれかを選択して、幽霊屋敷や下水道を探索するシミュレーション。だけど、闘技場でモンスターと格闘するアクションや、ダンジョンのカギ開けがパズルになっていたり、射的ゲームといったイベントもたくさん用意されているぞ。


⇧ここが舞台となるヒルズファーだ

さて、どうしよう



⇧町の人々の話を聞いたりするコトも重要だ。彼はカギ開けが得意らしいが……

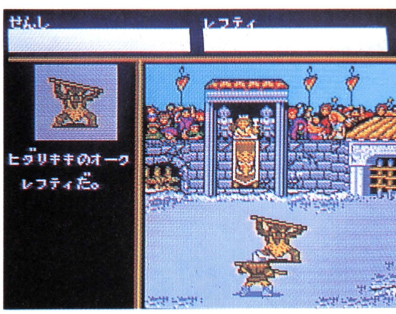


⇧キャラを操作して、ダンジョンを探索するのだ

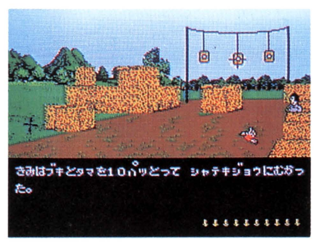


⇧キャンプ・メニューで、これからの行動を決定する

闘技場での戦いだ!!

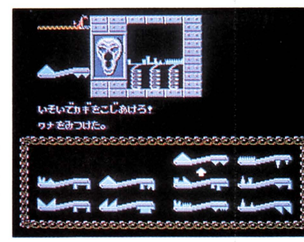


⇧モンスターとの戦闘は、アクションになっているぞ



⇧射的なんかも楽しめちゃうイベントが用意されているのだ

カギはどれだ!?

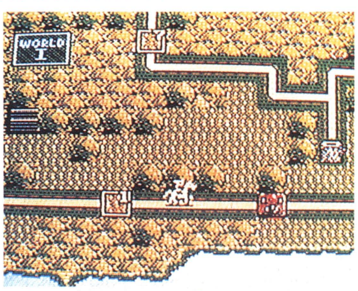


⇧ダンジョンのカギ開けは、ちょっとしたパズルになっている

アンドレア王子の冒険が始まるぞ

大魔王ZARK伝説

12月発売予定
J&U
6900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



⇧大魔王ZARKを倒す旅に出るのだ

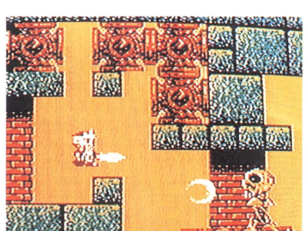

⇧なかなかカッコいいタイトル画面だ

新規参入メーカーのJ&Uがアクションゲーム『大魔王ZARK伝説』を引っ提げての登場だ。

キミはオルグ国のアンドレア王子となって、悪の大魔王ZARKを倒すコトが目的。

このゲームでは、各所にある変身つぼがポイントになっている。つぼに入ると、裸になったり、炎をくぐれる法衣や鋼鉄のヨロイを身に着けたり、無敵の鉄仮面に変身できるのだ。

舞台となるオルグ国は、7つのワールド、計44のステージから構成されている。


⇧敵キャラはとっても強そうだ。ガンバれ! アンドレア王子!!


⇧裸になってしまったアンドレア王子。こんな時に敵と戦いたくないよ

自分の打ち方をゲームが記憶する

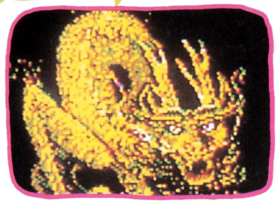
雀豪

9月発売予定
ビクター音楽産業
6700円（消費税別）
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

大迫力の龍が登場する



タイトル画面。みんなで麻雀しようよ

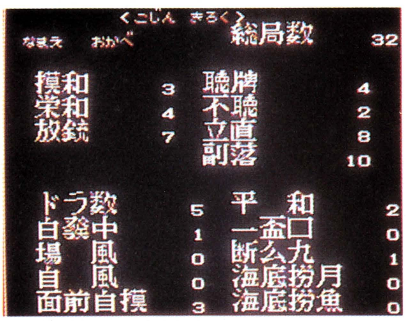


なぜか麻雀には欠かせない龍なのでした

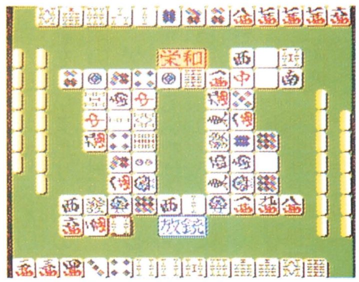
ビクター音楽産業から推論型人工知能を搭載した麻雀ゲームが登場するぞ。

このゲームはパソコン版からの移植モノ。ゲームにいろいろな人を登録することができる。登録された人と一局打ちたい時は、コンピュータがその登録してある人の打ち方のクセ（役ねらい、切り方、おり方、なき方など）を真似て打ってくれるのだ。

他にも機能として、半荘ベスト10、ワースト10、役満記録（日付入り）などを見ることができるぞ。



やっと上がれた。トップは俺だ



様々な人の打ち方を真似てくるのだ

麻雀牌を使ったパズルの第2弾!!

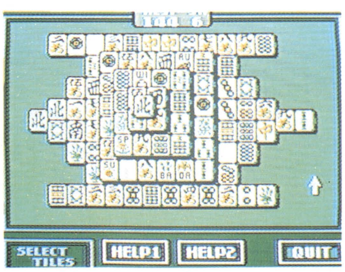
上海II

8月下旬発売予定
サン電子
5500円（消費税別）
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

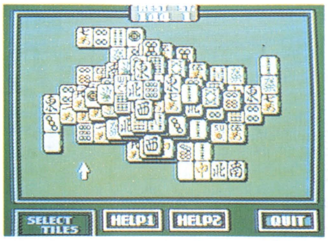
前作が発売されてから約2年半。ついにその続編が登場するぞ。

基本的なルールは、変わっていない。左右のどちらかが空いている同じ柄の牌を2つ選び、順に取っていくというモノ。

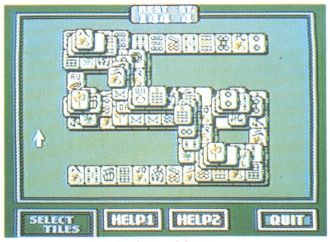
全部で6種類に増えた配列がキミを待っているぞ。



あの懐かしい『上海』がファミコンに戻ってきた。またキミの頭を悩ませそう



あまりタイガーには見えない帝配列。こういうのがひとクセありそう



いろいろな配列が用意されている。これは蛇配列と呼ばれるモノ

機動惑星ギガデスを破壊するのだ

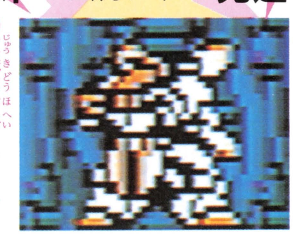
重力装甲メタルストーム

発売日未定
アイレム
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

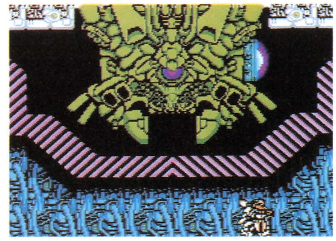
キミの目的は、重機動歩兵メカ・ストームガンナーを操り、暴走した対異星人戦用機動惑星ギガデスの自爆装置のロックを解除することだ。

このゲームのウリとも言えるシステムは、なんと重力を反転できることなのだ。このシステムをウマく使って、ギガデスを停止させるのだ。

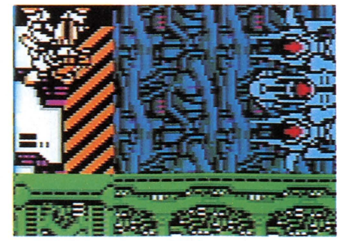
ストームガンナー発進



重機動歩兵メカ・ストームガンナーの発進だ!!



なかなか手強そうな大ボスの登場!! 弱点を見つけてガンガン攻撃するのだ



反重力を使って天井にペタリ。この機能をフルに使って進んでいくのだ

頭をフルに使うアクションなのだ

ソルスティス

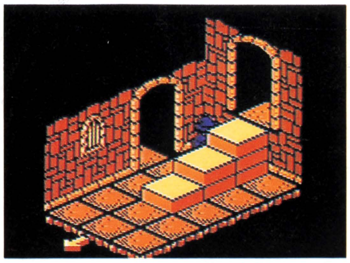
7月20日発売予定
エピック・ソニーレコード
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

パズルゲーム感覚のアクションゲーム『ソルスティス』の続報をお届けしよう。

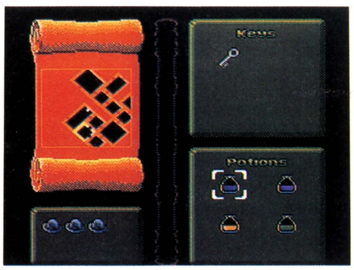
キミは魔法使いシャダックスとなり、悪魔モルビスを倒して、さらわれたエレノア姫を救出するのだ。それには、250以上の部屋から成る大迷宮キャッスルロックを探索し、デムノスの杖の破片を6つ集めなければならない。

キャッスルロックには数々のトラップやモンスターが待ち構えている。ジャンプやアイテム、ポーションを駆使しながら、キャッスルロックの謎を、パズルゲームの感覚で解いていくのだ。

ゲーム中に出現するコインを持っていれば、キャラがやられてもコンティニューができるよ。

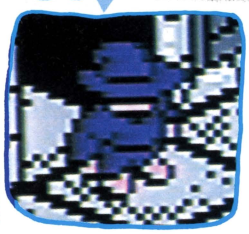

ここがゲームのスタート地点なのだ

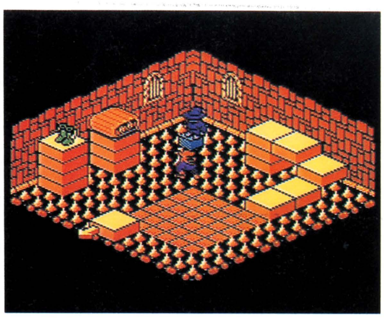

悪魔モルビスの配下によって、エレノア姫がさらわれてしまった

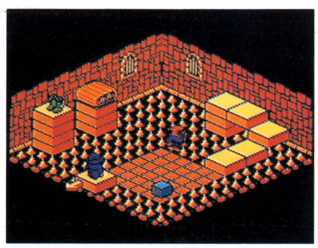


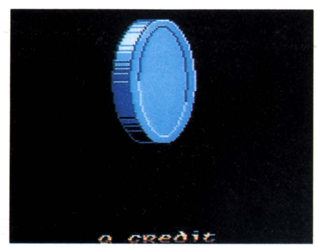
この画面を見れば、現在の状況がバッチリわかる。確認しながら進んでいこう

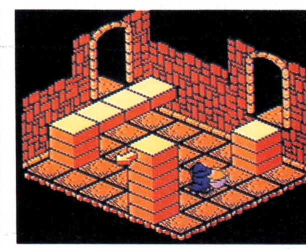
知恵と勇気で勝負


シャダックスは白魔術師で、考古学者でもある


モンスターにブロックを乗せる!?


床は毒針だらけ。左の方にあるブーツを取るにはどうすれば……?


コインを手に入れれば、キャラがやられてもコンティニューができる


ジャンプが無理なときは、出現したブロックをうまく使おう

超新作究極!の先取り

〈ファミコン情報〉

●ビクター音楽産業から『イースIII〜ワンダラーズ・フロム・イース』が来春カセットで発売予定。

●バンプレストから『必殺仕事人(仮称)』というアドベンチャーにRPGの要素が入ったゲームをカセットで発売予定。発売日などはまだ未定だ。

●トンキンハウスから『ガンナック』というシューティングゲームをカセットで発売予定。

●徳間書店から『まじゃべんちゃー』という麻雀ゲームを9月に発売予定。パソコン版からの移植モノだ。

〈ゲームボーイ情報〉

●サン電子から『グレムリン2』というアクションゲームが発売予定だ。

●光栄がゲームボーイに参入したぞ。第1弾予定のソフトは『信長の野望』。対戦型のシミュレーションになるとのコト。

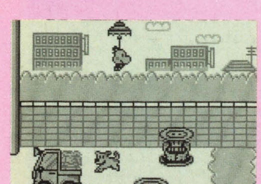
●テクノスジャパンからは『熱血硬派くにおくん』が移植される。発売日などはまだ未定。

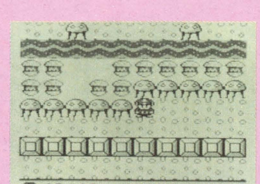
●バンプレストから11月中旬に発売予定のRPG『隠忍(仮称)』のタイトルが『稲妻の雄叫び(仮称)』に変更された。

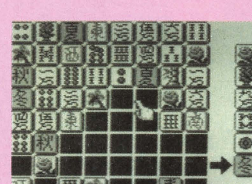
●アイ・ジー・エスから10月発売予定のシューティングゲーム『バウンティGO!』のタイトル名が『アストロラビー』に変更された。

●ユースから『NAVY BLUE '90』が発売予定。昨年発売された『海戦ゲーム』の第2弾である。

●パック・イン・ビデオから『ルナ・ランダー』という月世界探索をテーマにした、シミュレーションとアクションをプラスしたゲームを9月に発売予定だ。


エポック社『パラソルヘンべえ(仮称)』はアクション


ビクター音楽産業『バルダーダッシュ』。移植モノ


ホット・ビィ『銀河』。4種類のパズルゲームがある


データイースト『メタルマックス』。戦車で冒険の旅へ


トンキンハウス『ガンナック』。キレイな画面だ

痛快シューティングゲームの登場

ブライファイター

7月20日発売予定
タイトー
5900円(消費税別)
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

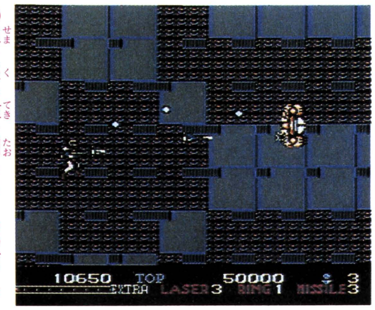
上下左右4方向自動スクロールする本格シューティングゲーム『ブライファイター』の登場だ。

ゲームは7ラウンドで構成されている。イーグル、アルバトロス、エースと3段階の難易度の調整ができ、キミの好きなレベルでプレイをすることができる。

途中で出現するレーザー、リング、ミサイルなど3種類のアイテムを取り、自機をパワーアップさせていこう。各ラウンドの最後には、手強いボスがキミを待っているぞ。



パワーアイテム発見。ぜひとも取っておきたいモノだよね

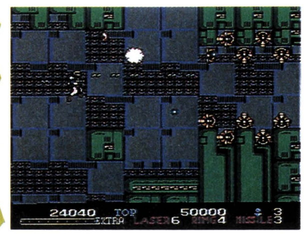


迫り来る敵を倒しまくるのだ〜!!



1面のボス登場。苦戦しそうだぜ

ボスを倒せ!!



パワーアップしていれば、こんな攻撃なんてヘッチャラさっ!!

勇者となり魔王ダンテを倒すのだ

グランドマスター

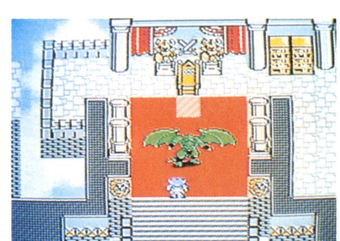
12月発売予定
バリエ
5980円(消費税別)
●カセット
アクションRPG
画面は開発中のものです

バリエから面クリア型のアクションゲームが登場。

長き眠りから目を覚ました魔王ダンテに、プリンセス・セレーヌがさらわれてしまった。キミは勇者となり、魔王打倒とセレーヌ救出のための冒険に出るのだ。

戦いの舞台となる5つのステージは、どこからでもプレイすることが可能だ。なんと攻略地域や順序によって、ビジュアルストーリーが変わっていく仕組みになっている。

主人公は途中にある宝箱を開けて様々な武器、アイテムを手に入れ進む。トラップも各所に仕掛けられているぞ。



個性的なモンスターがキミを襲う!! セレーヌを助けるまではやられないぞ



後ろ姿でごめんなさいの勇者くんなのだ

オレにまかせろ!

あみだで決まる ウチのが1ばん

6月8日から6月21日までにでるゲーム

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

ルール説明

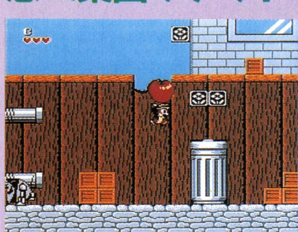
1から50までの点数がついた2本のあみだを、両メーカーの担当者がそれぞれ選び総合得点を競う。その得点によりスペースが決定し、そこでPRを行うというシステムです。

46 spc チップとデールの大作戦

6月8日発売予定 カプコン 5800円(別) カセット アクション

悪の集団ファットキャット一味を倒せ!!

ボクたち、いたずらワンパク大好きのとことんハチャメチャなレスキュー隊。だけど、正義を愛する心じゃ誰にも負けやしない。今日も様々な事件解決のため、チップと2人で力を合わせて悪者たちをやっつけるゾ!! そうそう、愛しのガジェットの大好きなお花も集めておかなくっちゃネ。花の数が多い方がガジェットのキスをいただき!! レスキュー隊出動せよ。(ひ)



No.8 P30で特集

39 spc ダッシュ野郎

6月15日発売予定 ビスコ 5800円(別) カセット レース

マシンを操って、アメリカ大陸横断だ!!

アーケード版でおなじみの『ダッシュ野郎』が、ついにファミコンで登場だ!! 全米6都市のチャンピオンを目指して駆け抜けろ。全開バリバリ!!(コージ)



No.7 P48で特集

超 先取り 新作ゲーム大作戦 ゲームボーイ編

世界を舞台にじゃじゃ丸が大活躍

おいらじゃじゃ丸！世界大冒険

9月発売予定
ジャレコ
価格未定
1人用
アクション
画面は開発中のものです

ファミコン版で人気のじゃじゃ丸がゲームボーイのアクションゲームになって登場するぞ。

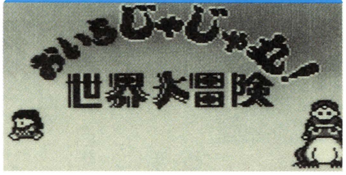
今回は、何と西洋悪魔界のボス"サタン"がさくら姫をさらって行ってしまった。キミはじゃじゃ丸を操作して、サタンを倒し、さくら姫を救け出すために遥か異国へと旅立っていくのだった。

ステージは全部で6つ。様々な忍術、逆さ歩きなどのテクニックを駆使しながら、じゃじゃ丸をジャマする敵キャラたちを倒していくのだ。

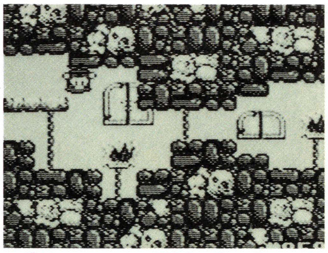


さくら姫に忍び寄るサタンの魔の手…

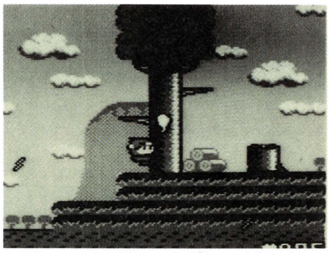
始まり始まり〜！



さぁスタートだ。ハリキって行こう!!

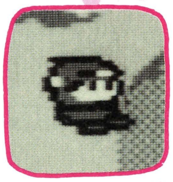


場所によっては天井に張り付いて移動しないと通れないトコロもある

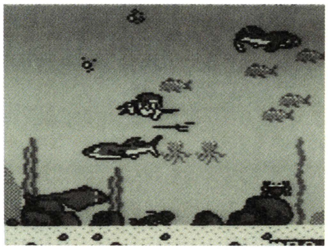


敵キャラを倒すと出現する魂を集めておこう。体力の数が増えるぞ

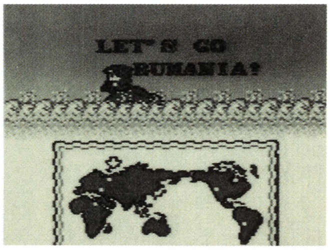
じゃじゃ丸参上



この懐かしい姿は健在なのだ

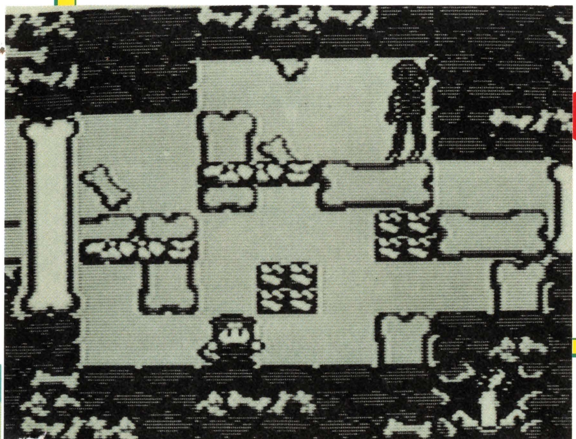


海の中をス〜イスイ。凶悪なサメをモリでやっつけていこう



オタマジャクシの背に乗って、一路ルーマニアへ。さくら姫よ待っててね

サタンはどこだ!?



ここはステージ3の骨の城。何となく不気味なトコロだ

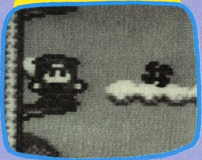
がんばれじゃじゃ丸

じゃじゃ丸は最初、手裏剣を武器にしているが、途中アイテムなどを取ることにより、爆弾や分身の術など、多彩な攻撃ができるようになるぞ。



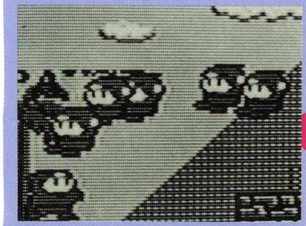
敵を倒した後に出るアイテムの中には、トロッコなんてのも……

シュッシュッ

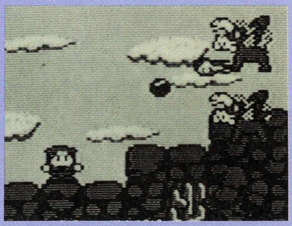


遠くの敵も手裏剣でガンガン攻撃なのだ

分身の術だ!!



これが分身の術。どれが本当のじゃじゃ丸か分かるかな〜？



爆弾を使えるようになれば、1度に多くの敵を倒すことができる

アクションRPGの名作が登場だ

ドラゴンスレイヤーI

8月下旬発売予定
エポック社
3090円（消費税込み）
1人用
アクションRPG
画面は開発中のものです

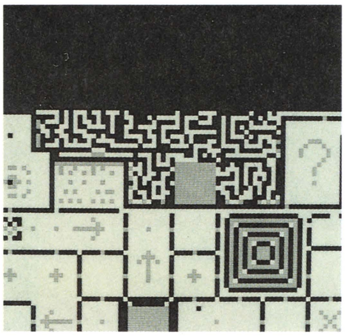
パソコン版では『VI』まで出ているこの人気シリーズ。今回はその『I』がゲームボーイに登場するぞ。

キミの目的は、3つ首のドラゴンを退治して、4つの王冠を持ち帰ることにある。

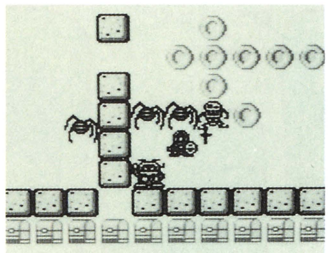
剣や指輪を使って敵と戦い、パワーストーンや金貨を家に持って帰ると主人公はパワーアップする。ある程度、経験値を得ると魔法が使えるようになる。敵を氷づけにしてしまう「フリーズ」、画面にいる敵の動きを止める「フラッシュ」、鳥になり空を飛ぶことができる「フライ」など、計8種類の魔法を駆使しながら、群がるモンスターたちと戦っていくのだ。



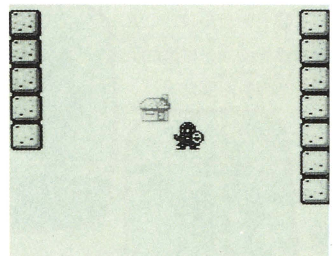
雰囲気たっぷりのイラストだお



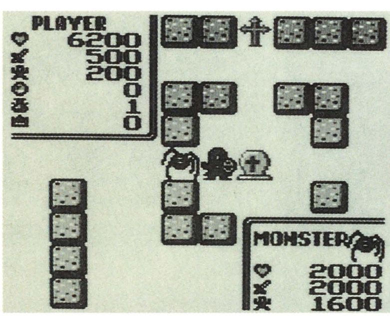
経験を積むと全体マップも見られる



いかにも何か出そうな場所。と思ったらモンスターがウヨウヨと……

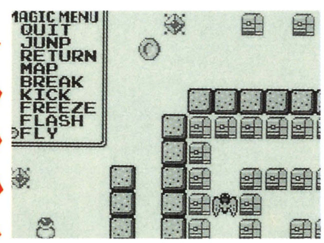


スタートはここから。主人公のすぐ脇にあるのが家。ここで体力回復だ

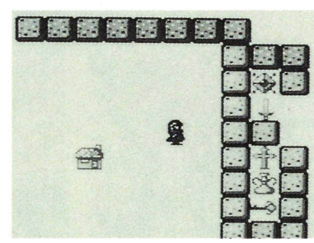


敵をよく選んで戦っていこうぜ!!

戦闘開始だ!!

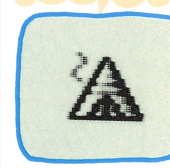


使える魔法の数々。全部で8種類の魔法を覚えることができるのだ



武器となるべき剣を発見。これでモンスターたちと戦えるぜぃ!!

一休み…

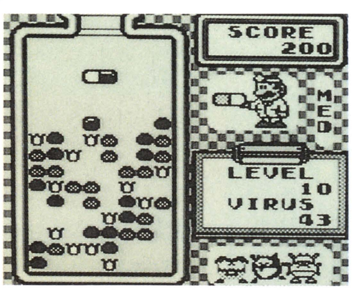


セレクトボタンで一休み。ＺＺＺＺ〜

病原菌ウイルスにマリオが挑む!?

ドクターマリオ Dr. MARIO

7月27日発売予定
任天堂
2600円（消費税込み）
対戦型
パズルアクション
画面は開発中のものです



ウイルスとカプセル薬の色を合わせる



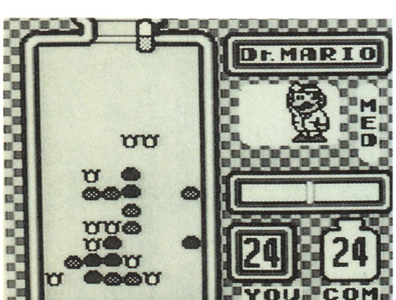
キミの好きなレベルで楽しめるのだ

ファミコン版でも同日に発売されるマリオのパズルゲームがゲームボーイでも楽しめるぞ。

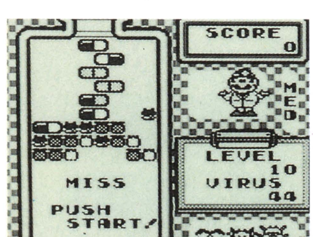
操作方法、ルールはファミコン版と同じ。ビンの中のウイルスと同じ色のカプセルを並べ、色が4つ以上そろうとそのウイルスを消せるのだ。

対戦では、ビンの中のウイルスを先に全部消すか、相手のビンの中がカプセルでいっぱいになったら勝ちとなる。ゲームは先に3勝した方が勝者になるのだ。

むむむ…



対戦プレイ中の画面。白熱するぜ



ゲームオーバー。さすがのマリオもサジを投げた!?

人気爆発の亀忍者が大カツヤク!!

T.M.N.T.

ティーンエイジミュータントニンジャタートルズ

7月発売予定
コナミ
3500円(消費税込み)
1人用
アクション
画面は開発中のものです

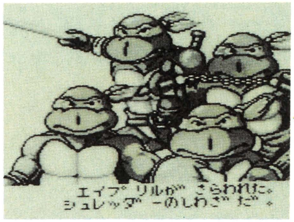
アメリカで今、爆発的人気を得ているキャラクタ"ニンジャタートル"がアクションゲームになった。

主人公は巨大化した4人の亀忍者たち。キミはこの4人をウマく使い分け、犯罪組織フット・クランにさらわれた友人エイプリルを救け出すコトが目的なのだ。

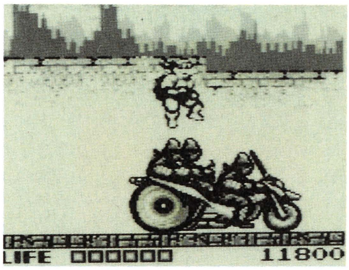
ステージは全部で5つ。ゲーム中、ドラムカンなどを壊したりすると3種類あるボーナスステージへ行ける。ここではライフの回復などができるのだ。

4人の使う武器、特性などを見極めながら、フット・クランと戦っていこう。

エイプリルを救え!!



エイプリルがさらわれてしまった! 何としても救い出すのだ!!



うわー、敵がオートバイに乗って攻めてきた。ジャンプしてウマく避けよう

ドナテルロ。こん棒を使う。創造的天才の亀忍者だ





ミケランジェロ。ヌンチャクの使い手である

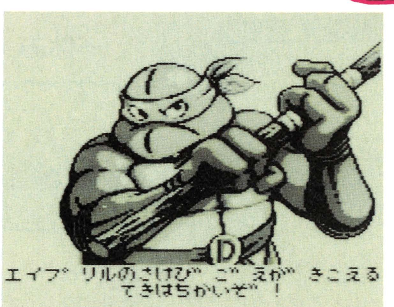
ラファエル。いつも冷静で、サイを武器にしている

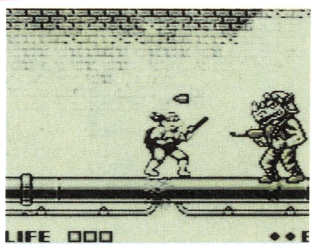




レオナルド。T.M.N.T.のリーダーで、刀を武器とする

ステージクリア。カッコいいぜ!!





大ボスとの対決だ。ヤツが撃ってくる弾を避けながら攻撃しろ!!



大好きなピザを食べればライフが回復。よし、反撃開始だ!!

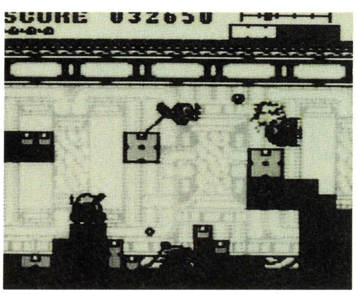


やられるとこの画面に……。何とも無念。次はやられないぞ

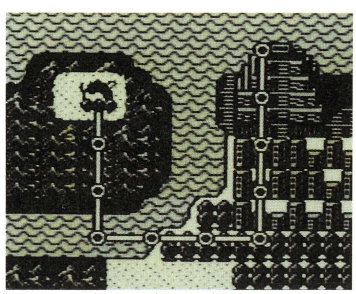
戦車と飛行機の連携プレイが勝負

GO! GO! TANK

発売日未定
コピアシステム
価格未定
対戦型
アクション
画面は開発中のものです



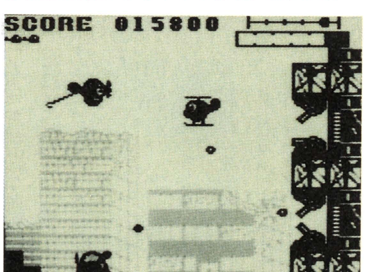
戦車を敵から守りつつ移動。激ムズ!!



マップ画面で次から次へと進んでいく

コンピュータが操るタンクは、自分より大きな起伏を乗り越えて進むことができない。このタンクを無事に目的地まで辿り着かせるのがキミの目的。キミはタンクの動きを補佐する飛行機を操り、各所に置かれているブロックを拾い落とし、道の起伏を無くしてタンクの通り道を作っていくのだ。

群がる敵の攻撃をかい潜り無事に目的地に辿り着くコトができるだろうか?



敵はワラワラ来るし、戦車は心配だし…



これはゲームオーバー画面。次はクリアするから泣くな

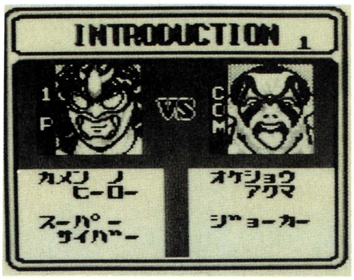
ラウンドクリアすると、この「グッド」の画面が……



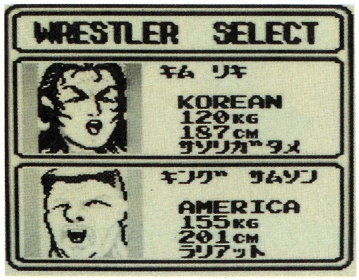
男たちの熱き闘いが始まるのだ!!

プロレス

9月下旬発売予定
ヒューマン
3500円（消費税込み）
対戦型
プロレス
画面は開発中のものです



試合開始。まずは相手の出方を見て…



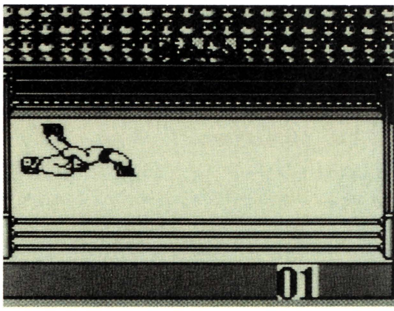
自分の好きなレスラーを選択しよう！

今、密かに人気沸騰中のプロレスがゲームボーイで楽しめるようになったぞ。

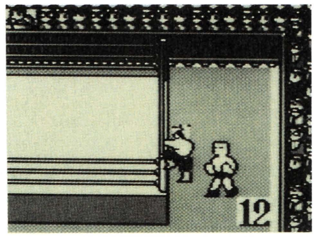
8人の個性的なレスラーたちの中から1人を選び、シングルマッチで闘い、残りの7人を勝ち抜いていくという感じになる。2人でプレイする場合は、それぞれが好きなレスラーを選択しゲームスタート。3本勝負で先に2勝した方が勝ちとなる。

レスラーによって得意な必殺技もあり、これは燃える試合が望めそうだぞ。

技と技の応酬



必殺技が炸裂!! こいつは効いた



場外乱闘あり！ これが無くちゃプロレスじゃないよね!!

スクルージおじさんが帰ってきた

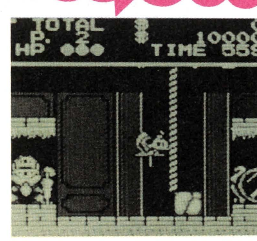
ダックテールス

9月下旬発売予定
カプコン
価格未定
1人用
アクション
画面は開発中のものです

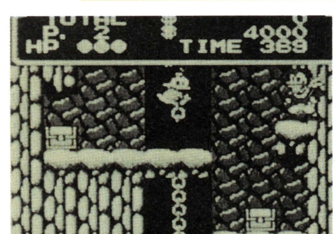
ファミコン版『わんぱくダック夢冒険』の移植アクションで、スクルージおじさんが再び世界各地に眠る宝を探しに行くというのがこのゲームの目的だ。

ステージは全部で5つ。仲間の助けなどを借りながら、先へと進んでいこう。どんな冒険になることやら……。

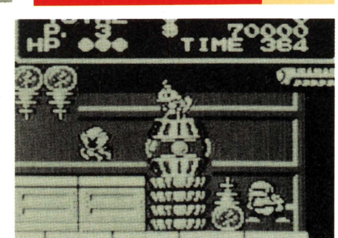
ガンバるぞー!!



おなじみスクルージおじさんは冒険好きなのだ



目指すはお宝のみ。ホッピングで敵を蹴散らしながら進んでいこう



スクルージおじさんの行く手をジャマするキャラがワラワラ。どうしよう

お父さん、電車の中で一手行く？

石田芳夫 詰碁パラダイス

9月発売予定
ポニーキャニオン
価格未定
対戦型
囲碁
画面は開発中のものです

コンピュータと異名をとる本因坊・石田芳夫監修の詰碁ゲームの登場だ。

石の活き、死に、コウを考えながら100題に及ぶ難問を解いていこう。棋力のレベルは5級から5段まであり、初心者から上級者まで楽しめるようになっている。お父さん、おじいちゃんにお薦め。



石田芳夫氏が登場するタイトル画面。年季が入っていらっしゃいます

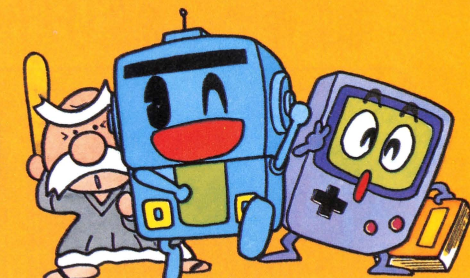


これは難しい。どうしよう……



まずは簡単な問題から。石を活かすには、どこに置いたらいいのかな？

ームカレンダー



♣予価／（別）消費税別／（込）消費税込み



8月

FAMICOM

8日 ●2010 ★カプコン♣5800円（別）
8日 ●忍者らホイ！ ★アスキー♣7800円（別）
10日 ●STED ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）
10日 ●KAGE ★ナツメ♣5900円（別）
10日 ●ドラゴンファイター ★トーワチキ♣5700円（別）
10日 ●TITAN ★ソフエル♣5900円（別）
上旬 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣6800円（別）
上旬 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣6500円（別）
上旬 ●ハッピーバースディ・バックス ★ケムコ♣5900円（別）
上旬 ●ホームランナイター '90 ★データイースト♣6300円（別）
21日 ●孔雀王II ★ポニーキャニオン♣6800円（別）
24日 ●日本一の名監督 ★アスミック♣6800円（別）
下旬 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣6900円（別）
下旬 ●リトルマジック ★データイースト♣6300円（別）
下旬 ●上海II ★サン電子♣5500円（別）
下旬 ●川のぬし釣り ★パック・イン・ビデオ♣6300円（別）
未定 ●グレムリン2 ★サン電子♣未定
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円（別）
未定 ●ぱられるワールド ★バリエ♣5980円（別）
未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣6000円（別）
未定 ●ラフ ★サン電子♣5500円（別）
未定 ●狼たちの野望 ★ジャレコ♣未定

GAME BOY

2日 ●石道 ★アスキー♣3090円（込）
8日 ●おさわがせ！ ぺんぎんBOY ★ナツメ♣3090円（込）
上旬 ●魁!!男塾 ★ユタカ♣3500円（込）
下旬 ●パワーミッション ★バップ♣3500円（込）
31日 ●ボンバーボーイ ★ハドソン♣3500円（込）
未定 ●キャデラックII ★ヘクト♣3300円（込）
未定 ●ベリウス ★サミー工業♣3300円（込）
未定 ●怒りの要塞（仮称） ★ジャレコ♣未定
未定 ●VS.バトラー ★ユース♣3400円（込）
未定 ●ドラゴンスレイヤーI ★エポック社♣3090円（込）
未定 ●バトルピンポン ★クエスト♣未定



7月

FAMICOM

6日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.14発売日

6日 ●魔天童子 ★クエスト♣6500円（別）
6日 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣5500円（別）
6日 ●ハットリス ★BPS♣5500円（別）
6日 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円（別）
7日 ●SDヒーロー総決戦 ★バンプレスト♣6300円（別）
13日 ●Wit's ★アテナ♣5800円（別）
13日 ●ダンジョンキッド ★クエスト♣6500円（別）

20日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.15発売日

20日 ●キャプテン翼II ★テクモ♣6900円（別）
20日 ●ソルスティス ★EPIC・ソニーレコード♣5900円（別）
20日 ●ブライファイター ★タイトー♣5900円（別）
20日 ●獣王記 ★アスミック♣5900円（別）
20日 ●ニチブツマージャンIII ★日本物産♣6400円（別）
27日 ●ビックリマンワールド ★ハドソン♣6800円（別）
27日 ●Dr.MARIO ★任天堂♣4900円（込）
27日 ●ゴルゴ13 第二章 ★ビック東海♣6000円（別）
下旬 ●燃えプロ'90・感動編 ★ジャレコ♣未定
下旬 ●Might and Magic ★学習研究社♣8500円（別）

GAME BOY

3日 ●パイプドリーム ★BPS♣3090円（込）
13日 ●四川省 ★アイレム♣3090円（込）
27日 ●タスマニア物語 ★ポニーキャニオン販売♣3000円（込）
27日 ●Dr.MARIO ★任天堂♣2600円（込）
27日 ●らんま½ ★バンプレスト♣3300円（込）
下旬 ●T.M.N.T. コナミ♣3500円（込）
未定 ●パズニック ★タイトー♣3400円（込）
未定 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣3500円（込）

BOOK

7日(土) メガドライブFAN 8月号発売日
30日(月) PCEngine FAN 9月号発売日



6月

FAMICOM

8日 ●チップとデールの大作戦 ★カプコン♣5800円（別）
15日 ●ダッシュ野郎 ★ビスコ♣5800円（別）

22日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.13発売日

22日 ●バトルフリート ★ナムコ♣5900円（別）
22日 ●ファイナルミッション ★ナツメ♣5800円（別）
22日 ♥ナイトムーブ ★任天堂♣500円（込）
22日 ♥ギャラガ ★ナムコ♣500円（込）
29日 ●水滸伝 ★光栄♣1万1800円（別）
29日 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円（別）
29日 ●燃えろ!!柔道WARRIORS ★ジャレコ♣5600円（別）

GAME BOY

8日 ●コスモタンク ★アトラス♣3500円（込）
15日 ●ゾイド伝説 ★トミー♣3090円（込）
15日 ●カードゲーム ★ココナッツジャパン♣3400円（込）
15日 ●ファニーフィールド ★SNK♣3090円（込）
22日 ●倉庫番2 ★ポニーキャニオン♣3090円（込）
27日 ●ブライファイター ★タイトー♣3400円（込）

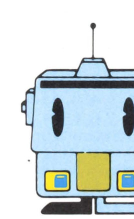
29日(金) GAMEBOY Magazine Vol.3発売日

29日 ●バリーファイア ★東映動画♣3200円（込）

BOOK

8日(金) メガドライブFAN 7月号発売日
30日(土) PCEngine FAN 8月号発売日

29日 ファイナルファンタジーIII 第2巻「完全攻略編(上)」 ★NTT出版♣680円（込）
未定 イースII・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣620円（込）



ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMICOM

●アーカムの謎（仮称）　★ジャレコ
●AD&D®・ヒーロー　オブ　ランス　★ポニーキャニオン
●AD&D®・ヒルズファー　★ポニーキャニオン
●アイソレイテッド・ウォーリアー（仮称）　★バップ
●アルデンダルデン　★タイトー　●維新の嵐　★光栄
●イースIII　★ビクター音楽産業
●いただきストリート　★アスキー　●エアーウルフ2　★九娯貿易
●ガンナック　★トンキンハウス　●幻獣創世紀　★日本物産
●株式道場パートII　★ヘクト　●コンバットゾーン　★BPS
●甲子園2　★ケイ・アミューズメントリース
●白い鷹　★インダクションプロデュース　★神界★東映動画
●ジャングル大帝　★タイトー　●人生劇場2　★タイトー
●シャッフルパックカフェ　★ポニーキャニオン販販
●シェラザード2　★カルチャーブレーン
●重力装甲メタルストーム　★アイレム
●すごろクエスト　★テクノスジャパン
●装甲騎兵ボトムズ　★ハイスコアメディアワーク
●双截龍III　★テクノスジャパン
●大迷路　★エポック社　●ダンジョン放浪記　★アスキー
■地理制覇大冒険　★スコーピオンソフト
●千代の富士の大銀杏　★フェイス
●帝都大戦　★ポニーキャニオン　●ドラゴンボールZ　★バンダイ
●パジャマヒーロー　★カプコン
●バーズテール　★ポニーキャニオン
●パズルボーイS'（仮称）　★アトラス
●必殺仕事人（仮称）　★バンプレスト
●ブロディアランド　★トンキンハウス
●ブラッディ・ウァリアーズ　★東映動画
●BLOCK　OUT　★テクノスジャパン
■ホワイトカード　★スコーピオンソフト
●マイライフ・マイラブ　★バンプレスト
●メタルスレイダーグローリー　★HAL研究所
●役満天国　★任天堂　●ラストハルマゲドン　★バンダイ
■歴史大冒険　★スコーピオンソフト
●ワールドボクシング　★TSS
●ルーンマスター　★バンダイ
●おたくの星座　★M＆M　●ジャックと豆の木　★アスミック
●水島新司の大甲子園　★カプコン

GAME BOY

●アフターバースト　★NCS　●F-1レース　★任天堂
●鬼ケ島パチンコ店　★ココナッツジャパン
●グレムリン2　★サン電子
●GO／GO／TANK　★コピア　システム
●ジャングルウォーズ　★ポニーキャニオン
●将棋（仮称）　★セタ　●ソロモンズ倶楽部　★テクモ
●TWIN（仮称）　★アテナ　●バルーンキッズ　★任天堂
●バブルボブル　★タイトー　●バトル・ブル　★セタ
●パラソルヘンベエ（仮称）　★エポック社
●ファーステスト・ラップ（仮称）　★バップ
●ポケットスタジアム（仮称）　★アトラス
●マジックエクリプス（仮称）　★コピアシステム
●熱血硬派くにおくん　★テクノスジャパン
●NAVY BLUE '90　★ユース
●信長の野望　★光栄

10月以降

FAMICOM

10月未定　●ドラえもん　★エポック社♣6800円（別）
10月未定　●ベースボールファイター　★バップ♣未定
10月未定　●井出洋介名人の実戦麻雀II　★カプコン♣未定
10月未定　●ダウンタウン熱血行進曲　★テクノスジャパン♣6200円（別）
11月下旬　●パチ夫くん3　★ココナッツジャパン♣未定
11月未定　●スーパーチャイニーズ3　★カルチャーブレーン♣未定
12月下旬　●選抜野球（仮称）　★アイ・ジー・エス♣未定
12月未定　●メタルマックス　★データイースト♣未定
12月未定　●グランドマスター（仮称）　★バリエ♣5980円（別）
12月未定　●大魔王ZARK伝説　★J＆U♣6900円（別）
12月未定　●虹のシルクロード　★ビクター音楽産業♣7500円（別）

GAME BOY

10月未定　●アストロラビー　★アイ・ジー・エス♣未定
10月未定　●ネコジャラ物語　★ケムコ♣未定
10月未定　●プリプリ　★サン電子♣未定
10月未定　●ペインターモモピー　★シグマ商事♣未定
11月中旬　●稲妻の雄叫び（仮称）　★バンプレスト♣未定
12月未定　●Sa・Ga2　★スクウェア♣未定
12月未定　●飛龍の拳伝説　★カルチャーブレーン♣未定
12月未定　●モンスターメーカー　★ソフエル♣未定
12月未定　●ライサンダー　★日本物産♣未定

発売中止ソフト情報

今回の発売中止ソフトは4本。
●まず1本目は、バリエから発売予定だったアクションゲーム『ぱたぱたパニック』が。
●2本目は、ヒューマンから発売予定だったアクションゲーム『鳳凰伝説（仮称）』。
●3本目は、トンキンハウスから発売予定だったシミュレーションゲーム『大海戦』。
●4本目は、セタから発売予定だった『バレーボール（仮称）』が。
今回は中止ソフトが多くて少し残念な気がする。

9月



FAMICOM

14日　●ピーパータイム　★サンリツ電気♣4900円（別）
中旬　●烈火のごとく天下を盗れ／　★バンプレスト♣6800円（別）
下旬　●ロックマン3　★カプコン♣6500円（別）
下旬　●探偵神宮寺三郎シリーズ・時の過ぎゆくままに……　★データイースト♣4900円（別）
下旬　●NORTH & SOUTH　★ケムコ♣6300円（別）
未定　●まじゃべんちゃー　★徳間書店♣未定
未定　●インセクターX　★タイトー♣未定
未定　●田村光昭の麻雀ゼミナール　★ポニーキャニオン♣5800円（別）
未定　●ものまね四天王　★パック・イン・ビデオ♣6200円（別）
未定　●雀豪　★ビクター音楽産業♣6700円（別）

GAME BOY

上旬　●ゴーストバスターズII　★HAL研究所♣3400円（込）
上旬　●うおーズ　★トーワチキ♣3090円（込）
下旬　●ダックテールス　★カプコン♣未定
下旬　●プロレス　★ヒューマン♣3500円（込）
未定　●ファミスタ　★ナムコ♣未定
未定　●機動警察パトレイバー　★ユタカ♣3500円（込）
未定　●ころダイス　★キングレコード♣未定
未定　●銀河　★ホット・ビィ♣未定
未定　●サイドポケット　★データイースト♣3300円（込）
未定　●石田芳夫の詰碁パラダイス　★ポニーキャニオン♣未定
未定　●パラメデス　★ホット・ビィ♣未定
未定　●F-1ボーイ　★アスク講談社♣未定
未定　●ギャザーズ　★ビック東海♣未定
未定　●おいらじゃじゃ丸／世界大冒険　★ジャレコ♣未定
未定　●モンスタートラック　★バリエ♣3200円（込）
未定　●バルダーダッシュ　★ビクター音楽産業♣3300円（込）
未定　●ムーン・ランダー　★パック・イン・ビデオ♣未定

再販ソフト情報

あのソフトがどこにも売ってない、とお嘆きの貴方のためのこのコーナー。今回はBPSから耳寄りな再販情報を入手したぞ。あのパズルゲームの火付け役になったソフト『テトリス』が6月18日に再販される。まだ買えないというキミ、カレンダーにチェックね。



A HARD-BOILED NINJA STORY

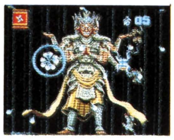
PC Engine

硬派を語る純・日本忍者物語

幕末の闇の中、最後の忍に命められた道は…。

16年前、抜忍であった両親は育ての親である無明上人によって殺害されていた。乳飲み子であった主人公『月影』は忍の手によって育てられ16年たった今、両親の死の真実と我が身の出生の秘密を知る。怒りと悲しみの中、忍への復讐を誓った月影は生みの親と同じく抜忍への道を選ぶ。

- 攻撃武器の自由選択方式
- 武器と忍法の2種同時攻撃
- 超リアルタッチでせまるハードアクションゲーム







PCエンジン用ソフト

最後の忍道

PCエンジン用ソフト

7月6日発売予定

予価7,000円(税別)

NINJA SPIRIT™

©1990 IREM CORP.



ゲームボーイは任天堂の商標です。 Nintendo GAME BOY

すごいぞすごい! 脳天ピコピコ こりゃすごい!

中国4000年の歴史がはぐくんだ知的中国パズルゲーム誕生!



★ルールは簡単!

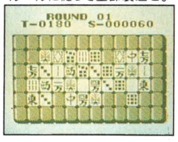
その1▶2枚の同じ絵柄の牌をラインで結んで次々と裏返す。

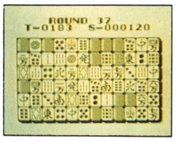
その2▶ラインは2回まで曲げることができる。

その3▶すでに裏返した牌の上や外周にもラインはひける。

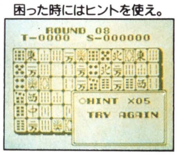
その4▶縦・横並びはどこでもOK!

ルールに従って全部裏返せ。





困った時にはヒントを使え。



ゲームボーイ用ソフト

7月13日発売予定

予価3,090円(税込)

四川省™

©1990 IREM CORP. ©1989 TAMTEX

アイレムのCMだぞ!超新作ソフトもバンバン紹介しちゃうから、見なきゃソンしちゃう!!(ビデオも用意した方がいいかも!?)

テレホンサービス

札幌 011-685-9131

名古屋 052-323-0270

福岡 092-475-9400

東京 03-823-5130

大阪 06-535-0651

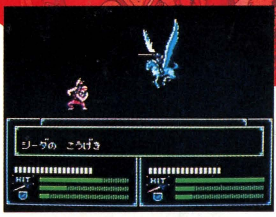
アイレム株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)

アイレム・パーティ TEL06-534-1060

ファミリーコンピュータ Magazine 1990 NO.12 6月22日号
平成2年6月22日発行 第6巻第12号(通巻105号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)







雑誌 27714—6/22 © Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan